

データ プロジェクター

取扱説明書

VPL-FHZ700L

お買い上げいただきありがとうございます。



電気製品は安全のための注意事項を守らないと、

火災や人身事故になることがあります。

この取扱説明書と付属の簡易説明書をよくお読みのうえ、

製品を安全にお使いください。お読みになったあとは、

いつでも見られるところに必ず保管してください。

HDMI

目次

はじめに

各部の名前と働き	3
本体	3
接続端子	4
リモコンと本体ボタン	5

準備

接続のしかた	9
コンピューターとの接続	9
ビデオ機器との接続	11
外部モニターとの接続	13
HDBaseT™ 機器との接続	13

映像の投写と画面の調整

映像を投写する	16
画面のフォーカス／サイズ／位置を 調整する	17
電源を切る	22

メニューで行う調整と設定

メニューの操作のしかた	24
画質設定	26
画面モード	28
機能設定	31
操作設定	32
接続／電源設定	34
設置設定	37
情報	40

ネットワーク機能

ネットワーク機能を利用する	41
ウェブブラウザでプロジェクターの コントロール画面を開く	41

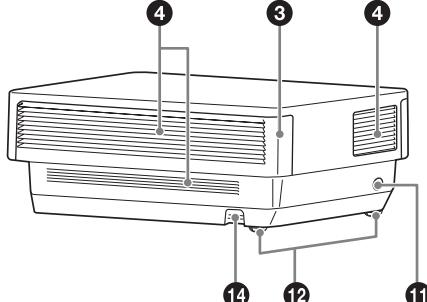
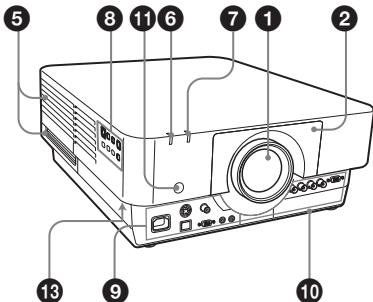
プロジェクターの状態を確認する	42
プロジェクターを操作する	43
メールレポート機能を利用する	43
プロジェクターの制御プロトコルを 設定する	45

その他

インジケーターの見かた	49
メッセージ一覧	51
故障かな？と思ったら	53
エアーフィルターを掃除する	56
オプションアダプターの取り付けかた	58
仕様	59
投写距離とレンズシフト量	66
寸法図	70
保証書とアフターサービス	72
索引	74

各部の名前と働き

本体



- ① レンズ (別売) (60 ページ)
- ② フロントパネル
- ③ エアーフィルターカバー (56 ページ)
- ④ 吸気口
- ⑤ 排気口

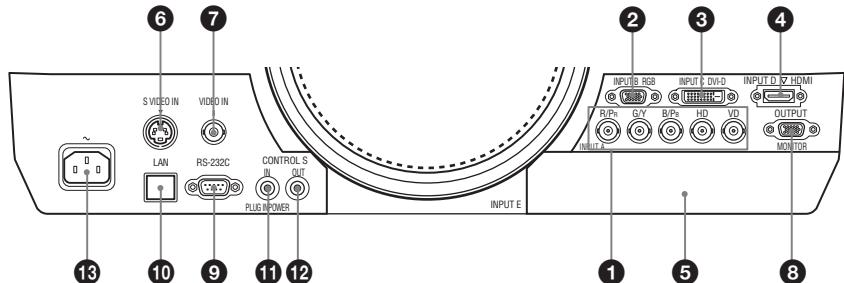
警告

排気口、吸気口をふさがないでください。内部に熱がこもり、火災や故障の原因となることがあります。また、排気口付近に手を近づけたり、変形しやすいものを置いたりしないでください。やけどや変形の原因になることがあります。

- ⑥ ON/STANDBY インジケーター (49 ページ)
- ⑦ WARNING インジケーター (49 ページ)
- ⑧ 操作部 (5 ページ)

- ⑨ 接続端子部 (4 ページ)
- ⑩ オプションアダプター用スロット (58 ページ)
別売のオプションアダプターを取り付けることができます。
- ⑪ リモコン受光部
前面と後面にあります。
- ⑫ 後脚部 (調整可) (18 ページ)
- ⑬ 盗難防止ロック
Kensington 社製の盗難防止用ケーブルを取り付けることができます。詳しくは、Kensington 社のホームページをご覧ください。
<http://www.kensington.com/>
- ⑭ 盗難防止用バー
市販の盗難防止チェーン (ワイヤー)などを取り付けることができます。

接続端子



入力 (9 ページ)

① 入力 A (INPUT A)

映像：RGB／Y Pb Pr 入力端子
(RGB HD VD／Y Pb Pr)

② 入力 B (INPUT B)

映像：RGB 入力端子 (RGB)

③ 入力 C (INPUT C)

映像：DVI-D 入力端子 (DVI-D)

④ 入力 D (INPUT D)

映像：HDMI 入力端子 (HDMI)

⑤ 入力 E (INPUT E)

映像：オプションアダプター用スロット*

⑥ S ビデオ (S VIDEO IN)

映像：S ビデオ入力端子

⑦ ビデオ (VIDEO IN)

映像：ビデオ入力端子

ご注意

- * 取り付け可能なオプションアダプターについては、お買い上げ店またはソニーの相談窓口にお問い合わせください。

出力 (13 ページ)

⑧ 出力 (OUTPUT)

映像：モニター出力端子
(MONITOR)

ご注意

投影している映像が出力されます。RGB 入力端子 (入力 A、入力 B) からコンピューター信号を入力しているとき、または Y Pb Pr 入力端子 (入力 A) からビデオ信号を入力しているときに出力できます。

その他

⑨ RS-232C 端子

RS-232C 準拠の制御用端子です。

⑩ LAN 端子 (41 ページ)

⑪ コントロール S 入力端子 (電源供給) (CONTROL S IN PLUG IN POWER)

リモコンのコントロール S 出力端子とリモコンケーブル (ステレオミニプラグ (別売)) で接続すると、ワイヤードリモコンとして使用できます。

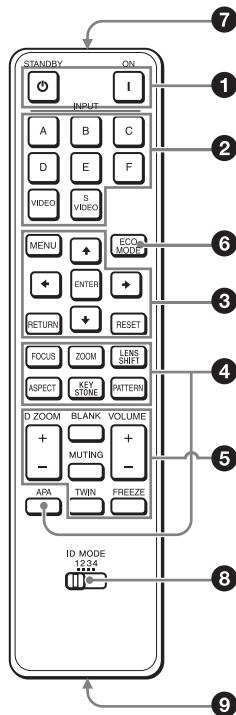
本体側から電源が供給されるため、リモコンに電池を入れる必要がありません。

⑫ コントロール S 出力端子 (CONTROL S OUT)

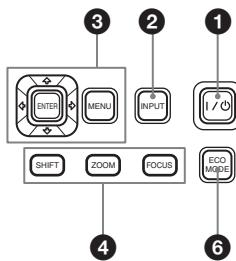
ワイヤードリモコンとして使用する時に、複数台の連結制御に使用します。

リモコンと本体ボタン

リモコン



本体ボタン



⑬ 電源コンセント (~)

付属の電源コードを接続します。

① 電源を入／スタンバイする

- I (オン) ボタン
⌁ (スタンバイ) ボタン

② 入力を切り換える (16 ページ)

- INPUT (入力選択) ボタン (本体)
ダイレクト入力選択ボタン (リモコン)
F ボタンは使用しません。

③ メニュー操作などを行う (24 ページ)

- ENTER (決定) / ↑/↓/←/→ (矢印) ボタン
MENU (メニュー) ボタン
RETURN (戻る) ボタン
RESET (リセット) ボタン

④ 映像を調整する (17 ページ)

- FOCUS (フォーカス) ボタン
電動フォーカスレンズ装着時に使用します。

ZOOM (ズーム) ボタン

電動ズームレンズ装着時に使用します。

LENS SHIFT/SWIFT (レンズシフト) ボタン

ASPECT (アスペクト) ボタン (28、30 ページ)

投写している画面の縦横比が切り換わります。

KEYSTONE (キーストーン補正)

ボタン (18 ページ)

PATTERN (パターン) ボタン

(18 ページ)

APA (オートピクセルアライメント) ボタン*

コンピューターの映像を投写している場合、入力信号を画面に合うように自動的に調整します。調整中にもう一度 APA ボタンを押すと、調整が取り消されます。

ご注意

- * RGB 入力端子（入力 A、入力 B）からコンピューター信号を入力しているときに使用できます。

⑤ 投写中の便利な機能を利用する

D ZOOM (デジタルズーム) +/- ボタン*1

投写中の映像の一部を拡大します。

- 1 D ZOOM + ボタンを押し、投写画面上にデジタルズームアイコンを表示する。

- 2 $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ ボタンで、拡大したい映像の位置にデジタルズームアイコンを移動させる。

- 3 D ZOOM + ボタンまたは D ZOOM - ボタンをくり返し押し、拡大率を変える。

拡大率は 1 倍から 4 倍まで変更できます。

RESET ボタンを押すと、元の映像に戻ります。

TWIN (2 画面) ボタン

2つの入力信号を主画面、副画面の 2 画面で同時に投写します。1 画面表示と 2 画面表示の切り替えは、リ

モコンの TWIN ボタンで操作します。

1 画面表示



↑
↓
TWIN ボタン

2 画面表示



主画面は、入力信号を切り換えることができます。副画面は入力 B (INPUT B) からの固定表示となります。

入力信号の組み合わせは、「2 画面入力組み合わせ一覧表」(65 ページ) をご覧ください。

ご注意

- ・2 画面表示中は、I (オン) ボタン、S (スタンバイ) ボタン、INPUT ボタン、BLANK ボタンが使用できます。
- ・「スクリーンアスペクト」(38 ページ) を「4:3」に設定している場合、2 画面表示は使用できません。
- ・2 画面表示中は、入力切換パレット (16 ページ) に信号の有無 は表示されません。
- ・1 画面時に設定した画質調整が反映されないことがあります。

BLANK (ブランク) ボタン

一時的に映像を消します。もう一度押すと解除します。

MUTING (ミューティング) ボタン

本機では使用しません。

VOLUME (音量) +/- ボタン

本機では使用しません。

FREEZE (フリーズ) ボタン*2

一時的に映像を静止します。もう一度押すと解除します。

ご注意

*1 コンピューター信号を入力しているときに使用できます。ただし、2画面表示をしている場合や、入力信号の解像度によっては使用できない場合があります。

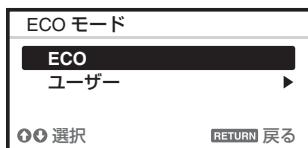
*2 コンピューター信号を入力しているときに使用できます。

⑥ 簡単に省エネ設定をする

ECO MODE (エコ モード) ボタン

「ライトモード」、「輝度一定」、「無信号時設定」、「信号無変化時設定」、「スタンバイモード」の省エネ設定が簡単にできます。

1 ECO MODE ボタンを押し、ECO モードメニューを表示する。



2 ↑/↓ ボタンまたは ECO MODE ボタンを押し、「ECO」または「ユーザー」モードを選ぶ。

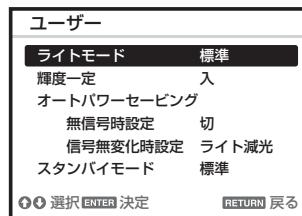
ECO : それぞれの設定を最も省エネになる値（ライトモード：「標準」／輝度一定：「入」／無信号時設定：「スタンバイ」／信号無変化時

設定：「ライト減光」／スタンバイモード：「低」）に設定します。（手順 6 へ）

ユーザー : 省エネ設定を手動で行えます。（手順 3 へ）

3 「ユーザー」を選び、➡ ボタンを押す。

設定項目が表示されます。



4 ↑/↓ ボタンで項目を選択し、➡ ボタンまたは ENTER ボタンを押して設定項目を選ぶ。

5 ↑/↓ ボタンで設定値を選ぶ。

6 RETURN ボタンを押す。

元の画面に戻ります。

各設定項目の内容について詳しくは、接続 / 電源設定メニュー（34 ページ）の「ライトモード」、「輝度一定」、「無信号時設定」、「信号無変化時設定」、「スタンバイモード」をご覧ください。

ご注意

「ECO モード」を「ECO」、または「ユーザー」の「スタンバイモード」を「低」に設定すると、スタンバイ時にネットワークコントロール機能は使用できなくなります。ネットワークおよびネットワークコントロール機能などによる外部制御を行っている場合には、「ECO」を選択しない、もしくは「ユーザー」の

「スタンバイモード」を「低」に設定しないでください。

その他

⑦ リモコン発光部

⑧ ID MODE 1/2/3/4 (ID モード 1、2、3、4) スイッチ (32 ページ)

リモコンの ID モードを設定します。本機を複数台使用する場合に、それぞれのプロジェクターに異なる ID モードを設定しておけば、リモコンと同じ ID モードのプロジェクターのみ制御が可能になります。

⑨ コントロール S 出力端子

本体の CONTROL S 入力端子とリモコンケーブル（ステレオミニプラグ（別売））で接続すると、ワイヤードリモコンとして使用できます。

プロジェクターからリモコン用の電源が供給されるため、電池を入れる必要はありません。

リモコンの操作について

- ・リモコンはリモコン受光部に向けて操作してください。
- ・リモコンが本体に近いほど操作が可能な角度が広がります。
- ・リモコンとリモコン受光部の間に障害物があると、操作できないことがあります。

接続のしかた

ご注意

- ・各機器の電源を切った状態で接続してください。
- ・接続ケーブルは、各端子の形状に合った正しいものを選んでください。
- ・プラグはしっかり差し込んでください。不完全な接続は、動作不良や画質不良の原因になります。抜くときは、必ずプラグを持って抜いてください。
- ・接続する機器の取扱説明書もあわせてご覧ください。

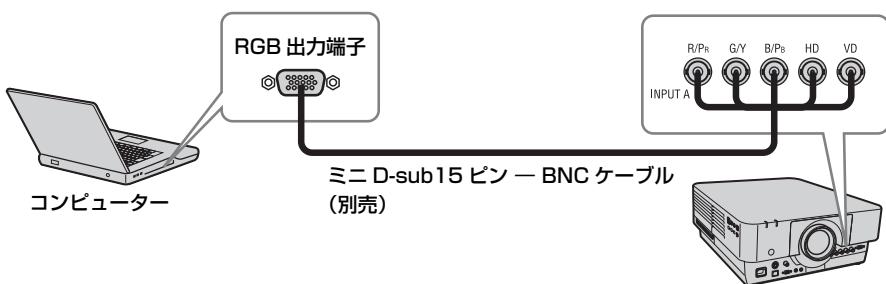


コンピューターとの接続

コンピューターとの接続のしかたを入力別に説明します。

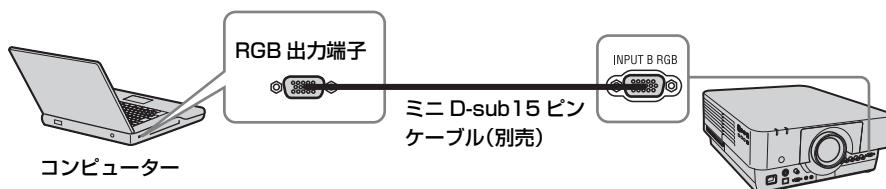
入力 A (INPUT A)

長距離でコンピューターと接続する場合に使用します。



入力 B (INPUT B)

