

SONY

法人向け空間再現ディスプレイカタログ
ELF-SR1/BZ

あなたの想像が目の前に広がる
高精細空間再現ディスプレイ



SPATIAL
REALITY
DISPLAY



※画像はイメージです

さまざまなビジネスシーンで、映像表現の可能性を広げる、空間再現ディスプレイ



それはもはや、もうひとつの現実。目の前にまったく新しい映像空間が現れる。「空間再現ディスプレイ(Spatial Reality Display)」は、ソニー独自の視線認識技術により、裸眼のままでもクリアで鮮やかな立体視体験を実現します。3Dコンテンツ制作やデザイン確認の現場だけではなく、イベント会場やショールーム、店舗といった、一般のお客様が対象となる現場での活用が可能。実在感のある空間表現がさまざまなビジネスシーンで新たな可能性をもたらします。

ソニー独自の技術による 新たな映像表現

高速で目の位置を的確にとらえ続ける視線認識センサーと、左右の目に連動した映像をリアルタイムに生成する独自のアルゴリズムに加え、微細なレンズを15.6型 4Kディスプレイに

高精度で配置したディスプレイ。これらがあいまって、圧倒的な質感と高いコントラスト、鮮やかな色再現を持つ、リアリティーあふれる映像表現を可能にしています。



視線を認識し、どの方向から見てもリアルな空間表現を可能に



マイクロオプティカルレンズによる高精細でなめらかな立体表現

コンテンツ制作が容易な 開発ツール（専用SDK提供）

ゲーム開発、VRアプリ開発などで使われるUnityとUNREAL ENGINE4に対応し、快適なコンテンツ制作を可能に。既存のVR/AR用のコンテンツ移植やSDKによる変換も行えます。



2.1ch スピーカーを内蔵した シンプルで美しいデザイン

空間表現体験に最適かつ、没入感が得られるシンプルなアルミデザイン。また、高音質スピーカーを内蔵し、クリアで鮮やかな立体視体験を2.1chのサウンドとともに実現します。



オプションパーツ装着時



for DESIGN

商品開発時の デザイン確認に

建物やプロダクトデザインをさまざまな方向から確認できる。新しい空間表現がクリエイターの創造力に応える。



for ENTERTAINMENT

イベント会場での エンタメツールとして

たとえば、キャラクターが現実世界に現れたように動き出す。リアルな空間表現がイベントでの集客力をアップする。



for SHOW ROOM

ショールームでの お客様提案に

車のスタイリングや同じ車種でのカラーリングの違いなどをリアリティー豊かに表現。商談をスムーズに進められる。



for SIGNAGE

店舗での販促物や サイネージとして

キャンペーン商品や新商品などをインパクトのある表現でアピール。新感覚のデジタルサイネージとして力を発揮できる。



※写真は使用イメージです。本機で映し出すコンテンツの開発および再生には、別途コンピュータなどの関連機器やソフトウェアが必要です



SPATIAL REALITY DISPLAY



[法人向け]空間再現ディスプレイ
(Spatial Reality Display)

ELF-SR1/BZ

オープン価格

主な仕様

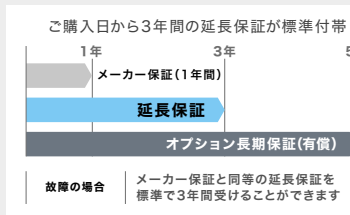
ディスプレイ	型	15.6
	輝度	500 nits
	コントラスト	1,400:1
	色域	AdobeRGB 約 100 %
	色温度	6500 K
	解像度	3,840 pixel × 2,160 pixel *1
寸法・質量など	外形寸法 (幅 × 高さ × 奥行) [アクセサリ含む]	383 × 232 × 231 mm [383 × 232 × 247 mm]
	質量 [オプションパーツ含む]	4.6 kg [4.9 kg]
センサー	高速ビジョンセンサー	視線認識センサー
視聴環境	視聴可能距離	30 cm-75 cm
	視野角	上 20 度, 下 40 度, 左右 25 度
	同時視聴可能人数	1
オーディオ	スピーカー	5.5W (1.5W+1.5W+2.5W)
接続	HDMI input *2	1
	接続端子 *3	1 (USB 3.2 Gen1 Type-C)
	電源	DC IN : 12 V 2.0 A

消費電力	消費電力 (操作中)	24 W
	消費電力 (待機中)	0.5 W 以下
付属品	中身	AC アダプター、電源コード、 USB Type-C ケーブル、 HDMI ケーブル、保証書、取扱説明書、 サイドパネル (2 個)、トップカバー、 ポトムスタンド、クリーニングクロス
	環境	ルミナンス
	温度	0 - 40 °C
	湿度	20 - 80 % (結露のないこと)
サポート	Unity	対応 (2018.4、2019.4、2020.1)
ゲームエンジン	UNREAL ENGINE 4	対応 (4.24、4.25)
言語	表示言語	日本語 / 英語
推奨 PC 環境 *4		OS : Microsoft Windows 10(64 bit 版) CPU : Intel Core i7 (4 コア CPU) 相当以上 GPU : Nvidia GeForce RTX2070 相当以上 メモリ : 16 GB 以上 対応信号 : 3840 × 2160 / 60 Hz

*1:実際の立体視の有効解像度は4K以下になります *2:本機で本来の映像を再生するために、お使いのコンピュータの対応HDMI端子(HDMI2.0以上必須)を確認のうえ接続してください *3:本機の映像を再生するために、お使いのコンピュータの対応USB端子(USB3.2対応以上必須)を確認のうえ接続してください *4:コンテンツによっては、推奨スペックのコンピュータでもスムーズに再生できないことがあります。さらに詳細なスペックに関しては、開発者向けサポートページをご覧ください。sony.net/dev-srd ※オープン価格商品の価格は、販売店にお問い合わせください

