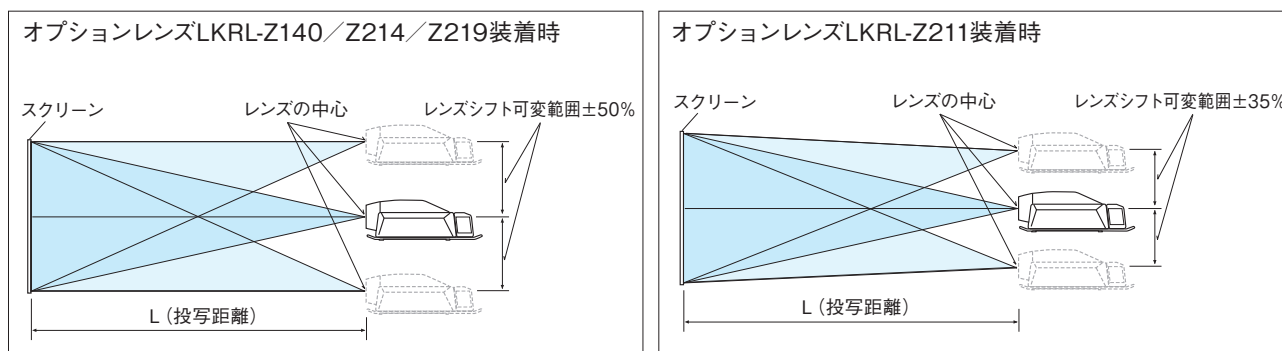


## SRX-T423 オプションレンズと投写距離



スクリーンの横幅 (W、単位：mm) から換算した投写距離の概算式

レンズの種類	4K×2Kの信号を入力した場合の 投写距離概算式		16:9の信号を入力した場合の 投写距離概算式		4:3の信号を入力した場合の 投写距離概算式	
	L (min)	L (max)	L (min)	L (max)	L (min)	L (max)
LKRL-Z211	1.05×W	1.75×W	1.12×W	1.87×W	1.50×W	2.50×W
LKRL-Z214	1.35×W	2.40×W	1.44×W	2.56×W	1.93×W	3.43×W
LKRL-Z219	1.85×W	4.00×W	1.97×W	4.27×W	2.65×W	5.72×W
LKRL-Z140	3.81×W	7.12×W	4.06×W	7.59×W	5.45×W	10.18×W
LKRL-A002	1.10×W	1.90×W	1.17×W	2.03×W	1.57×W	2.72×W
LKRL-A003	1.90×W	4.00×W	2.03×W	4.27×W	2.72×W	5.72×W

スクリーンの対角 (D、単位：インチ) から換算した投写距離の概算式

レンズの種類	4K×2Kの信号を入力した場合の 投写距離概算式		16:9の信号を入力した場合の 投写距離概算式		4:3の信号を入力した場合の 投写距離概算式	
	L (min)	L (max)	L (min)	L (max)	L (min)	L (max)
LKRL-Z211	0.91×D×25.4	1.59×D×25.4	0.95×D×25.4	1.67×D×25.4	1.17×D×25.4	2.04×D×25.4
LKRL-Z214	1.17×D×25.4	2.15×D×25.4	1.23×D×25.4	2.26×D×25.4	1.51×D×25.4	2.76×D×25.4
LKRL-Z219	1.59×D×25.4	3.62×D×25.4	1.67×D×25.4	3.80×D×25.4	2.05×D×25.4	4.66×D×25.4
LKRL-Z140	3.43×D×25.4	6.41×D×25.4	3.65×D×25.4	6.83×D×25.4	4.88×D×25.4	9.12×D×25.4
LKRL-A002*1	0.99×D×25.4	1.71×D×25.4	1.04×D×25.4	1.80×D×25.4	1.28×D×25.4	2.20×D×25.4
LKRL-A003*2	1.71×D×25.4	3.55×D×25.4	1.80×D×25.4	3.73×D×25.4	2.20×D×25.4	4.56×D×25.4

ここで記載されているアルファベットは、以下を示しています。

W：スクリーンの横幅 (単位：mm)

D：スクリーンの対角 (単位：インチ)

L (min)：レンズの中心からスクリーンまでの距離 (最小値、単位：mm)

L (max)：レンズの中心からスクリーンまでの距離 (最大値、単位：mm)

\*1 SRX-T423用広角 (ワイド) 3Dレンズ

\*2 SRX-T423用望遠 (テレ) 3Dレンズ

投写距離は、ご使用になるレンズ、入力信号の種類、投写画像のサイズによって異なります。スクリーンのサイズ (W または D) から最適な投写距離 (L) を決定してください。