RGB 出力端子付きのコンピューターと接続します。

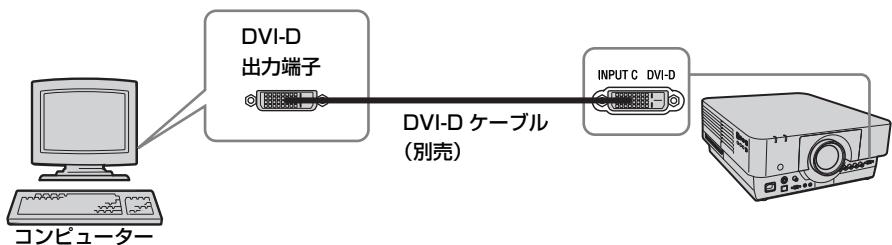


ご注意

コンピューターの画面設定で、外部モニターの解像度を 1920 × 1200 ピクセルに設定することをおすすめします。

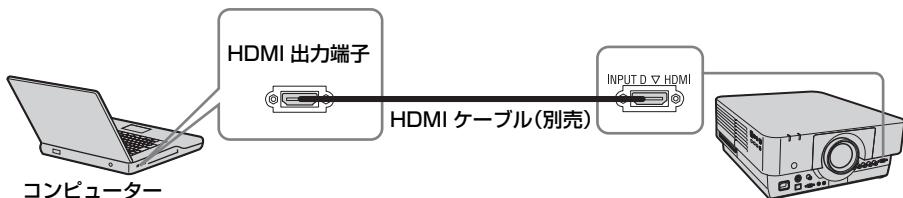
入力 C (INPUT C)

DVI-D 出力端子付きのコンピューターと接続します。



入力 D (INPUT D)

HDMI 出力端子付きのコンピューターと接続します。



ご注意

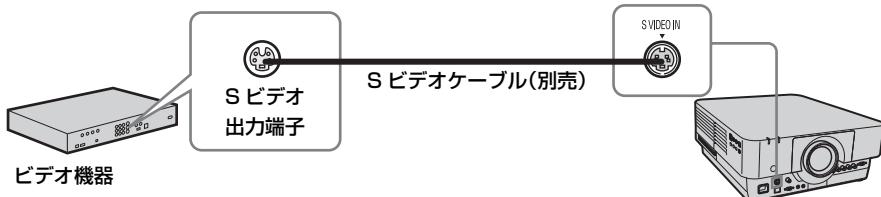
- ・ DSD (Direct Stream Digital) 信号と CEC (Consumer Electronics Control) 信号には対応していません。
- ・ HDMI で接続する機器は、HDMI ロゴを取得したものをご使用ください。
- ・ HDMI ケーブルは、ケーブルタイプロゴの明記された High Speed ケーブルをお使いください。(ソニー製を推奨します。)

ビデオ機器との接続

VHS ビデオ、DVD プレーヤー、BD プレーヤーなどのビデオ機器との接続のしかたを入力別に説明します。

S ビデオ (S VIDEO IN)

S ビデオ出力端子付きのビデオ機器と接続します。



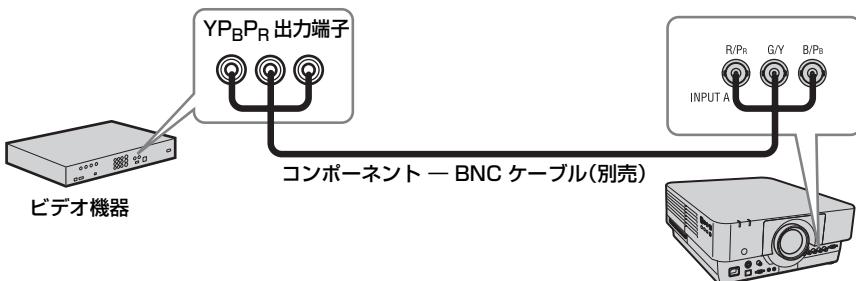
ビデオ (VIDEO IN)

ビデオ出力端子付きのビデオ機器と接続します。



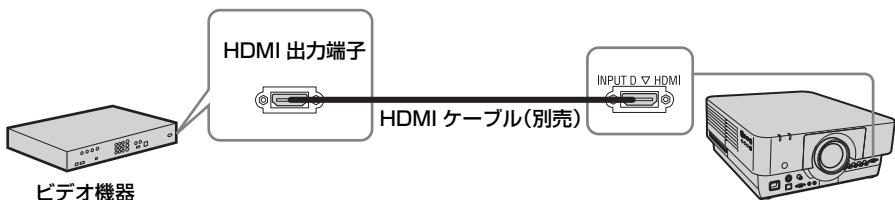
入力 A (INPUT A)

長距離でビデオ機器と接続する場合に使用します。



入力 D (INPUT D)

HDMI 出力端子付きのビデオ機器と接続します。



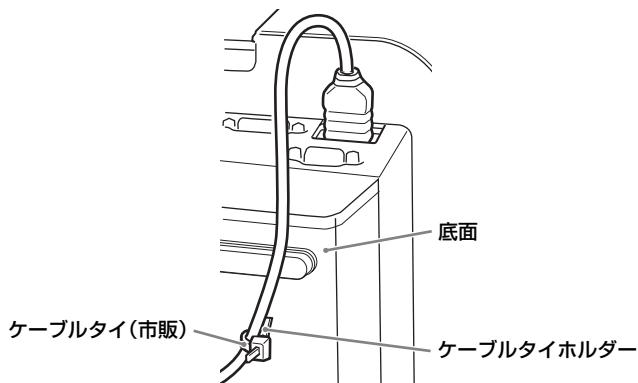
ご注意

- ・DSD (Direct Stream Digital) 信号と CEC (Consumer Electronics Control) 信号には対応していません。
- ・HDMI で接続する機器は、HDMI ロゴを取得したものをご使用ください。
- ・HDMI ケーブルは、ケーブルタイプロゴの明記された High Speed ケーブルをお使いください。(ソニー製を推奨します。)

HDMI ケーブルを固定したい場合は

HDMI 端子の底面にあるケーブルタイホルダーに市販のケーブルタイなどを利用し、図のように固定してください。

ケーブルタイは、太さが 1.9 ミリ × 3.8 ミリ以下のものを用意してください。

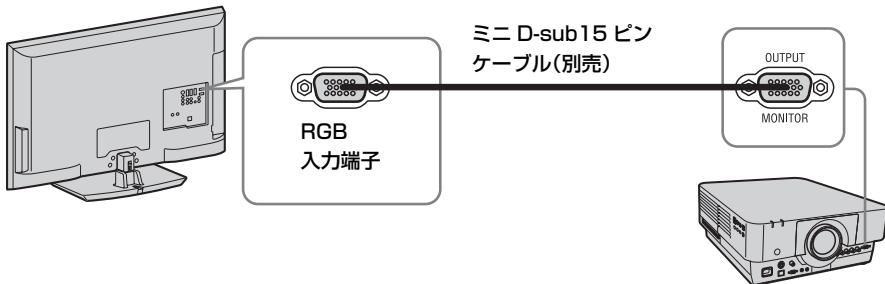


外部モニターとの接続

出力 (OUTPUT)

投写中の映像を、モニターなどのディスプレイ機器に出力することができます。

ディスプレイ機器



ご注意

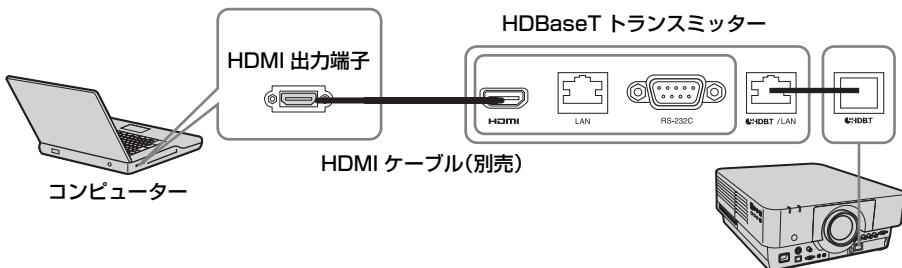
投写している映像が出力されます。RGB 入力端子（入力 A、入力 B）からコンピューター信号を入力しているとき、または Y Pb Pr 入力端子（入力 A）からビデオ信号を入力しているときに出力できます。

HDBaseT™ 機器との接続

- デジタルインターフェースアダプター BKM-PJ10（別売）を装着することにより、HDBaseT 機器を接続することが可能になります。
- 本機は、デジタルインターフェースアダプター BKM-PJ10（別売）を装着した場合に、市販の HDBaseT トランスミッターを使用して、本機への映像伝送、LAN 通信、RS-232C 制御が可能となります。音声通信、電源接続には対応していません。
- 本機と HDBaseT 機器を接続する LAN ケーブル（市販）は CAT5e または CAT6 のシールド付きストレートケーブルをご使用ください。

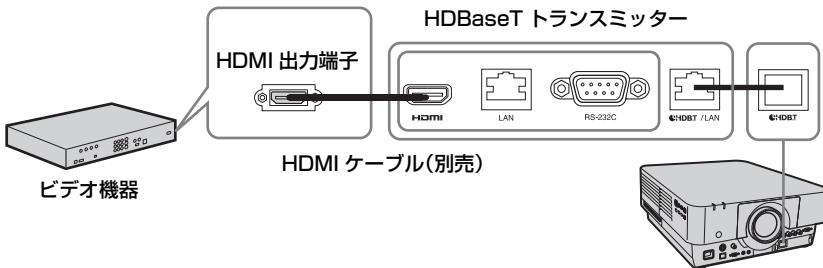
コンピューターとの接続

入力 E (INPUT E)



ビデオ機器との接続

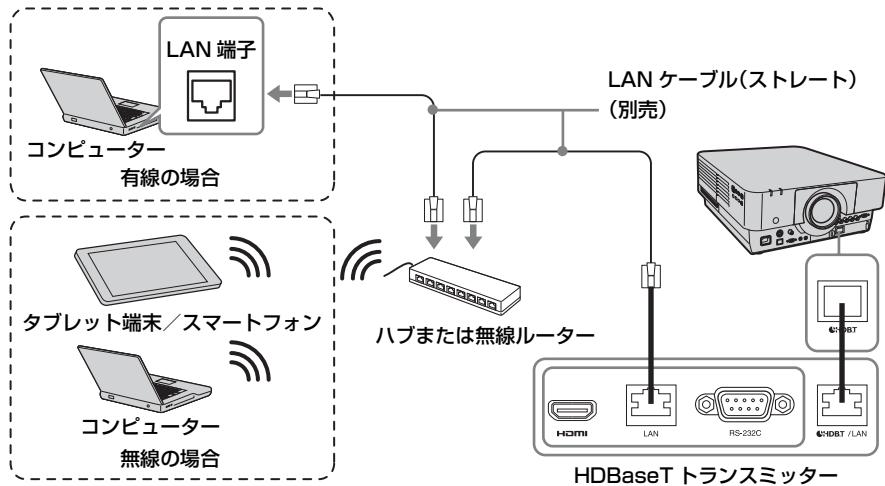
入力 E (INPUT E)



ご注意

HDBaseT トランスミッターと本機はハブやルーターを介さず直接接続してください。

ネットワーク機器との接続

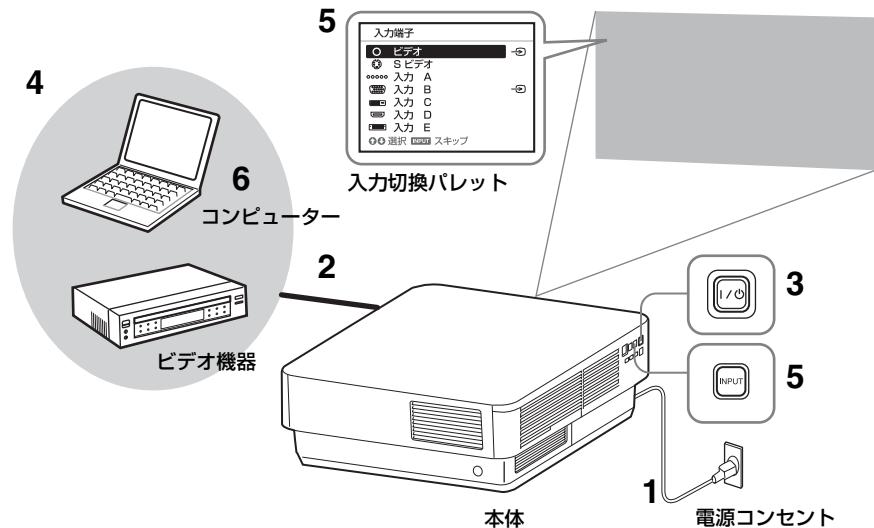


ご注意

ネットワーク機能をご使用の際は、「LAN 設定」が「HDBaseT 経由」になっていることをご確認ください。(34 ページ)

映像を投写する

プロジェクター（本機）は、スクリーンまでの距離（投写距離）によって投写される映像の大きさが変わります。スクリーンサイズに合うように本機を設置してください。投写距離と投写される映像の大きさについて詳しくは、「投写距離とレンズシフト量」（66 ページ）をご覧ください。



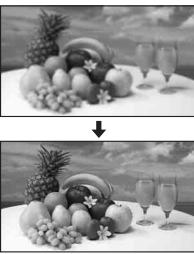
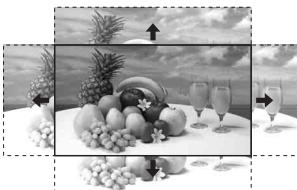
- 1 電源コードをコンセントに差し込む。
- 2 再生する機器と接続する（9ページ）。
- 3 本機の電源を入れる。
本体の **I/Off** ボタンまたはリモコンの **I** ボタンを押します。
- 4 再生する機器の電源を入れる。
- 5 投写する映像を選ぶ。

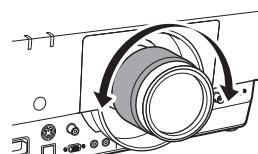
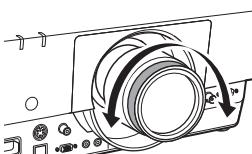
本機の INPUT ボタンを押すと、スクリーンに入力切換パレットが表示されます。INPUT ボタンをくり返し押すか、または **▲/▼** ボタンを押し、投写する映像を選びます。

信号入力時は右側に **□** が表示されます。
また、リモコンのダイレクト入力切換ボタンでも切り換えることができます（5 ページ）。

- 6 コンピューター側で画面の出力先を外部ディスプレイに変更する。
出力先の切り換えは、コンピューターによって異なります。
(例)
[Fn] + [F7]
- 7 画面のフォーカス、サイズ、位置を調整する（17 ページ）。

画面のフォーカス／サイズ／位置を調整する

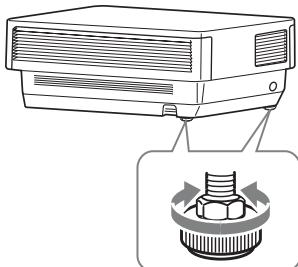
画面のフォーカス (フォーカス)	画面のサイズ (ズーム)	画面の位置 (レンズシフト)
		
電動フォーカスレンズ装着時 リモコンまたは本体ボタンの FOCUS ボタンを押し、◀ (または、▼) ▶ (または ▲) ボタンで調整する。 手動フォーカスレンズ装着時 フォーカスリングを回して調整する。	電動ズームレンズ装着時 リモコンまたは本体ボタンの ZOOM ボタンを押し、◀ (または、▼) ▶ (または ▲) ボタンで調整する。 手動ズームレンズ装着時 ズームリングを回して調整する。	リモコンまたは本体ボタンの LENS SHIFT/SHIFT ボタンを押し、▲/▼/◀/▶ ボタンで調整する。 センター位置に戻すには 調整中にリモコンの RESET ボタンを押してください。



後脚部（調整可）による調整

台が水平でない場合には、後脚部（調整可）で調整できます。台形になった投写画面を補正したい場合はキーストーン補正機能をご利用ください（18、37 ページ）。

また、後脚部（調整可）からナットを取りはずすことにより、調整範囲を広げることができます。



ご注意

- ・後脚部（調整可）を調整するときは、手をはさまないようにしてください。
- ・後脚部（調整可）を出した状態で、本機を上から強く押さえないでください。故障の原因になります。
- ・キーストーン補正は電子的な補正のため、画像が劣化する場合があります。