法人向け専用モデルだから、購入後も安心長続き

ソニー[法人向け]空間再現ディスプレイ(Spatial Reality Display)は、保証を3年間受けられます。さらに専用の法人向け電話窓口も開設しているので、お問い合わせや修理相談もすぐできます。



法人向け専用電話窓口

※保証条件は、弊社が定める長期保証(ベーシック)契約約款に基づきます ※プラス2年オプションは、上記約款に加え「1日あたりの本体使用時間:16時間まで」という条件が追加されます ※プラス2年オプションのご購入は、本体の購入と同時にお願いいたします

安全に関する注意

商品を安全に使うため、使用前に必ず「取扱説明書」をよくお読みください。

水、湿気、湯気、ほこり、油煙などの多い場所や、熱器具などの近くに設置しないでください。火災、感電、故障などにより、死亡や大けがをすることがあります。ディスプレイは必ず転倒防止の処置を行ってください。ディスプレイが倒れてけがなどの原因となることがあります。

商品使用上の注意 ●画面に直接外光があたらないようにして視聴してください。画面に光が反射すると立体視体験を損なうことがあります。窓や鏡、部屋の照明などからの明るい光や、パソコンなど他機器からの光が、カメラに映り込まないようにしてください ●本製品では、視線認識センサーで視聴者の顔を検出したうえで、視聴者の視線を認識し、最適化した映像を表示します。視聴時はマスクや帽子をはずしてください ●本製品は、画面の向きを横にして視聴することを前提に設計されています。縦向きでは3Dに見えません。視聴時に表示される映像が安定しない場合は、設置を含めて視聴環境を調整してください
3D映像視聴の注意 ●3D映像の視聴中や3D立体視ゲームのプレイ中に目の疲労、疲れ、気分が悪くなるなどの不快な症状が出る場合があります。3D映像を視聴したり、3D立体視ゲームをプレイするときは、定期的な休憩をとることをおすすめします。必要な休憩の長さや頻度は個人によって異なりますので、ご自身でご判断ください。不快な症状が出たときは、回復するまで3D映像の視聴や3D立体視ゲームのプレイをやめ、必要に応じて医師にご相談ください ●本機に接続する機器やソフトウェアの取扱説明書もあわせてご覧ください。最新情報については、ホームページ sony.jp/support/ をご覧ください。なお、お子さま(特に6歳未満の子)の視覚は発達段階にあります。お子さまが3D映像を視聴したり、3D立体視ゲームをプレイする前に、小児科や眼科などの医師にご相談いただくことをおすすめします。大人のかたは、お子さまが上記注意点を守るよう監督してください **ディスプレイ設置上の注意** ●ディスプレイ周辺の通気が妨げられ動作温度が上がり、故障や発熱の原因となる可能性があります。ディスプレイの上に10cm以上の隙間をあげ、また周辺機器との隙間を充分にとり、通気確保の配慮

●長年ご使用のディスプレイの点検を!

愛情点検



このような症状はありませんか

- スイッチを入れても映像や音がでない。
- 上下、または左右の映像が欠けて映る。
- 映像が時々、消えることがある。
- 変なにおいがしたり、煙がでたりする。
- スイッチを切っても、映像や音が消えない。
- 内部に水や異物が入った。

使用を中止

コンセントから電源プラグを抜いて必ず販売店にご相談ください。

をしてください ●机上などの平面に設置する場合は、左側面および右側面に10cm以上の空間をそれぞれ確保してください **接続するコンピュータと動作に必要なソフトウェアについて** ●推奨条件を備えたコンピュータをお使いください。また、コンテンツを再生するために専用のソフトウェアが必要です。必要なソフトウェアを入手してお使いのコンピュータにインストールしてください。コンピュータの推奨スペックと動作環境の詳細な情報、専用ソフトウェアおよびマニュアルは、以下のサイトから入手してください。sony.net/dev-srd ソフトウェアをご使用前にソフトウェア使用許諾契約書をお読みください **廃棄時の注意** ●使用済みのディスプレイは、国または地域の法令に従って廃棄してください **カタログ上の注意** ●画面はハメコミ合成です。また、説明画像はイメージです ●SONYはソニー株式会社の商標です ●Unreal、Unreal Engine、UE4、Unreal Engineのロゴは米国及びその他の国々におけるEpic Games, Inc.の商標/登録商標です ●[Unity]、Unityのロゴは米国およびその他の地域でのユニティテクノロジーズまたはその関連会社の商標または登録商標です ●製品でご利用可能なサービスは、予告なく変更・停止・終了することがあります。また、第三者が提供するサービスについて、ソニーはいかなる責任も負いかねますのであらかじめご了承ください **商品購入時の注意** ●「保証書」の記載事項を必ず確認のうえ大切に保管してください。ただし、アクセサリの一部の商品には保証書が付いていません ●当社は、空間再現ディスプレイ[ELF-SR1/BZ]の補修用性能部品を製造打ち切り後5年保有しています。ただし、故障の状況その他の事情により、修理に代えて製品交換をする場合がありますのでご了承ください

詳しくは当社ウェブサイトへ ▶ sony.jp/spatial-reality-display-biz/

ご購入に関する相談は【法人のお客向け購入相談デスク】

お問い合わせ

0120-30-1260

受付時間 月~金 10:00~18:00 / 土・日・祝日 休み
※携帯電話・PHS / 一部のIP電話などでご利用にならない場合がございます

●メールでのお問い合わせは法人のお客向けウェブサイトより受け付けしております
※商品・サービスの内容及び機能については予告なく変更・停止・終了する場合があります。また、画面およびイラストはイメージです
※商品によって機能やできることが異なります。詳細はお問い合わせください