調整用パターンを表示する

リモコンの PATTERN ボタンを押すと、投写画面上に調整用パターンを表示することができます。もう一度 PATTERN ボタンを押すと、元の画面に戻ります。

台形になった画面を補正する（キーストーン補正）

スクリーンが傾いている場合や、斜めに投写している場合は、キーストーン補正を行ってください。

上下方向に台形になっている場合

1 リモコンの KEYSTONE ボタンを 1 回押すか、または設置設定メニューの「V キーストーン」を選び、調整メニューを表示する。

2 $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ で数値を調整する。

数値がプラス方向に大きくなると画面の上側の幅が小さくなり、マイナス方向に大きくなると画面の下側の幅が小さくなります。



数値をプラス方向に
大きくする



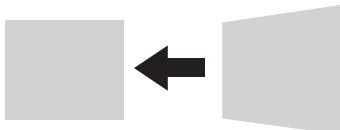
数値をマイナス方向
に大きくする



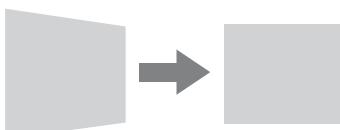
RESET ボタンを押すと、補正無しの状態に戻ります。

左右方向に台形になっている場合

- 1 リモコンのKEYSTONEボタンを2回押すか、または設置設定メニューの「Hキーストーン」を選び、調整メニューを表示する。
- 2 $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ で数値を調整する。
数値がプラス方向に大きくなると右片が小さくなり、マイナス方向に大きくなると左辺が小さくなります。



数値をプラス方向に
大きくする



数値をマイナス方向
に大きくする

RESETボタンを押すと、補正無しの状態に戻ります。

ご注意

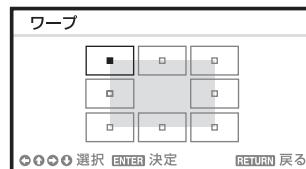
- ・キーストーン補正は電子的な補正のため、画像が劣化する場合があります。
- ・レンズシフト調整の位置によっては、キーストーン補正を行うとオリジナル画像のアスペクト比（縦横比）が維持できない、または画像にゆがみが生じる場合があります。
- ・ワープ補正された状態でKEYSTONEボタンによりキーストーン補正を行うと、ワープ補正是解除されます。

画面のゆがみを補正する（ワープ補正）

ワープ補正是、画像ゆがみを補正できます。

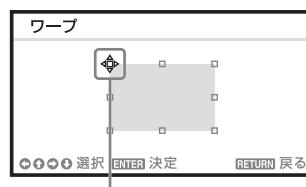
- 1 リモコンのKEYSTONEボタンを3回押すか、または設置設定メニューの「ワープ」を選び、「調整」を選択する。

ガイドが表示されます。



コーナーの位置補正

- 1 $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ で、■を移動させ、補正を行いたいコーナーを選択する。
- 2 ENTERボタンを押す。
カーソル表示に変わります。



このカーソルで調整する

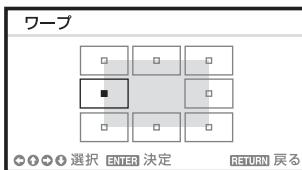
- 3 $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ で、コーナーの位置を調整する。



RESET ボタンを押すと、補正無しの状態に戻ります。

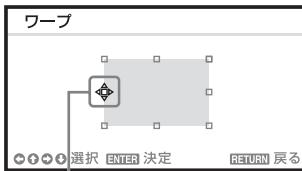
- 辺のたわみ補正 ①—左右の辺を調整する場合

- 1 $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ で、■を移動させ、補正を行いたい辺を選択する。



- 2 ENTER ボタンを押す。

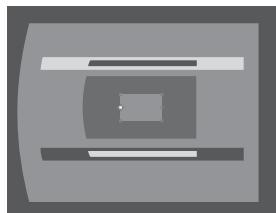
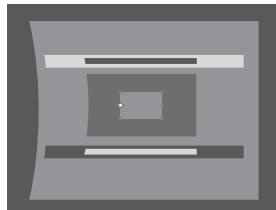
カーソル表示に変わります。



このカーソルで調整する

- 3 $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ で、たわみを調整する。

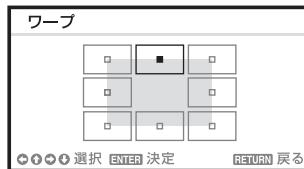
\uparrow/\downarrow で、たわみの中心の位置を調整できます。 \leftarrow/\rightarrow で、たわみの大きさを調整します。左右の辺を、独立して調整することができます。



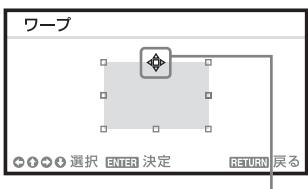
RESET ボタンを押すと、補正無しの状態に戻ります。

- 辺のたわみ補正 ②—上下の辺を調整する場合

- 1 $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ で、■を移動させ、補正を行いたい辺を選択する。

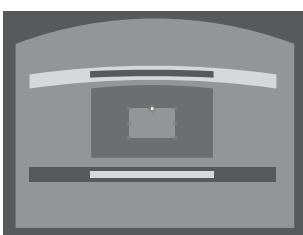
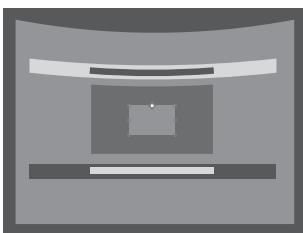


- 2 ENTER ボタンを押す。**
カーソル表示に変わります。



このカーソルで調整する

- 3 ↑/↓/←/→ で、たわみを調整する。**
←/→ で、たわみの中心位置を調整できます。↑/↓ で、たわみの大きさを調整します。上下の辺を、独立して調整することができます。



RESET ボタンを押すと、補正無しの状態に戻ります。

複数台で投写する場合のブレンディング機能を設定する

- 1 プロジェクターを設置する。**

パターンなどの画像を入力し、設置する複数台のプロジェクターの投写画面の位置を正確に合わせてください。

また、それぞれのプロジェクターに異なる ID モードを設定してください (32 ページ)。

- 2 エッジブレンディング機能を有効にする。**

メインメニューを表示させて、設置設定メニューの「エッジブレンディング」を「入」にしてください。

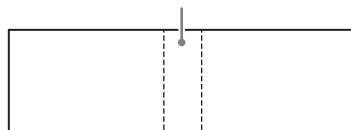
- 3 ブレンディングの位置を設定する。**

ブレンディングする位置（上側／下側／左側／右側）を選択します。

- 4 ブレンド幅を指定する。**

入力する信号で設定した重ね合わせ領域に合わせるように、ブレンド幅を設定します。

この位置と幅を指定する

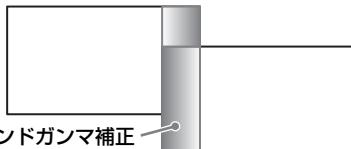


5 「ゾーン黒補正」で調整する。

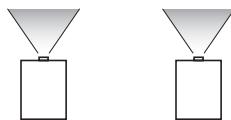
黒レベルが各ゾーンで均一になるよう、「ゾーン黒補正」で各補正ゾーンを調整をしてください。調整時は自動的に画面が黒になります。

6 「ブレンドガンマ」を設定する。

画像のつなぎ目が最も目立たないガンマモードを選びます。



ブレンドガンマ補正



ご注意

- ここで示した手順は一例です。設置する状況に合わせて設定してください。
- 本機を複数台並べて投写するときには、それぞれの投写映像の明るさや色合いが違う場合は、カラーマッチング機能(39ページ)を使って調整してください。

また、エッジブレンディング機能は、PCアプリを使って調整すると、より詳細な調整が可能です。

詳しくは、お買い上げ店またはソニーの相談窓口にお問い合わせください。

- プロジェクターを横に並べて投写する場合、隣同士の排気のため機内温度が上昇し、エラーが表示される場合があります。

その際は、プロジェクター間の距離を広げるか、プロジェクターの間に遮蔽物を設置してください。

詳しくは、お買い上げ店またはソニーの相談窓口にお問い合わせください。

電源を切る

1 本体のI/待機ボタンまたはリモコンの待機ボタンを押す。

シャットダウンが開始され、電源がオフされます。5秒以内に本体のI/待機ボタンまたはリモコンのIボタンをもう一度押すとすぐに電源がオンの状態に復帰します。

2 電源コードを抜く。

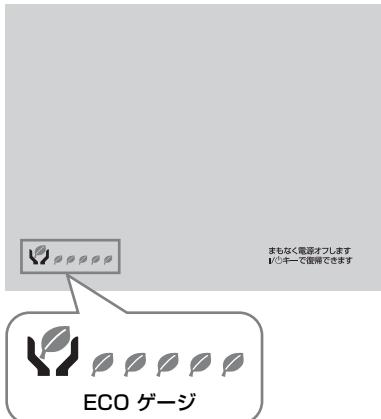
確認メッセージを出さずに電源を切るには

本体のI/待機ボタンを数秒間押し続けてください。(51ページ)

ECO ゲージ

本機の ECO 機能が効果的に活用されたかを表す指標です。

(ECO 機能については、「ECO MODE (エコ モード) ボタン」(7 ページ)、「省エネ設定」(35 ページ) をご覧ください。) ECO 機能の設定により省電力が達成された度合いによって、シャットダウン時に葉マークの枚数で表示されます。



メニューの操作のしかた

ご注意

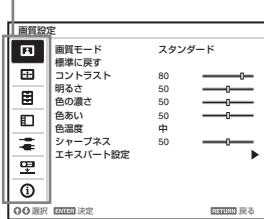
説明で使用している画面はイメージです。ご使用になっている機種によって異なることがあります。あらかじめご了承ください。

- 1 MENU ボタンを押して、メニュー画面を表示させる。

- 2 設定したい設定メニューを選ぶ。

↑または↓ボタンを押して設定メニューを選び、→ボタンまたはENTERボタンを押す。

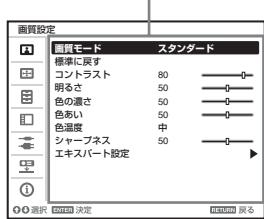
設定メニュー



- 3 設定したい項目を選ぶ。

↑または↓ボタンを押して項目を選び、→ボタンまたはENTERボタンを押す。
←ボタンまたはRETURNボタンを押すと、設定メニューの選択に戻ります。

設定項目



4 設定項目の設定や調整をする。

設定項目によって、設定のしかたが異なります。次の階層が表示された場合は、3の操作方法に従って設定したい項目を選び、ENTERボタンを押して設定を確定してください。
←ボタンまたはRETURNボタンを押すと、設定項目の選択に戻ります。また、設定項目を設定、または調整中にRESETボタンを押すと、お買い上げ時の値に戻ります。

ポップアップメニューの操作：

↑/↓/←/→ボタンで項目を選びます。ENTERボタンを押すと設定が確定し、元の画面に戻ります。

選択項目



設定メニューの操作：

↑/↓ボタンで項目を選びます。ENTERボタンを押すと設定が確定し、元の画面に戻ります。



調整メニューの操作：

数値を大きくするときは↑または→ボタンを押し、数値を小さくするときは↓または←ボタンを押します。ENTERボタンを押すと設定が確定し、元の画面に戻ります。



5 MENU ボタンを押して、メニュー画面を消す。

しばらくの間操作をしないと、メニュー画面は自動的に消えます。

画質設定

入力信号ごとに画質を調整します。

設定項目	項目説明
画質モード	ダイナミック ：明暗のはっきりしたメリハリのある画質になります。 スタンダード ：なめらかな階調の自然な画質になります。 プレゼンテーション ：プレゼンテーションに適した明るい画質になります。
標準に戻す	画質設定をお買い上げ時の値に戻します。 ただし、「画質モード」と「色温度のカスタム1、2、3」の値はお買い上げ時の設定に戻りません。
コントラスト	数値が大きくなると映像のメリハリが強くなり、小さくなると弱くなります。
明るさ	数値が大きくなると映像が明るくなり、小さくなると暗くなります。
色の濃さ ^{*1、*3}	数値が大きくなると映像の色が濃くなり、小さくなると薄くなります。
色あい ^{*1、*3、*4}	数値が大きくなると映像の色あいが緑がかり、小さくなると赤みがかかります。
色温度 ^{*2}	高／中／低 ：高い温度ほど映像が青みがかった色調になり、低い温度ほど赤みがかった色調になります。 カスタム1／カスタム2／カスタム3 ：好みに合わせて調整した設定を保存できます。 お買い上げ時の値は、「カスタム1」は「高」、「カスタム2」は「中」、「カスタム3」は「低」と同じ設定になっています。
シャープネス	数値が大きくなると映像の輪郭がはっきりし、小さくなると柔らかくなります。
エキスパート設定	
フィルムモード^{*1、*5}	オート ：映画フィルムの映像を原画に忠実な映像に再現します。通常は「オート」のままお使いください。 切 ：「オート」に設定していて、映像の輪郭がギザギザに見えるときを選んでください。
黒補正^{*1}	強／弱／切 ：お好みに合わせて、映像の黒い部分を強調します。

設定項目	項目説明
ガンマモード	グラフィックス 1 ：中間調を明るために補正させるガンマ補正曲線を選択します。写真等の多彩な映像を明るい場所で投影する際に適しています。
	グラフィックス 2 ：中間調の再現性が高くなるガンマ補正曲線を選択します。写真等の多彩な映像を自然な階調で再現します。
	テキスト ：白と黒の対比をはっきりさせるガンマ補正曲線を選択します。文字の多い映像に適しています。
	DICOM GSDF Sim.*6 ：医用におけるデジタル画像と通信(DICOM)規格のグレースケール標準関数(GSDF)に基づいたガンマ設定です。

ご注意

- *1：ビデオ信号入力時に選択できます。
- *2：画質モードを「プレゼンテーション」以外に設定している場合に選択できます。
- *3：白黒信号入力時には選択できません。
- *4：アナログ TV 信号の場合は、カラー方式によっては選択できない場合があります。
- *5：プログレッシブ信号入力時には選択できません。
- *6：DVI-D 入力端子（入力 C）、HDMI 入力端子（入力 D）、オプションアダプター（入力 E）から入力されるコンピューター信号に対応します。医療機器ではありませんので、医療診断には使用できません。

■ 画面モード

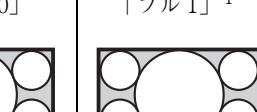
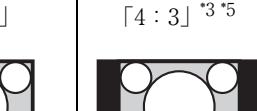
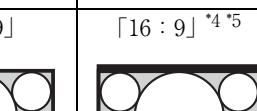
入力信号ごとに、投写画面のサイズ、位置、アスペクトなどを調整します。

設定項目	項目説明
アスペクト ^{*1}	投写している画面の縦横比が切り替わります（30 ページ）。
コンピューター信号入力時	フル 1 ：入力信号の縦横比を維持して画面いっぱいに投写します。 フル 2 ：画面いっぱいに投写します。 ノーマル ：拡大処理をせずに入力信号の解像度のまま、画面の中心位置に投写します。
ビデオ信号入力時	4:3 ：縦横比を 4:3 に固定し、画面いっぱいに投写します。 16:9 ：縦横比を 16:9 に固定し、画面いっぱいに投写します。 フル ：画面いっぱいに投写します。 ズーム ：画面の中心部分を拡大して投写します。
画面位置 上下 ^{*2, *3}	画面全体を上下に移動させて調整します。 数値が大きくなると画面が上に動き、小さくなると下に動きます。
縦サイズ ^{*2, *3}	映像を縦方向に拡大または縮小します。 数値を大きくすると拡大され、小さくすると縮小されます。字幕付き映画などに表示されている字幕が見えない場合などに「画面位置上下」と組み合わせて使用します。
オーバースキン ^{*2}	入/切 ：「入」を選ぶと映像の周囲をかくして投写します。映像の端にノイズなどが見えるような場合に使用します。
入力信号調整 ^{*6}	コンピューター信号入力時の投写画面を調整します。画面の端が切れている場合、映りが悪い場合に調整します。
APA ^{*4, *5}	ENTER ボタンを押すと画面が最適になるように自動で調整します。
フェーズ ^{*4}	入力信号と表示画素の位相（フェーズ）を調整します。一番くっきり見える数値に設定してください。
ピッチ ^{*4}	数値が大きくなると水平方向の表示画素の幅（ピッチ）が大きくなり、小さくなると幅が小さくなります。
シフト ^{*6}	H（水平） ：数値が大きくなると画面が右に、小さくなると左に移動します。 V（垂直） ：数値が大きくなると画面が上に、小さくなると下に移動します。

ご注意

- *1 ・ 営利目的、また公衆に視聴させることを目的として、喫茶店、ホテルなどにおいて、アスペクト機能などをを利用して、面積の分割表示や圧縮、引き伸ばしなどを行いますと、著作権法上で保護されている著作者の権利を侵害する恐れがありますのでご注意ください。
- ・ 入力信号によって、「アスペクト」の項目または一部の設定項目を設定できない場合があります。また、異なるアスペクトを設定しても同じ映像になる場合があります。
- ・ 選択した項目によって画面の一部が黒で表示される場合があります。
- *2 : Y PB PR 入力端子（入力 A）または、DVI-D 入力端子、HDMI 入力端子、オプションアダプターから入力されるビデオ信号入力時に選択できます。
- *3 : 「アスペクト」が「ズーム」、かつ「スクリーンアスペクト」が「16:10」または「16:9」の場合に選択できます。
- *4 : RGB 入力端子（入力 A、入力 B）から入力されるコンピューター信号入力時に選択できます。
- *5 : 投写している画像の周辺領域に黒の部分が多く含まれていると正しく働かず、画像の一部が表示されないことがあります。また、入力信号によっては、最適にならない場合があります。その場合は手動で「フェーズ」、「ピッチ」、「シフト」を調整してください。
- *6 : RGB 入力端子（入力 A、入力 B）から入力されるコンピューター信号入力時、または Y PB PR 入力端子（入力 A）から入力されるビデオ信号入力時に選択できます。
アスペクトをズームに設定した場合のみ使用できます。

アスペクトについて

	入力信号	おすすめの設定値とそのときに投写される映像
コンピューター信号	「4:3」	「フル1」*1*2 
	「16:9」	「フル1」*1*2 
	「16:10」	「フル1」*1 
	「4:3」	「4:3」*3*5 
ビデオ信号	「16:9」	「16:9」*4*5 

*1:「ノーマル」を選ぶと、拡大処理をせずに映像信号の解像度のまま表示します。



*2:「フル2」を選ぶと、縦横比を無視して画面いっぱいに投写します。



*3:入力信号によっては、下のように表示される場合があります。この場合は「16:9」を選んでください。



*4:入力信号によっては、下のように表示される場合があります。この場合は「ズーム」を選んでください。



*5:「フル」を選ぶと、縦横比を無視して画面いっぱいに投写します。



■機能設定

本機が対応しているさまざまな機能を設定します。

設定項目	項目説明
スマート APA	入／切：「入」を選ぶと、信号が入力されると自動的に APA を実行します。 ^{*1}
CC ディスプレイ	CC1／CC2／CC3／CC4／TEXT1／TEXT2／TEXT3／TEXT4：表示する CC（クローズドキャプション）のサービス（字幕または文字情報）を選択します。 切：CC を表示しません。
無信号入力時背景 ^{*2}	ブルー／ブラック／イメージ：信号が入力されていないときの背景を設定できます。「イメージ」を選ぶと無信号入力時にスタートアップイメージが表示されます。
スタートアップイメージ	入／切：「入」を選ぶと起動時にスタートアップイメージが表示されます。
全初期化	すべての設定値を工場出荷時の設定に戻します。

ご注意

*1 : RGB 入力端子（入力 A、入力 B）からコンピューター信号が入力された時に APA が実行されます。

*2 : 2 画面表示中は、無信号入力時背景が「イメージ」に設定されている場合も背景はブラックになります。

操作設定

メニューやりモコンによる操作のための機能を設定します。

設定項目	項目説明
表示言語	メニュー・メッセージなどに使用する言語を設定します。
メニュー位置	左下／中央 ：メニューを表示する位置を選択します。
画面表示	入 ：すべての画面表示が有効になります。 切 ：メニューの表示、電源を切るときの確認メッセージ、警告メッセージ以外の画面表示が出なくなります。
リモコン受光部	前 & 後／前／後 ：利用可能なりモコン受光部の位置を設定します。
ID モード	オール／1／2／3／4 ：本機の ID モードを設定します。「オール」を選ぶと、ID モードに関係なくリモコン操作が可能となります。リモコンの ID モードスイッチも合わせてご覧ください（8 ページ）。
セキュリティ ロック ¹	入／切 ：パスワードを設定し、利用者を制限することができます。セキュリティロックの設定手順は以下のとおりです。 1 「入」を選び、ENTER ボタンを押して設定画面を表示する。 2 MENU、↑/↓/↔/↔、ENTER の 6 つのボタンを使用してパスワードを入力する。（出荷時は“ENTER, ENTER, ENTER, ENTER”が設定されています。） 3 MENU、↑/↓/↔/↔、ENTER の 6 つのボタンを使用して新しいパスワードを入力する。 4 確認のため、もう一度新しく設定したパスワードを入力する。パスワードは、電源コードの抜き差しをしたあと、電源を入れたときに入力します。 「切」を選ぶとセキュリティロックを解除できます。このときも、パスワードの入力が必要です。 パスワードの入力に 3 回続けて失敗すると、これ以降の操作ができません。その場合は、I/Off ボタンを押して一度スタンバイにし、もう一度電源を入れ直してください。
パネルキーロック	入／切 ：「入」を選ぶと、本体ボタンでの操作ができなくなります。ただし、「入」の場合でも以下の操作ができます。 <ul style="list-style-type: none">・スタンバイ状態で、I/Off ボタンを約 10 秒押す。 →電源が入ります。・電源が入った状態で、MENU ボタンを約 10 秒押す。 →パネルキーロックが「切」になり、本体のコントロールパネルのボタン操作が可能になります。
レンズコント ロール	入／切 ：「入」を選ぶと、レンズの調整（「フォーカス」、「ズーム」、「レンズシフト」）をリモコンまたは本体ボタンから操作ができます。調整終了後、誤操作などを防止したい場合は、「切」を選んでください。

ご注意

*1: パスワードが分からなくなつた場合、本機を使用することができなくなりますので充分にご注意ください。ソニーの相談窓口にお問い合わせいただくと、パスワードをご案内いたします。その際は、本機のシリアル番号とお客様の確認が必要になります。(確認方法は、販売国／地域によって異なります。)



接続／電源設定

接続、電源に関わる機能を設定します。

設定項目	項目説明
ネットワーク設定	
IPv4 設定	
IP アドレス設定	自動 (DHCP) ：ルーターなどの DHCP サーバー機能により、自動でネットワークの設定を割り当てます。 手動 ：手動でネットワークを設定します。
IP アドレス／サブネットマスク／デフォルトゲートウェイ／プライマリ DNS／セカンダリ DNS	IP アドレス設定で「手動」を選んだときに、◀ または ▶ で入力する項目を選び、▲ または ▼ で値を入力します。すべての入力が終了したら「適用」を選び、ENTER ボタンを押すと設定が有効になります。
IPv6 情報	IPv6 アドレス情報を表示します。 IPv6 アドレス設定を行う場合は、ウェブブラウザから設定してください。
HDBaseT 設定	
LAN 設定	HDBaseT 経由／LAN 端子 ：デジタルインターフェースアダプター BKM-PJ10 に接続された HDBaseT 機器の LAN 経由 ^{*1} か、本体の LAN 端子のネットワーク接続を選択できます。
RS-232C 設定	HDBaseT 経由／RS-232C ：デジタルインターフェースアダプター BKM-PJ10 の RS-232C 経由 ^{*2} か、本体の RS-232C 端子の接続を選択できます。
ダイナミックレンジ ^{*3}	入力 C/D/E 端子の映像入力レベルを設定します。 オート ：自動で映像入力レベルを判別します。 リミテッド ：映像入力レベルが、16-235 のときに設定します。 フル ：映像入力レベルが、0-255 のときに設定します。
入力 A 信号種別	オート／コンピューター／ビデオ GBR／コンポーネント ：「オート」を選ぶと、入力 A を選んでいるときの映像信号の種別を自動的に選びます。 ^{*4}
カラー方式	オート／NTSC_{3.58}／PAL／SECAM／NTSC_{4.43}／PAL-M／PAL-N ：「オート」を選ぶと、S ビデオ、ビデオを選んでいるときの映像信号のカラー方式を自動的に選びます。 ^{*4}

設定項目	項目説明
省エネ設定	
ライトモード	高／標準／オート／カスタム／ロング ：「高」を選ぶと、映像は明るくなり、消費電力が高くなります。「標準」を選ぶと、消費電力が少なくなりますが、映像は暗くなります。「オート」を選んだ場合は、入力された映像により輝度が自動調整されます。暗い映像は、輝度を調整して投写することで、省電力につながります。一方、明るい映像は、輝度を調整せずに明るく投写します。「カスタム」を選んだ場合は、任意の明るさに調整できます。「ロング」を選んだ場合は、暗い映像になりますが長期間の投写が可能になります。
輝度一定 ⁵	入／切 ：ライトモードが「高」または「標準」のときに設定できます。ライトモードが「高」のとき約 75%、「標準」のとき約 60% の光源出力にて、一定の輝度で出力します。
オートパワーセービング	
無信号時設定	ライトオフ ：本体に信号が入力されない状態が約 2 分続いた場合に、自動的にライトオフし消費電力を少なくすることができます。信号が入力されるか、ボタンを操作すると再びライトが点灯します。ライトオフ状態では、ON/STANDBY インジケーターはオレンジ色に点灯します（49 ページ）。また、ライトオフ状態が約 30 分続くと、自動的に電源が切れ、スタンバイ状態になります。 スタンバイ⁶ ：本体に信号が入力されない状態が約 2 分続くと自動的に電源が切れ、スタンバイ状態になります。 切 ：無信号時設定機能を無効にします。
信号無変化時設定	ライト減光⁷＊8 ：本体に入力されている映像に変化が無い状態が続いた場合（約 10 秒）に、ライトモードの設定からライト出力の低減（約 10%～15% ⁹ ）を徐々に行い、意識せずに消費電力を少なくすることができます。また、任意の設定時間（ 5分／10分／15分／20分／デモ ）の入力信号無変化検出により、自動的に約 5% のライト出力へ徐々に減光します。また、減光中は「ライト減光」のお知らせが表示されます。「デモ」を選択した場合、約 40 秒程度で減光を開始します。信号変化または、操作（リモコン／操作部）を検出すると、元の明るさに戻ります。 切 ：信号無変化時設定機能を無効にします。
スタンバイモード ¹⁰	標準／低 ：「低」を選ぶと、スタンバイ時の消費電力が少なくなります。

設定項目	項目説明
クイックリスタート	切／10分／30分 ：電源オフ後、指定の時間（10分／30分）の間すぐに起動できるように待機します。待機中は、ON/STANDBY インジケーターはオレンジ色に点灯します。 (49 ページ)
ダイレクトパワーオン	入／切 ：「入」を選ぶと、電源コードをコンセントに接続したときに、スタンバイ状態を経ずに電源が入になるようになります。また、電源を切るときも、スタンバイを経ずに電源コードを抜くことができます。 本機は、スタンバイ状態を経ずに、電源コードを抜いても問題ありません。

ご注意

- *1：デジタルインターフェースアダプター BKM-PJ10 使用時は 100BASE-TX のみでの接続となります。本体 LAN 端子使用時は 10BASE-T/100BASE-TX で接続できます。
- *2：デジタルインターフェースアダプター BKM-PJ10 使用時は 9600 bps の接続となります。本体 RS-232C 端子使用時は 38400 bps で接続できます。
- *3：HDMI 接続機器の映像出力設定が合っていないと、明るい部分や暗い部分の映像が明るくなりすぎたり暗くなりすぎたりします。
- *4：入力される映像信号によっては、最適にならない場合があります。その場合は、接続している機器に応じて手動で設定してください。
- *5：埃や汚れが多い環境で使用すると、明るさを維持できなくなる場合があります。
- *6：無入力信号時に自動的にスタンバイ状態にさせたくない場合には、設定を「切」にしてください。
- *7：入力されている映像により信号変化／無変化を検出できない場合があります。無信号時設定が有効の場合は、その動作が優先されます。
- *8：ライト減光は、時間をかけて徐々に行われる所以、減光されていることに気づかない場合があります。
- *9：ライトモードの設定により異なります。
- *10：スタンバイモードが「低」の場合、スタンバイ時にネットワークおよびネットワークコントロール機能は使用できなくなります。

■ 設置設定

本機を設置するときに使われる機能を設定します。

設定項目	項目説明
エッジブレンディング	入／切：「入」に設定すると、エッジブレンディング機能が有効になります。複数台で投写しないときは、「切」に設定します。
ブレンド幅	エッジブレンディングする幅を指定します。ブレンド幅を選択するとマーカーが表示されます。 上：画面上側の幅を調整します。 下：画面下側の幅を調整します。 左：画面左側の幅を調整します。 右：画面右側の幅を調整します。
ゾーン黒補正 ^{*1 *2}	暗い映像を表示したときに、重ね合わせた部分が明るく目立たないように調整します。 「補正ゾーン1」～「補正ゾーン9」から調整する領域を選択して、調整値を設定します。
ブレンドガンマ	重ね合わせたエリアのガンマ曲線のモードを設定します。 モード1： ガンマ補正カーブが緩やかになります。 モード2： ↑ モード3： ↔ モード4： ↓ モード5： ガンマ補正カーブがきつくなります。
リセット	調整した値をリセットし、画像を調整されていない状態に戻します。
イメージスプリット	切／左エリア／右エリア：入力されたコンピューター信号を2分割し、その左または右エリアを拡大して表示します。 ^{*3}
スクリーンフィット ^{*4}	HVキーストーン／ワープ：画像ゆがみ補正方法を選択します。
Vキーストーン ^{*5 *6}	「スクリーンフィット」で、「HVキーストーン」が選択されているときに表示されます。 数値がプラス方向に大きくなると画面の上側の幅が小さくなり、マイナス方向に大きくなると画面の下側の幅が小さくなります。
Hキーストーン ^{*5 *6}	「スクリーンフィット」で、「HVキーストーン」が選択されているときに表示されます。 数値がプラス方向に大きくなると画面の右側の幅が小さくなり、マイナス方向に大きくなると画面の左側の幅が小さくなります。

設定項目	項目説明
ワープ ⁶	「スクリーンフィット」で、「ワープ」が選択されているときに表示されます。 調整 ：画像ゆがみを調整します。 リセット ：調整した値をリセットし、画像を調整されていない状態に戻します。
画像反転	上下左右／左右／上下／切 ：設置方法に応じて映像を水平または垂直方向に反転します。
設置角度	画像反転連動／床置き／天井つり／下向き／上向き／縦投写 1／縦投写 2 ：設置角度に応じて冷却設定を変更します。「画像反転連動」を選ぶと、「画像反転」の設定に基づいて冷却設定を変更します。 ⁷ 誤った設定のままで使用すると、部品の信頼性などに影響を与えるおそれがあります。
	<p>水平設置</p> <p>垂直設置</p> <p>縦向き設置</p>
高地モード	入／切 ：高地（海拔 1500 m 以上）で使用する場合に「入」に設定してください。誤った設定のままで使用すると、部品の信頼性などに影響を与える恐れがあります。
スクリーンアスペクト	16:10 / 16:9 / 4:3 ：使用するスクリーンに応じて、投写する表示範囲を切り替えます。

設定項目	項目説明
パネルアライメント ⁹	<p>文字や映像の色ずれを微調整します。</p> <p>「入」にすると、「調整色」の指定や「調整パターン色」の指定を行い調整することができます。</p> <p>調整アイテム：調整方法を以下より選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> シフト：画面全体をシフトして調整します。 ゾーン：調整したい範囲を指定して調整します。 <p>調整色：色ずれの気になる色を指定します。「G」（緑）を基準に調整するため、「R」（赤）または「B」（青）を選択します。</p> <p>調整パターン色：「調整色」が「R」（赤）の場合は、「R/G」（赤と緑）または「R/G/B」（白、全色）を選択します。「調整色」が「B」（青）の場合は、「B/G」（青と緑）または、「R/G/B」（白、全色）を選択します。</p> <p>調整：「調整色」で選択した色のシフト調整およびゾーン調整を、 ↑/↓/◀/▶ ボタンで行います。</p> <p>リセット：パネルアライメントの設定値を初期状態に戻します。</p>
カラーマッチング ¹⁰	<p>調整／リセット：投写映像全体の明るさとカラーを、6段階の信号レベルから手動で補正できます。</p>

ご注意

- *1 : 「ゾーン黒補正」は調整対象領域以外の調整はできません。
- *2 : 「ゾーン黒補正」の補正ゾーンを選択したとき、補正対象領域が2回点滅します。
- *3 : スクリーンアスペクトが16:10に設定され、入力信号が16:10または16:9の場合に正しいアスペクトで投写できます。また、2画面表示中は本機能は動作しません。
- *4 : 「エッジブレンディング」が「入」のときは、「スクリーンフィット」(HVキーストーン／ワープ)は表示されません。
- *5 : レンズシフト調整の位置によっては、キーストーン補正を行うとオリジナル画像のアスペクト比（縦横比）が維持できない、または画像にゆがみが生じる場合があります。
- *6 : HVキーストーン／ワープ補正是電子的な補正のため、画像が劣化する場合があります。
- *7 : 「画像反転運動」は、水平設置時のみ選択してください。本機の設置方向に合わせて、垂直設置の場合は必ず「下向き」投写または「上向き」投写、縦置き設置の場合は必ず「縦投写1」または「縦投写2」を選択してください。(イラスト参照)
- *8 : 縦投写時は、吸気口、排気口をふさがないように注意してください。
- *9 : 調整値によっては、色付きや解像度に変化が生じる場合があります。
- *10 : 「明るさ」や「カラー」の調整を行っても完全に一致しない場合があります。

① 情報

ライトの使用時間など、本機の情報を確認できます。

項目	項目説明
モデル名	本機のモデル名を表示します。
シリアル No.	本機のシリアル番号を表示します。
fH（水平周波数）／ fV（垂直周波数）*1	現在入力されている信号の水平周波数／垂直周波数／信号の種類を表示します。
ライト使用時間	これまでのライトの使用時間を表示します。

ご注意

*1：入力信号によって表示されない場合があります。

ネットワーク機能を 利用する

プロジェクターをネットワークに接続することで、以下のことができます。

- ・ウェブブラウザを利用してプロジェクターの現在の状況を確認する。
- ・ウェブブラウザを利用してプロジェクターを遠隔操作する。
- ・プロジェクターからメールレポートを受け取る。
- ・プロジェクターのネットワーク設定を行う。
- ・各種ネットワーク監視、制御プロトコル（Advertisement、ADCP、PJ Talk、PJ Link、SNMP、AMX DDDP（Dynamic Device Discovery Protocol）、Crestron RoomView）に対応。

ご注意

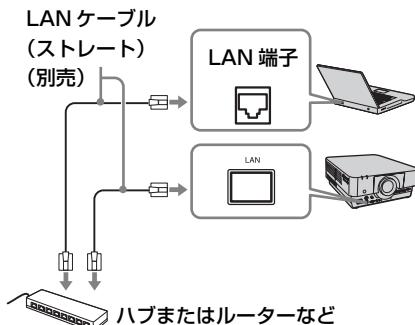
- ・本機をネットワークに接続する際には、ネットワーク管理者にご相談ください。また、セキュリティ対策されたネットワーク環境でご使用ください。
- ・プロジェクターをネットワークに接続してご使用になる際は、ブラウザでコントロール画面にアクセスし、アクセス制限設定を工場出荷時の設定から変更してください（42ページ）。また、定期的にパスワードを変更することを推奨します。
- ・ブラウザでの設定作業が完了したら、ログアウトするためにブラウザを閉じてください。
- ・説明で使用している画面はイメージです。ご使用になっている機種によっては異なる場合があります。あらかじめ

ご了承ください。

- ・使用できるウェブブラウザは、Internet Explorer 8/9/10 です。
- ・表示可能言語は英語のみです。
- ・コンピューターからプロジェクターにアクセスする際、ブラウザの設定が「プロキシサーバーを使用する」になっている場合は、チェックマークをクリックし、プロキシサーバーを使用しない設定にしてください。
- ・SNMP、AMX DDDP、Crestron RoomView は IPv6 に非対応です。

ウェブブラウザでプロジェクターのコントロール画面を開く

1 LAN ケーブルをつなぐ。



2 プロジェクターのネットワーク設定を行なう。

「接続／電源設定」の「ネットワーク設定」でプロジェクターのネットワーク設定を行なってください（34ページ）。

3 ウェブブラウザを起動し、アドレス欄に以下を入力し <ENTER>キーを押す。

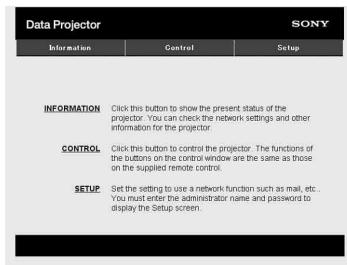
`http://xxx.xxx.xxx.xxx`
(xxx.xxx.xxx.xxx : プロジェクターの IP アドレス)

IPv6 アドレスで接続する場合

http://[xxxx:xxxx:～xxxx]

プロジェクターの IP アドレスは、「接続／電源設定」の「ネットワーク設定」で確認できます（34 ページ）。

ブラウザに以下のようなコントロール画面が表示されます。

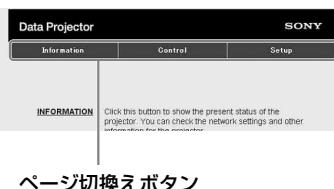


一度ネットワーク設定を行えば、次回からは手順 3 の操作だけでコントロール画面を表示できます。

コントロール画面の操作方法

ページを切り換える

ページ切換えボタンをクリックして、設定したいページを表示してください。



ページ切換えボタン

アクセス制限を設定する

各ページの利用者を次のように制限できます。

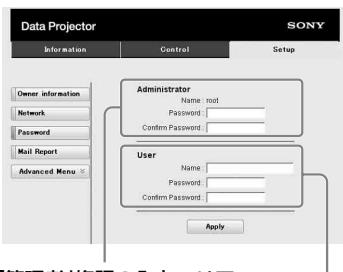
管理者：すべてのページにアクセス可能。

ユーザー：Setup ページ以外にアクセス可能。

Setup ページ内の Password ページから設定します。

初めて、Setup ページにアクセスするときは、ユーザー名「root」、パスワード「Projector」でアクセスしてください。

なお、管理者の名前は「root」に固定されています。



「管理者」権限の入力エリア

「ユーザー」権限の入力エリア

パスワードを変更する場合は、設定されているパスワード（*****）を削除してから、新しいパスワードを入力してください。

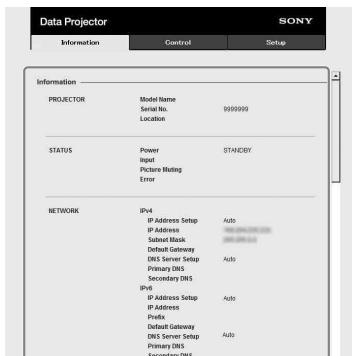
管理者、ユーザーパスワードは、最大 16 文字まで設定可能です。

ご注意

パスワードを忘れた時は、ソニーの相談窓口へお問い合わせください。

プロジェクターの状態を確認する

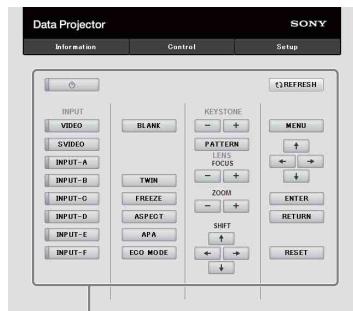
Information ページを開くと、プロジェクターの現在の状態を確認できます。



情報エリア

プロジェクターを操作する

Control ページからプロジェクターを操作します。



操作エリア

各ボタンの働きは、リモコンのボタンと同じになります。

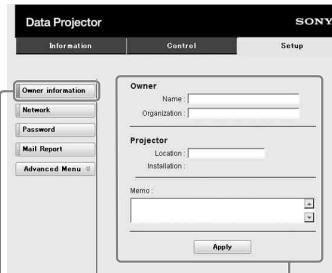
メールレポート機能を利用する

Setup ページからメールレポート機能を設定します。

Setup ページで入力した値は、Apply ボタンを押すまで適用されません。

1 メールレポートに記載される所有者情報を入力する。

Owner information ボタンを押し、メールレポートに記載される所有者情報を入力します。



Owner information
ボタン

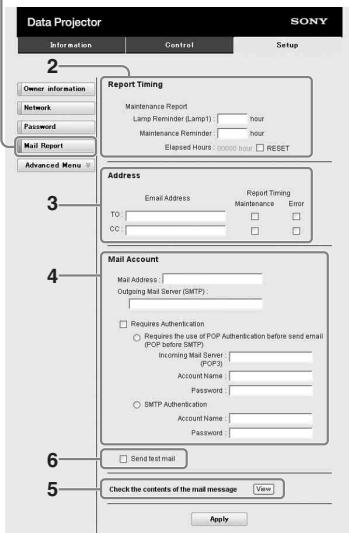
2 メールレポートのタイミングを設定する。

Mail Report ボタンを押し、Mail Report ページを開く。

Maintenance Reminder : 任意の

メンテナンスのレポートタイミングを設定します。RESET チェックボックスをチェックし、Apply ボタンを押すとリセットされます。

Mail Report ボタン



3 送信先メールアドレスを入力する。

Email Address に送信先のメールアドレスを入力し、発行するメールレポートの Report Timing チェックボックスにチェックをします。

4 メールレポートを送信するためのメールアカウントを設定する。

Mail Address : メールアドレスを入力します。

Outgoing Mail Server

(SMTP) : 送信メールサーバー (SMTP) のアドレスを入力します。

Required Authentication : メール送信に認証が必要な場合にチェックします。

Requires the use of POP Authentication before send e-mail (POP before SMTP) : メール送信時に POP

認証を行う場合にチェックします。

Incoming Mail Server

(POP3) : POP3 認証で使用される受信メールサーバー (POP3) のアドレスを入力します。

Account Name : アカウント名を入力します。

Password : パスワードを入力します。

SMTP Authentication : メール送信時に SMTP 認証を行う場合にチェックします。

Account Name : アカウント名を入力します。

Password : パスワードを入力します。

5 メールレポートの内容を確認する。

View ボタンを押すと、送信されるメールレポートの内容が表示されます。

6 テストメールを送信する。

チェックボックスにチェックを入れて Apply ボタンを押すと、設定した送信先アドレスにテストメールが送信されます。

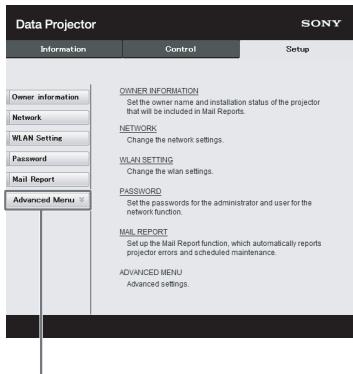
ご注意

- Outbound Port25 Blockingを行っているネットワークでは SMTP サーバーには接続できないためメールレポート機能を使用することはできません。
- 文字列が入力できるボックスに「」「」「¥」「&」「<」「>」の 6 文字は使用できません。

プロジェクトーの制御プロトコルを設定する

Setup ページから制御プロトコルの設定を変更します。Setup ページで入力した値は、Apply ボタンを押すまで適用されません。

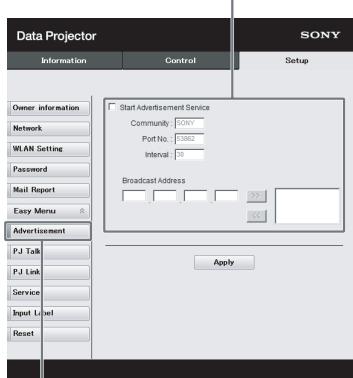
1 Advanced Menu ボタンを押し、Setup ページを開く。



Advanced Menu ボタン

2 (a) Advertisement を設定する。

Advertisement Service 設定エリア



Advertisement ボタン

Start Advertisement Service :

Advertisement のオン、オフを設定します。Advertisement に関する設定項目は、オンにした場合にのみ反映されます。工場出荷時はオンに設定されています。

– Community :

Advertisement と PJ Talk のコミュニティ (Community) 名を入力します。変更すると、PJ Talk のコミュニティ名も変更されます。入力は 4 文字の英数字のみです。工場出荷時は「SONY」に設定されています。他のコンピューターによるプロジェクターへの不要なアクセスを避けるため、コミュニティ名を工場出荷時の設定から変更することを推奨します。

– Port No. :

Advertisement の送信ポートを入力します。工場出荷時は「53862」に設定されています。

– Interval :

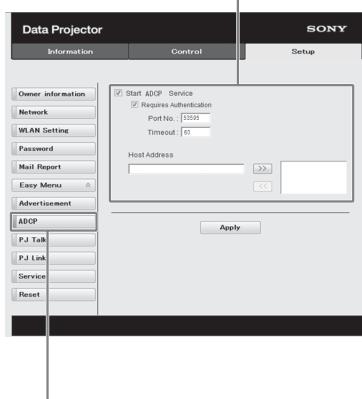
Advertisement の送信間隔（秒）を入力します。工場出荷時は「30」に設定されています。

– Broadcast Address :

Advertisement によるデータの送信先を入力します。何も入力しない場合には、同一サブネット内にブロードキャストします。

(b) ADCP を設定する。

ADCP Service 設定エリア



ADCP ボタン

Start ADCP Service : ADCP のオン、オフを設定します。
ADCP に関する設定項目は、オンにした場合にのみ反映されます。工場出荷時はオンに設定されています。

– Requirements Authentication :

ADCP の認証機能のオン、オフを設定します。パスワードは Web ページの管理者のパスワードが設定されます。

– Port No. : ADCP のサーバー ポートを入力します。工場出荷時は「53595」に設定されています。

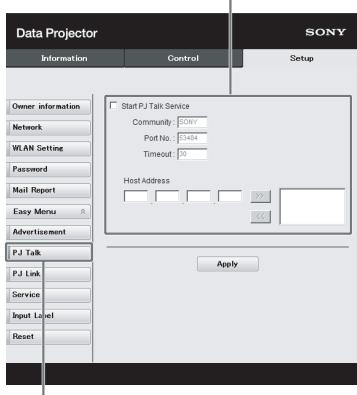
– Timeout : ADCP の通信が途絶えた場合に接続を切断するまでの時間を入力します。工場出荷時は「60」に設定されています。

– Host Address : ADCP のサーバーが受信許可する IP アドレスを入力します。何も入力しない場合には、どの IP アドレス

からもコマンドの受信を許可します。IP アドレスを入力された時点で、入力された IP アドレスからのみアクセスを許可するようになります。セキュリティ上、IP アドレスを入力し、アクセスを制限することを推奨します。

(c) PJ talk を設定する。

PJ Talk Service 設定エリア



PJ Talk ボタン

Start PJ Talk Service : PJ Talk のオン、オフを設定します。PJ Talk に関する設定項目は、オンにした場合にのみ反映されます。工場出荷時はオフに設定されています。

– Community : Advertisement と PJ Talk のコミュニティ (Community) 名を入力します。変更すると、Advertisement のコミュニティ名も変更されます。入力は 4 文字の英数字のみです。工場出荷時は「SONY」に設定されています。他のコンピューターによるプロジェクト

ターへの不要なアクセスを避けるため、コミュニティ名を工場出荷時の設定から変更することを推奨します。

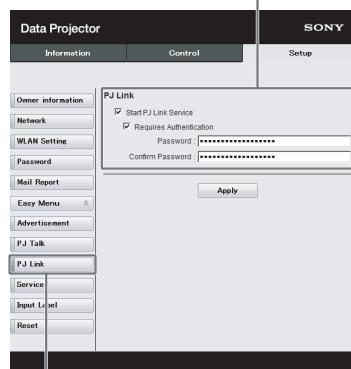
– **Port No.** : PJ Talk のサーバー ポートを入力します。工場出荷時は「53484」に設定されています。

– **Timeout** : PJ Talk の通信が途絶えた場合に接続を切断するまでの時間を入力します。工場出荷時は「30」に設定されています。

– **Host Address** : PJ Talk のサーバーが受信許可する IP アドレスを入力します。何も入力しない場合には、どの IP アドレスからもコマンドの受信を許可します。IP アドレスを入力された時点で、入力された IP アドレスからのみアクセスを許可するようになります。セキュリティ上、IP アドレスを入力し、アクセスを制限することを推奨します。

(d) PJ Link を設定する。

PJ Link Service 設定エリア



PJ Link ボタン

Start PJ Link Service : PJ Link

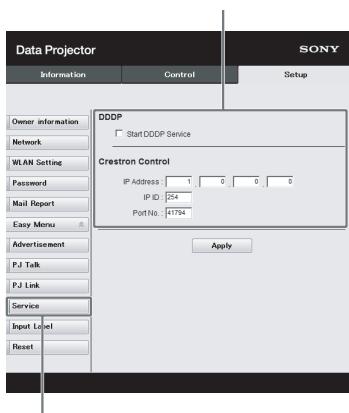
機能のオン、オフを設定します。PJ Link に関する設定項目は、オンにした場合にのみ反映されます。工場出荷時はオンに設定されています。

– **Requires Authentication** : PJ Link の認証機能のオン、オフを設定します。

– **Password** : PJ Link の認証パスワードを入力します。工場出荷時のパスワードは PJ Link の仕様を参照してください。

(e) システムサービス機能を設定する。

システムサービス設定エリア



Service ボタン

Start DDDP Service : DDDP 機能のオン、オフを設定します。

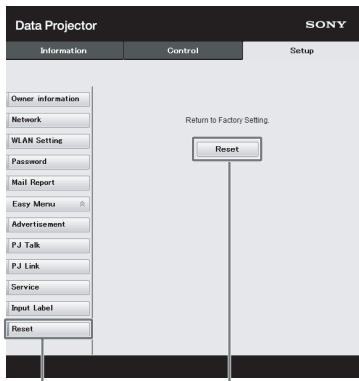
詳細は、AMX Corporation の DDDP プロトコルの仕様を参照してください。工場出荷時はオフに設定されています。

Crestron Control : 詳細は、

Crestron Corporation の商品カタログなどを参照してください。

- **IP Address :** Crestron システムのサーバーを入力します。
- **IP ID :** CIP プロトコルの IP ID を入力します。
- **Port No. :** CIP プロトコルのサーバーのポート番号を入力します。

(f) ネットワーク設定を工場出荷状態する。



Reset ボタン

Reset : ウェブブラウザから設定できる項目全てを工場出荷時の状態にします。

インジケーターの見かた

インジケーターの点灯により、本機の状態や異常の発生を確認することができます。異常が発生している場合は、表に従い対処してください。

ON/STANDBY インジケーター

状況	意味／対処のしかた
赤色に点灯	スタンバイ状態です。
緑色に点滅	本体に電源が入り、操作可能になるまでの間、または電源を切ったあと、冷却している状態です。
緑色に点灯	電源が入っている状態です。
オレンジ色に点灯	無信号時設定（ライトオフ）状態、またはクイックリスタートの待機状態です。
赤色に点滅	異常な状態です。点滅回数により症状が異なります。以下の内容に従って対処してください。また、以下の対処を行っても症状が再発する場合は、ソニーの修理窓口にご相談ください。
2回点滅	内部温度が高温になっています。以下を確認してください。 ・排気口、吸気口が壁や物などでふさがれていないか。 ・エアーフィルターがつまっていないか。 ・設置設定メニューの設置角度が正しく設定されているか。
6回点滅	電源コードを抜き、ON/STANDBY インジケーターが消えるのを確認してからもう一度電源コードをコンセントに差し込み、電源を入れてください。
その他の点滅回数	ソニーの修理窓口にご相談ください。

WARNING インジケーター

状況	意味／対処のしかた
赤色に点滅	点滅回数により症状が異なります。以下の内容に従って対処してください。
2回点滅	エアーフィルターユニットが確実に取り付けられていません。
3回点滅	光源が点灯しなくなっています。電源を切り、ソニーの修理窓口にご相談ください。
6回点滅	レンズが装着されていません。

状況	意味／対処のしかた
8回点滅	落下衝撃を検出しました。 異常時はソニーの修理窓口にご相談ください。異常がない場合は、電源コードを抜き、ON/STANDBY インジケーターが消えるのを確認してからもう一度電源コードをコンセントに差し込み、電源を入れてください。

メッセージ一覧

画面に次のようなメッセージが表示されたら、表に従い対処してください。

メッセージ	意味／対処のしかた	ページ
フィルターを掃除してください。	以下を確認してください。 ・排気口、吸気口がふさがれていなか。	3、38、56
本機内部温度が高いです。1分後にライトオフします。	・エアーフィルターがつまっているか。 ・設置設定メニューの設置角度が正しく設定されているか。	
入力信号の周波数が対応範囲をこえています！	再生する機器の画面設定で本機が対応している信号へ変更してください。	64
入力 A 信号種別の設定を確認してください。	「入力 A 信号種別」をオート、または入力されている信号に合わせて設定してください。	34
フィルターを掃除してください。	高地（海拔 1500m 以上）で使用していない場合は、以下を確認してください。 ・排気口、吸気口がふさがれていなか。 ・エアーフィルターがつまっているか。 ・設置設定メニューの設置角度が正しく設定されているか。	3、38、56
本機内部の温度が高くなっていますので、高地モードを入に切り替えます。		
無効キーが押されました。	無効なボタンが押されました。	5
パネルキーロック中です！	パネルキーロックが設定されています。	32
レンズコントロールはロックされています！	レンズコントロールが「切」で設定されています。	32
機能ロック中です！	外部コントロールにより機能がロックされています。	6、18、19、21、37、38
まもなく電源オフします。 I/O キーで復帰できます。	I/O ボタンが押され、まもなくシャットダウンされます。 I/O ボタンをもう一度押すと、シャットダウンが取り消され、電源オン状態に戻ります。 すぐに電源オフにしたい場合は、I/O ボタンを数秒間長押ししてください。	23
ライト減光中	信号無変化時設定により、ライト出力を低減させている時に表示されます。信号変化や操作（リモコンまたは操作部）を検出すると復帰します。	35

メッセージ	意味／対処のしかた	ページ
設定輝度を維持できません	輝度一定が選択されていますが、設定されている輝度を維持できなくなりました。 光源の寿命により、輝度を一定に保てなくなっています。ソニーの相談窓口にご相談ください。	35

故障かな？と思ったら

修理に出す前に、もう一度次の点検をしてください。以下の対処を行っても直らない場合は、お買い上げ店またはソニーの修理窓口にご相談ください。

症状	対処のしかた	ページ
電源が入らない	電源コードがしっかりと差し込まれていることを確認してください。	-
	「パネルキーロック」が「入」になっていると、本体の I/O ボタンで電源を入れることができません。	32
	エアーフィルターカバーまたはエアーフィルターユニットのいずれかが確実に取り付けられていないと電源は入りません。	56
映像が映らない	再生する機器との間の接続ケーブルがしっかりと差し込まれていることを確認してください。	9
	コンピューターの出力設定が外部モニター出力になっていることを確認してください。 ノート型のコンピューターなどで、出力信号をコンピューターの液晶ディスプレイと外部モニターの両方に出力するように設定すると、外部モニターに正しく映像が出ない場合があります。この場合は、外部モニターにのみ信号が出力されるように、コンピューターを設定してください。	16
	入力が正しく選ばれていることを確認してください。	16
	消画（ブランク）されていないことを確認してください。	6
	「ゾーン黒補正」調整時は自動的に画面が黒になります。	21
画面表示が出ない	「画面表示」が「切」になっていると表示されません。	32
アスペクト（画面の縦横比）がおかしい／画面が小さく表示される／映像の一部が表示されない	入力信号を正しく判定できないことにより、正しく表示されない場合があります。その場合は「アスペクト」の設定を手動で設定してください。	28、30
画面が台形になっている	「スクリーンアスペクト」が正しい設定になっていることを確認してください。	38
	投写する面に対して斜めに投写していると、画面が台形になります。この場合、キーストーン補正機能を利用して補正することができます。	6、18、37

症状	対処のしかた	ページ
画面のすみが表示されない、または暗い	調整可能なレンズシフト量を超えてレンズシフトを使うと、画面のすみが表示されなかったり、暗くなったりする場合があります。調整可能なレンズシフト範囲でお使いください。	66
画面がゆがんでいる	ワープが設定されています。ワープ機能を無効にしてください。	19、38
画面が暗い／明るすぎる	「明るさ」、「コントラスト」、「ライトモード」の設定により、画面の明るさが変わります。適切な値になっているか確認してください。 光源が消耗していると画面が暗くなります。「ライト使用時間」を確認し、ソニーの相談窓口にご相談ください。	26、35 40
	「信号無変化時設定」が設定されています。	35
	映像信号が入力されていない場合は、消費電力削減のため、ライト輝度を低減させています。	35
	本機の周りの温度が高い場合は、本機を保護するため輝度を抑制していることがあります。	—
画面がぼやける	フォーカスがあっていることを確認してください。 レンズが結露していると画面がぼやけます。結露してしまった場合は、電源を入れたまま約2時間そのままにしておいてください。	17 —
画面にノイズが出る	再生する機器との間の接続ケーブルがしっかりと差し込まれていることを確認してください。	9
リモコンが機能しない	電池が正しく挿入されていることを確認してください。 電池が消耗していないことを確認してください。 本体とリモコンの「ID モード」が一致していることを確認してください。	— — 8、32
	リモコン受光部の設定を確認してください。	32
ファンの音が気になる	以下のような場合は光源などをより冷却する必要があります。ファンの音が大きくなります。 ・ライトモードを「高」で使用している ・高地で使用している（高地モード：「入」） ・本機の周りの温度が高い場所で使用している ・エアーフィルターが詰まっている	35、 38、56
	吸気口、排気口がふさがれないと内部温度が上昇し、ファンの音が大きくなります。	3

症状	対処のしかた	ページ
キーストーン調整ができない	エッジブレンディング設定を無効にしてください。 「スクリーンフィット」で「HV キーストーン」を選択してください。	18、37
ワープ調整ができない	エッジブレンディング設定を無効にしてください。 「スクリーンフィット」で「ワープ」を選択してください。	19、37

エアーフィルターを掃除する

投写画面に表示されるメッセージにエアーフィルター掃除のお知らせが表示された場合は、エアーフィルターを掃除してください（49、51ページ）。エアーフィルターを掃除しても汚れが落ちないときは、新しいエアーフィルターに交換してください。新しいエアーフィルターについては、お買い上げ店またはソニーの相談窓口にご依頼ください。

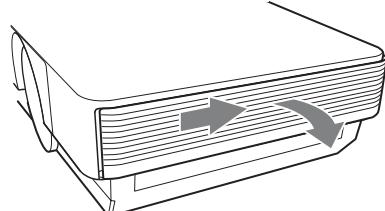
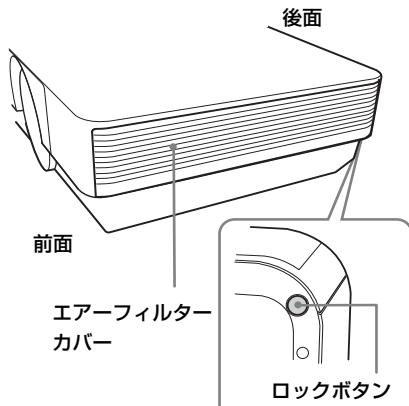
△ 注意

メッセージが表示された後に、そのままの状態でご使用を続けると、ゴミがたまり、内部に熱がこもって、故障・火災の原因となることがあります。

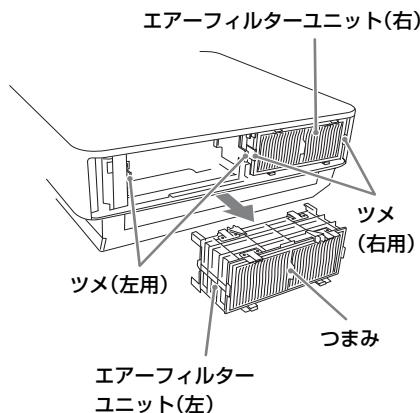
ご注意

電源を切り、電源コードを抜いてから行ってください。

- 1 電源を切り、電源コードを抜く。
- 2 エアーフィルターカバーのロックボタンを押し込みながら、後方へ少しずらしてはすす。

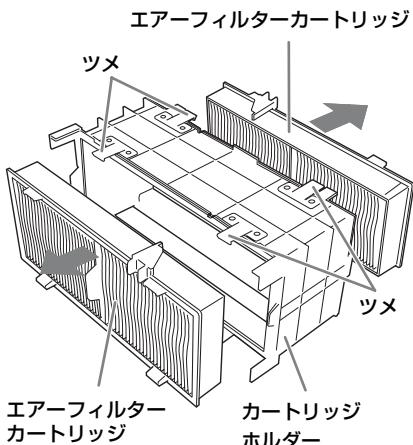


- 3 本体のツメを片方ずつ左右に押し広げながら、エアーフィルターユニットのつまみを持ってまっすぐに引き抜く。



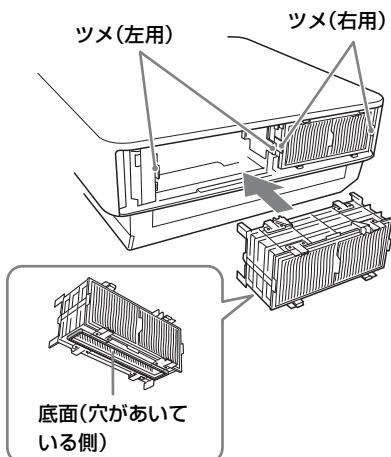
4 取り出したエアーフィルターユニット（2個）から、エアーフィルターカートリッジ（全部で4個）を取りはずし、掃除機でフィルターを掃除する。

エアーフィルターカートリッジを取り付けるときは、カートリッジホルダー側のツメ（エアーフィルターカートリッジ1個につき4か所、全部で8か所）で、「カチッ」と音がするまで確実に引っかけてください。
エアーフィルターユニットは左右2個あります。



5 エアーフィルターユニットを元に戻す。

エアーフィルターユニットには図のように上面と底面があります。挿入する前に確認してください。



このとき、エアーフィルターユニットを本体側のツメ（エアーフィルターユニット1個につき2か所、全部で4か所）で、「カチッ」と音がするまで確実に押し込んでください。

6 エアーフィルターカバーを閉じる。

ご注意

エアーフィルターユニットが確実に装着されていないと、本機の電源が入りません。

オプションアダプターの取り付けかた

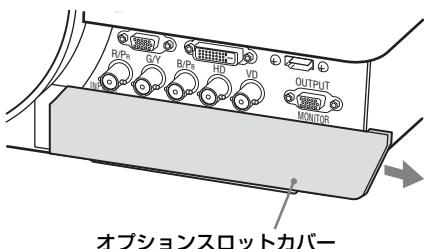
別売のオプションアダプターをプロジェクターの接続端子部の INPUT E に取り付けることができます。

ご注意

- 電源を切り、電源コードを抜いてから行ってください。
- オプションアダプター装着時にははずしたオプションスロットカバーは必ず保管し、オプションアダプターを取りはずした場合にはカバーを取り付けてください。
- ご使用方法については、オプションアダプターの取扱説明書も合わせてご確認ください。

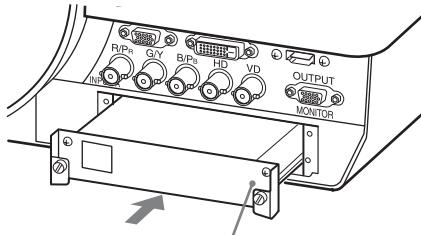
1 プロジェクターの電源を切り、電源コードをコンセントから抜く。

2 接続端子部に取り付けてあるオプションスロットカバーを右にスライドさせ、取りはずす。



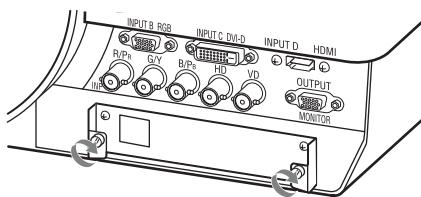
オプションスロットカバー

3 オプションアダプターを奥まで差し込む。



例: デジタルインターフェースアダプター
BKM-PJ10(別売)

4 ネジ(2か所)を締めてオプションアダプターを固定する。



仕様

項目	項目説明
型名	VPL-FHZ700L
投写方式	3LCD 方式
表示素子	有効表示サイズ 0.95 型 (24.1 mm)、3 枚、アスペクト比 16 : 10 有効画素数 6,912,000 画素 (1920 × 1200 × 3)
光源	レーザーダイオード
有効光束 (明るさ)	7000 lm ¹ (ライトモード : 高)
対応走査周波数 ²	水平 : 14 ~ 93 kHz、垂直 : 47 ~ 93 Hz
表示可能解像度	コンピューター 最大入力解像度 : 1920 × 1200 ドット 信号入力時 パネル表示解像度 : 1920 × 1200 ドット ビデオ信号入力 NTSC、PAL、SECAM、480/60i、576/50i、480/ 時 60p、576/50p、720/60p、720/50p、1080/60i、 1080/50i、1080/60p、1080/50p、1080/24p、 1080/30p
カラー方式	NTSC ₃₅₈ 、PAL、SECAM、NTSC ₄₄₃ 、PAL-M、 PAL-N、PAL60
コンピューター / 入力 A ビデオ入出力	RGB/Y P _B P _R 入力端子 : 5BNC 凹、同期付 G/Y 信号 : 1 Vp-p ± 2 dB、同期負、75 Ω 終端、RGB 信号 / P _B P _R 信号 : 0.7 Vp-p ± 2 dB、75 Ω 終端、 同期信号 : TTL レベル ハイインピーダンス、正 負極性
入力 B	RGB 入力端子 : ミニ D-sub 15 ピン 凹、RGB 信 号 : 0.7 Vp-p ± 2 dB、75 Ω 終端、同期信号 : TTL レベル ハイインピーダンス、正負極性
入力 C	DVI-D 入力端子 : DVI-D 24 ピン (Single link)、 DVI 1.0 互換、HDCP 対応
入力 D	HDMI 入力端子 : デジタル RGB/Y P _B P _R
入力 E	オプションアダプター用
S ビデオ入力	S ビデオ入力端子 : ミニ DIN 4 ピン、Y 信号 : 1 Vp-p ± 2 dB、同期負、75 Ω 終端、C 信号 : (バースト信号) 0.286 (NTSC) / 0.3 (PAL/ SECAM) Vp-p ± 2 dB、75 Ω 終端
ビデオ入力	ビデオ入力端子 : BNC、1 Vp-p ± 2 dB、同期負、 75 Ω 終端

項目	項目説明
型名	VPL-FHZ700L
出力	モニター出力端子 ：ミニ D-sub 15 ピン凹、同期付 G/Y 信号 : 1Vp-p ± 2 dB、同期負、75 Ω 終端、RGB 信号 /PB PR 信号 : 0.7 Vp-p ± 2 dB、75 Ω 終端、同期信号 : HD、VD 4 V (オープン)、1 Vp-p (75 Ω)、正負極性
その他入出力	RS-232C 端子 ：D-Sub 9 ピン 凸 LAN 端子 ：RJ45、10BASE-T/100BASE-TX CONTROL S 入力端子 (電源供給) ：ステレオミニジャック、5 Vp-p、プラグインパワー DC 5 V CONTROL S 出力端子 ：ステレオミニジャック
使用温度 (使用湿度)	0 ~ 40 °C (35 ~ 85% (結露なきこと))
保存温度 (保存湿度)	- 10 ~ +60 °C (10 ~ 90% (結露なきこと))
電源	AC 100 V、5.0 A、50/60 Hz
消費電力	497 W
待機電力 (スタンバイモード) (スタンバイモード)	0.1 W (スタンバイモード「低」時) 12.2 W (LAN) 13.8 W (別売の HDBaseT アダプター) 13.8 W (すべてのネットワークポートが接続されている場合) (スタンバイモード「標準」時)
発熱量	1696 BTU/h
標準外形寸法 (幅×高さ×奥行き)	530 × 213 × 545 mm 530 × 204 × 545 mm (突起部含まず)
質量	約 22 kg
付属品	簡易説明書の「付属品を確かめる」をご覧ください。
別売アクセサリー *3 *4	プロジェクションレンズ VP-L-FM22^{5 *6} ：手動フォーカス、画面サイズ : 40 ~ 300 型 (1.02 ~ 7.62 m)、最大外形寸法 (幅×高さ×奥行き) : 88 × 88 × 169 mm、質量 : 約 1 kg

項目	項目説明
型名	VPLL-FHZ700L
	プロジェクションレンズ VPLL-ZM42 ^{5・6} ：手動 フォーカス／ズーム、画面サイズ：40～300型 (1.02～7.62 m)、最大外形寸法（幅×高さ×奥行き）：88 × 88 × 159 mm、質量：約 0.7 kg
	プロジェクションレンズ VPLL-ZM102 ^{5・6} ：手動 フォーカス／ズーム、画面サイズ：40～300型 (1.02～7.62 m)、最大外形寸法（幅×高さ×奥行き）：88 × 88 × 198 mm、質量：約 1.5 kg
	プロジェクションレンズ VPLL-Z4007 ⁶ ：手動 フォーカス／ズーム、画面サイズ：60～300型 (1.52～7.62 m)、最大外形寸法（幅×高さ×奥行き）：157 × 150 × 217 mm、質量：約 2.0 kg
	プロジェクションレンズ VPLL-4008：手動 フォーカス、画面サイズ：40～600型 (1.02～15.24 m)、最大外形寸法（幅×高さ×奥行き）： 148 × 133 × 240 mm、質量：約 2.6 kg
	プロジェクションレンズ VPLL-Z4011 ⁶ ：電動 フォーカス／ズーム、画面サイズ：60～600型 (1.52～15.24 m)、最大外形寸法（幅×高さ×奥行き）：157 × 150 × 265 mm、質量：約 3.7 kg
	プロジェクションレンズ VPLL-Z4015：電動 フォーカス／ズーム、画面サイズ：40～600型 (1.02～15.24 m)、最大外形寸法（幅×高さ×奥行き）：148 × 133 × 231 mm、質量：約 3 kg
	プロジェクションレンズ VPLL-Z4019：電動 フォーカス／ズーム、画面サイズ：40～600型 (1.02～15.24 m)、最大外形寸法（幅×高さ×奥行き）：148 × 133 × 212 mm、質量：約 3.1 kg
	プロジェクションレンズ VPLL-Z4025：電動 フォーカス／ズーム、画面サイズ：40～600型 (1.02～15.24 m)、最大外形寸法（幅×高さ×奥行き）：148 × 133 × 243 mm、質量：約 2.8 kg
	プロジェクションレンズ VPLL-Z4045：電動 フォーカス／ズーム、画面サイズ：60～600型 (1.52～15.24 m)、最大外形寸法（幅×高さ×奥行き）：148 × 133 × 235 mm、質量：約 3 kg

項目	項目説明
型名	VPL-FHZ700L
	プロジェクションレンズアダプター PK-F500LA2
	デジタルインターフェースアダプター BKM-PJ10 ⁷
	3G-SDI 入力アダプター BKM-PJ20

ご注意

表示している外形寸法、質量は概寸です。

*1 : VPLL-Z4019 装着時。出荷時における本製品全体の平均的な値を示しており、JIS X6911:2003 データプロジェクターの仕様書様式にのっとって記載しています。測定方法、測定条件については附属書 2 に基づいています。

*2 : 詳細は、対応信号表をご覧ください (64 ページ)。

*3 : 別売アクセサリーの中には、国・地域によって販売されていないものがあります。
ソニーの相談窓口に確認してください。

*4 : ここに記載されている別売アクセサリーは、2015 年 2 月現在のものです。

*5 : 本機に取り付ける場合はプロジェクションレンズアダプター「PK-F500LA2」が必要です。

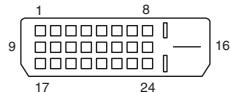
*6 : 本体のレンズ取り付け部にある「補正ガラス」を取りはずす必要があります。

*7 : 本機にデジタルインターフェースアダプター BKM-PJ10 を取り付けた場合、市販の HDBaseT トランスミッターを使用して、本機への映像伝送、LAN 通信、RS-232C 制御が可能となります。音声通信、電源接続には対応していません。

本機（別売アクセサリーを含む）の仕様および外観は改良のため予告なく変更することがあります。ご了承ください。

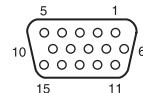
ピン配列

DVI-D 端子 (DVI-D、凹)



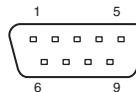
1	T.M.D.S. Data2 -	14	+5 V Power
2	T.M.D.S. Data2+	15	Ground (return for +5 V)
3	T.M.D.S. Data2 Shield		
4	NC	16	Hot Plug Detect
5	NC	17	T.M.D.S. Data0 -
6	DDC Clock	18	T.M.D.S. Data0+
7	DDC Data	19	T.M.D.S. Data0 Shield
8	NC	20	NC
9	T.M.D.S. Data1 -	21	NC
10	T.M.D.S. Data1+	22	T.M.D.S. Clock Shield
11	T.M.D.S. Data1 Shield	23	T.M.D.S. Clock +
12	NC	24	T.M.D.S. Clock -
13	NC		

RGB 入力端子 (ミニ D-sub 15 ピン、 凹)



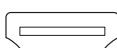
1	映像入力 (赤) R	9	DDC 用 電源入力
2	映像入力 (緑) G	10	接地
3	映像入力 (青) B	11	接地
4	接地	12	DDC/SDA
5	RESERVE	13	水平同期信号
6	接地 (赤用)	14	垂直同期信号
7	接地 (緑用)	15	DDC/SCL
8	接地 (青用)		

RS-232C 端子 (D-Sub 9 ピン、凸)



1	NC	6	NC
2	RXDA	7	RTS
3	TXDA	8	CTS
4	DTR	9	NC
5	GND		

HDMI 端子 (HDMI、凹)



1	T.M.D.S. Data2+	11	T.M.D.S. Clock Shield
2	T.M.D.S. Data2 Shield	12	T.M.D.S. Clock -
3	T.M.D.S. Data2 -	13	NC
4	T.M.D.S. Data1+	14	RESERVED (N.C.)
5	T.M.D.S. Data1 Shield	15	SCL
6	T.M.D.S. Data1 -	16	SDA
7	T.M.D.S. Data0+	17	GND
8	T.M.D.S. Data0 Shield	18	+5V Power
9	T.M.D.S. Data0 -	19	Hot Plug Detect
10	T.M.D.S. Clock+		

対応信号一覧

コンピューター信号

解像度	fH [kHz]/ fV [Hz]	入力端子	
		入力A / 入力B	入力C / 入力D / 入力E
640 × 350	31.5/70	●	-
	37.9/85	●	-
640 × 400	31.5/70	●	-
	37.9/85	●	-
640 × 480	31.5/60	●	●
	35.0/67	●	-
	37.9/73	●	-
	37.5/75	●	-
	43.3/85	●	-
800 × 600	35.2/56	●	-
	37.9/60	●	●
	48.1/72	●	-
	46.9/75	●	-
	53.7/85	●	-
832 × 624	49.7/75	●	-
1024 × 768	48.4/60	●	●
	56.5/70	●	-
	60.0/75	●	-
	68.7/85	●	-
1152 × 864	64.0/70	●	-
	67.5/75	●	-
	77.5/85	●	-
1152 × 900	61.8/66	●	-
1280 × 960	60.0/60	●	●
	75.0/75	●	-
1280 × 1024	64.0/60	●	●
	80.0/75	●	-
	91.1/85	●	-
1400 × 1050	65.3/60	●	●
1600 × 1200	75.0/60	●	●
1280 × 768	47.8/60	●	●

解像度	fH [kHz]/ fV [Hz]	入力端子		
		入力 A / 入力 B	入力 C / 入力 D / 入力 E	
1280 × 720	45.0/60	●	● ²	
1920 × 1080	67.5/60	—	● ²	
1366 × 768	47.7/60	●	●	
1440 × 900	55.9/60	●	●	
1680 × 1050	65.3/60	●	●	
1280 × 800	49.7/60	●	●	
1920 × 1200	74.0/60	● ¹	● ¹	
1600 × 900	60.0/60	● ¹	● ¹	

ビデオ信号

信号	fV [Hz]	入力端子		
		VIDEO / S VIDEO	入力 A	入力 C / 入力 D / 入力 E
NTSC	60	●	—	—
PAL/ SECAM	50	●	—	—
480i	60	—	●	●
576i	50	—	●	●
480p	60	—	●	● ⁴
576p	50	—	●	● ⁴
1080i	60	—	●	●
1080i	50	—	●	●
720p	60	—	●	● ²
720p	50	—	●	●
1080p	60	—	—	● ²
1080p	50	—	—	●
1080p	24	—	—	●
1080p	30	—	—	● ³

ご注意

*1 : VESA Reduced Blanking 信号のみ対応します。

*2 : 入力 C / 入力 E (BKM-PJ10 装着時) はコンピュータ信号、入力 D / 入力 E (BKM-PJ20 装着時) はビデオ信号として識別します。

*3 : BKM-PJ20 のみ対応します。

*4 : BKM-PJ20 は非対応です。

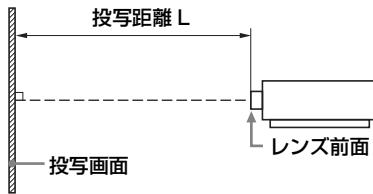
- 表に記載されていない信号を入力した場合、画像を正しく表示できないことがあります。
- パネル表示解像度と異なる入力信号では、入力信号そのままの解像度での表示はされず、文字や罫線の太さなどが不均一となる場合があります。
- 設計値のため多少誤差があります。

2画面入力組み合わせ一覧表

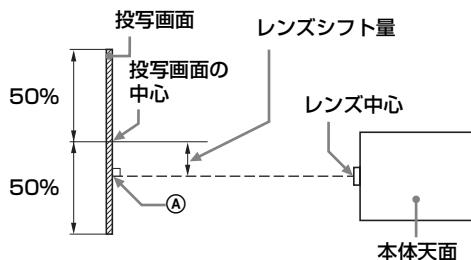
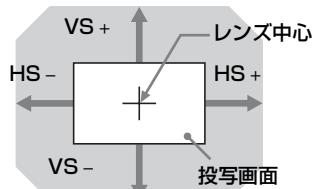
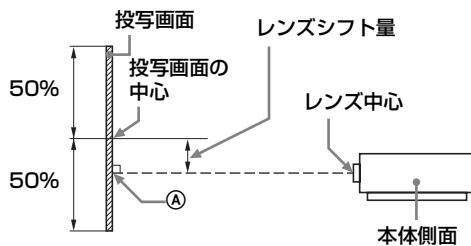
主画面	副画面
入力 A (RGB/Y Pb Pr)	入力 B (RGB)
入力 B (RGB)	—
入力 C (DVI-D)	
入力 D (HDMI)	
入力 E (オプション アダプター)	入力 B (RGB)
S ビデオ	
ビデオ	

投写距離とレンズシフト量

投写距離は、レンズ前面から投写面までの距離です。



レンズシフト量は、レンズの中心から投写する面に対して垂直に引いた線と投写する面が交差する位置（図中Ⓐ）と、投写画面の中心が同じ場合を「0」とした場合、そこからどれくらい動かせるかを、投写画面の「全高」または「全幅」を100%とし、その距離をパーセントで表します。



網掛け：移動できる範囲

VS+ : 垂直レンズシフト量（上）[%]

VS- : 垂直レンズシフト量（下）[%]

HS+ : 水平レンズシフト量（右）[%]

HS- : 水平レンズシフト量（左）[%]

投写距離表

単位：m

画面サイズ		投写距離 L		
対角 D	横×縦	VPLL-FM22	VPLL-ZM42	VPLL-ZM102
80型 (2.03)	1.72 × 1.08	1.48	3.17 – 3.98	5.62 – 8.33
100型 (2.54)	2.15 × 1.35	1.87	3.98 – 4.99	7.07 – 10.46
120型 (3.05)	2.58 × 1.62	2.25	4.78 – 6.00	8.52 – 12.58
150型 (3.81)	3.23 × 2.02	2.83	5.99 – 7.51	10.69 – 15.77
200型 (5.08)	4.31 × 2.69	3.79	8.01 – 10.03	14.31 – 21.09

画面サイズ	投写距離 L			
対角 D	VPLL-Z4007	VPLL-4008	VPLL-Z4011	VPLL-Z4015
80型 (2.03)	1.13 – 1.35	1.80	2.36 – 3.56	3.36 – 4.42
100型 (2.54)	1.43 – 1.72	2.27	2.96 – 4.47	4.22 – 5.55
120型 (3.05)	1.73 – 2.09	2.74	3.57 – 5.38	5.09 – 6.68
150型 (3.81)	2.17 – 2.65	3.44	4.48 – 6.74	6.38 – 8.38
200型 (5.08)	2.91 – 3.57	4.61	6.00 – 9.01	8.55 – 11.20

画面サイズ	投写距離 L		
対角 D	VPLL-Z4019	VPLL-Z4025	VPLL-Z4045
80型 (2.03)	4.36 – 5.57	5.48 – 10.14	10.09 – 17.46
100型 (2.54)	5.48 – 6.99	6.88 – 12.71	12.66 – 21.88
120型 (3.05)	6.60 – 8.41	8.29 – 15.28	15.23 – 26.30
150型 (3.81)	8.29 – 10.55	10.40 – 19.14	19.10 – 32.93
200型 (5.08)	11.09 – 14.10	13.92 – 25.57	25.53 – 43.99

投写距離計算式

D : 投写画面サイズ（対角）

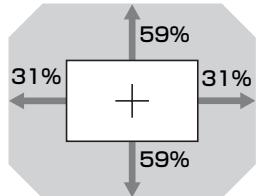
単位：m

レンズ	投写距離 L（最短）	投写距離 L（最長）
VPLL-FM22	$L = 0.0192 \times D - 0.0524$	–
VPLL-ZM42	$L = 0.0403 \times D - 0.0558$	$L = 0.0504 \times D - 0.0524$
VPLL-ZM102	$L = 0.0724 \times D - 0.1755$	$L = 0.1063 \times D - 0.1635$
VPLL-Z4007	$L = 0.0148 \times D - 0.0584$	$L = 0.0186 \times D - 0.1354$
VPLL-4008	$L = 0.0234 \times D - 0.0777$	–
VPLL-Z4011	$L = 0.0303 \times D - 0.0739$	$L = 0.0454 \times D - 0.0651$
VPLL-Z4015	$L = 0.0433 \times D - 0.1100$	$L = 0.0565 \times D - 0.1029$
VPLL-Z4019	$L = 0.0561 \times D - 0.1260$	$L = 0.0711 \times D - 0.1200$

レンズ	投写距離 L (最短)	投写距離 L (最長)
VPLL-Z4025	$L = 0.0704 \times D - 0.1611$	$L = 0.1286 \times D - 0.1510$
VPLL-Z4045	$L = 0.1287 \times D - 0.2160$	$L = 0.2211 \times D - 0.2269$

レンズシフト量

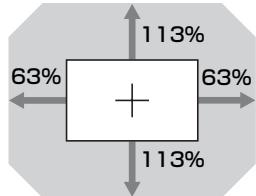
■ VPLL-ZM42, VPLL-ZM102



$$VS+ = VS- = 59 - 1.903 \times (HS+ \text{ もしくは } HS-) [\%]$$

$$HS+ = HS- = 31 - 0.525 \times (VS+ \text{ もしくは } VS-) [\%]$$

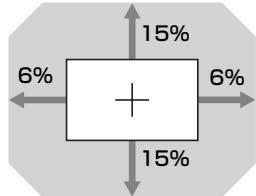
■ VPLL-Z4019, VPLL-Z4025, VPLL-Z4045



$$VS+ = VS- = 113 - 1.794 \times (HS+ \text{ もしくは } HS-) [\%]$$

$$HS+ = HS- = 63 - 0.558 \times (VS+ \text{ もしくは } VS-) [\%]$$

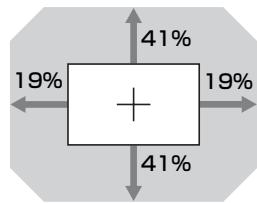
■ VPLL-Z4007



$$VS+ = VS- = 15 - 2.500 \times (HS+ \text{ もしくは } HS-) [\%]$$

$$HS+ = HS- = 6 - 0.400 \times (VS+ \text{ もしくは } VS-) [\%]$$

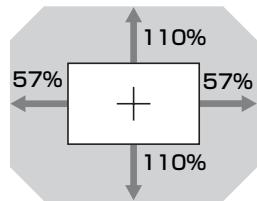
■ VPLL-4008



$$VS+ = VS- = 41 - 2.158 \times (HS+ \text{ もしくは } HS-) [\%]$$

$$HS+ = HS- = 19 - 0.463 \times (VS+ \text{ もしくは } VS-) [\%]$$

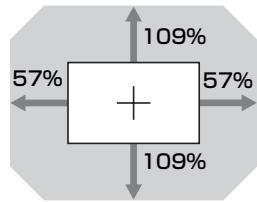
■ VPLL-Z4011



$$VS+ = VS- = 110 - 1.930 \times (HS+ \text{ もしくは } HS-) [\%]$$

$$HS+ = HS- = 57 - 0.518 \times (VS+ \text{ もしくは } VS-) [\%]$$

■ VPLL-Z4015



$$VS+ = VS- = 109 - 1.912 \times (HS+ \text{ もしくは } HS-) [\%]$$

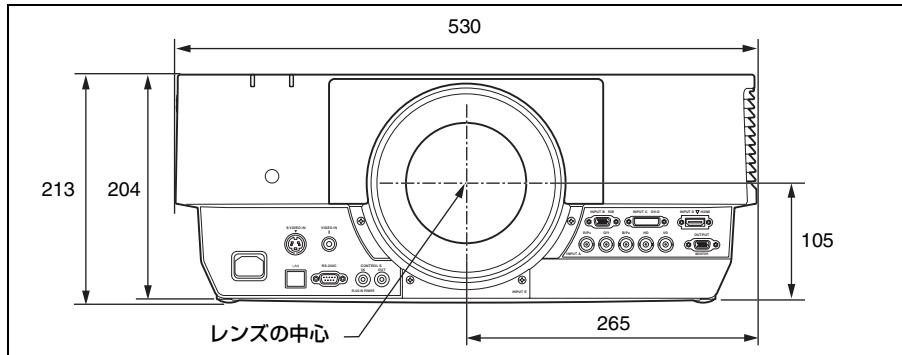
$$HS+ = HS- = 57 - 0.523 \times (VS+ \text{ もしくは } VS-) [\%]$$

その他の
規格

寸法图

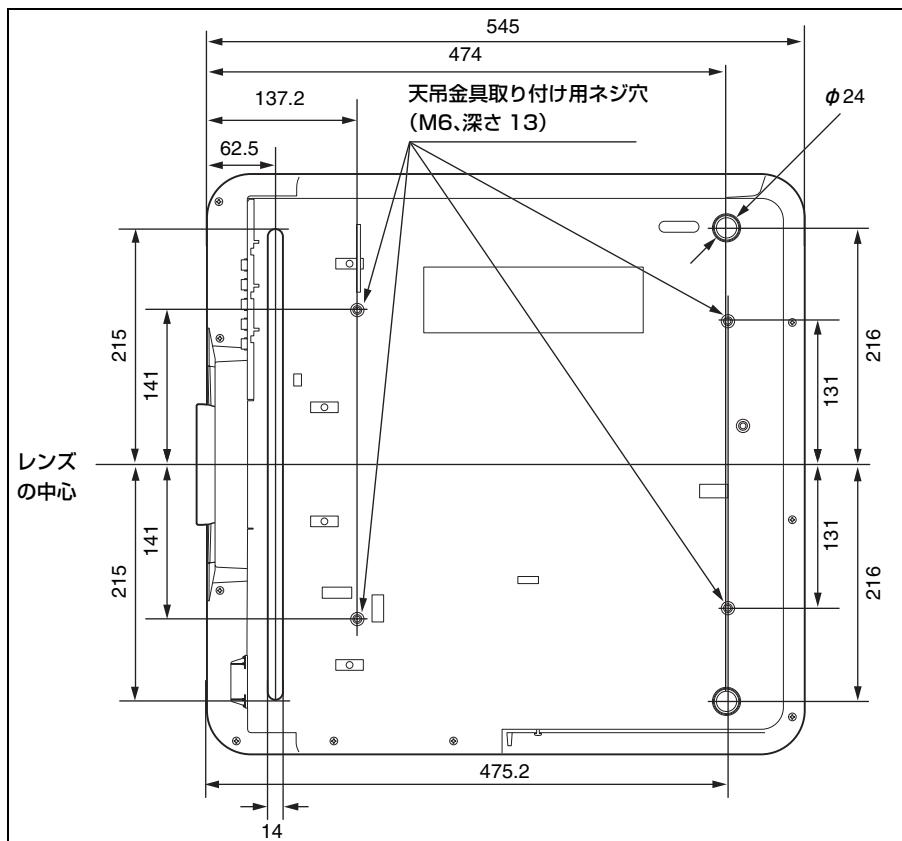
本体前面

单位：mm

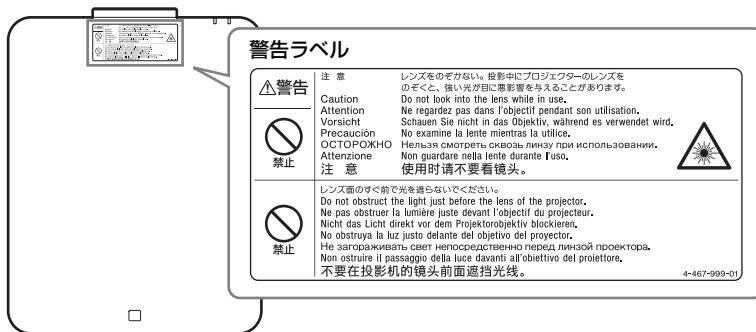


本体底面

单位 : mm



ラベルの位置情報



光源の仕様

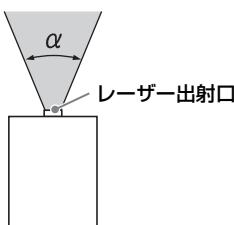
4.0W レーザーダイオード 48 個

レーザーダイオードの波長

440 ~ 450 nm

本機におけるレンズからのビームの広

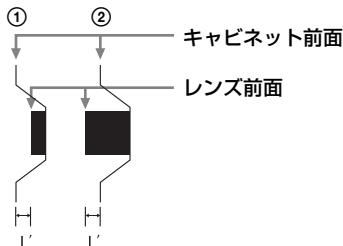
がり角



レンズ	ズーム 最大時 α	ズーム 最小時 α
VPLL-FM22	68°	—
VPLL-ZM42	36°	29°
VPLL-ZM102	20°	14°
VPLL-Z4007	82°	73°
VPLL-4008	57°	—
VPLL-Z4011	46°	31°
VPLL-Z4015	33°	25°
VPLL-Z4019	25°	20°
VPLL-Z4025	20°	11°
VPLL-Z4045	11°	6°

レンズ前面（中心）からキャビネット
前面までの距離 L'

レンズ	L'	タイプ
VPLL-FM22	30.9 mm	①
VPLL-ZM42	40.1 mm	①
VPLL-ZM102	3.0 mm	①
VPLL-Z4007	15.0 mm	②
VPLL-4008	57.8 mm	②
VPLL-Z4011	75.5 mm	②
VPLL-Z4015	47.8 mm	②
VPLL-Z4019	26.7 mm	②
VPLL-Z4025	55.4 mm	②
VPLL-Z4045	53.0 mm	②



保証書とアフターサービス

保証書

- この製品には保証書が添付されていますので、お買い上げの際お受け取りください。
- 所定事項の記入および記載内容をお確かめのうえ、大切に保存してください。

アフターサービス

調子が悪いときはまずチェックを →
「故障かな？と思ったら」の項を参考にして、故障かどうかお調べください。

それでも具合の悪いときは → お買い上げ店またはソニーの修理窓口にご相談ください。

保証期間中の修理は → 保証書の記載内容に基づいて修理させていただきます。ただし、本機には消耗部品が含まれております。保証期間中でも長時間使用による消耗部品の交換は、有料になる場合があります。詳しくは保証書をご覧ください。

保証期間経過後の修理は → 修理によって機能が維持できる場合は、ご要望により有料修理させていただきます。

商標について

- Adobe Acrobat は Adobe Systems Incorporated (アドビシステムズ社) の商標です。
- Kensington は Kensington 社の登録商標です。
- Internet Explorer は米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標です。
- PJLink は社団法人ビジネス機械・情報システム産業協会の登録商標です。
- AMX は、AMX Corporation の商標です。
- HDMI、HDMI High-Definition Multimedia Interface および HDMI ロゴは、HDMI Licensing LLC の商標もしくは米国およびその他の国における登録商標です。
- Crestron RoomView は Crestron Corporation の商標です。
- HDBaseT™ と HDBaseT アライアンスロゴは HDBaseT アライアンスの登録商標です。
- その他のシステム名、製品名は、一般的に各開発メーカーの商標あるいは登録商標です。なお、本文中では™、®マークは明記していません。

索引

数字

2画面	6
2画面入力組み合わせ一覧表	65

あ

明るさ	26
アスペクト	5, 28, 30
イメージスプリット	37
色あい	26
色温度	26
色の濃さ	26
映像を投写する	16
エキスパート設定	26
エコ モード	7
エッジブレンディング	37
オートパワーーセービング	35
オーバースキヤン	28
オプションアダプターの取り付けかた	58
オプションアダプター用スロット	3, 4, 58

か

外部モニターとの接続	13
各部の名前と働き	3
画質設定	26
画質モード	26
画像反転	38
画面位置 上下	28
画面表示	32
画面モード	28
カラー方式	34
カラーマッチング	39
ガンマモード	27
キーストーン補正	18
輝度一定	35
機能設定	31
吸気口	3
クイックリスタート	36
黒補正	26
後脚部（調整可）	3, 18
高地モード	38

故障かな？と思ったら	53
コントラスト	26
コントロール画面	41
コントロール S 出力端子	5, 8
コントロール S 入力端子	4
コンピューターとの接続	9

さ

サブネットマスク	34
シフト	28
シャープネス	26
出力	4
仕様	59
省エネ設定	35
情報	40
シリアル No.	40
信号無変化時設定	35
ズーム	5, 17
スクリーンアスペクト	38
スクリーンフィット	37
スタートアップイメージ	31
スタンバイ	5
スタンバイモード	35
スマート APA	31
寸法図	70
セカンダリ DNS	34
セキュリティロック	32
接続端子	4
接続端子部	3
接続／電源設定	34
設置角度	38
設置設定	37
全初期化	31
操作設定	32
ゾーン黒補正	37

た

対応信号一覧	64
ダイナミックレンジ	34
ダイレクトパワーオン	36
縦サイズ	28
調整用パターン	6, 18
デジタルズーム	6
デフォルトゲートウェイ	34
電源コンセント	5
電源を入れる	5, 16

電源を切る	22
投写距離計算式	67
投写距離とレンズシフト量	66
投写距離表	67
盗難防止用バー	3
盗難防止ロック	3

な

入力	4
入力 A 信号種別	34
入力信号調整	28
入力を切り換える	5
ネットワーク機能を利用する	41
ネットワーク設定	34

は

排気口	3
パネルアライメント	39
パネルキーロック	32
ピッチ	28
ビデオ機器との接続	11
表示言語	32
標準に戻す	26
ピン配列	63
フィルムモード	26
フェーズ	28
フォーカス	5, 17
プライマリ DNS	34
フリーズ	7
ブレンディング機能	21
ブレンドガンマ	37
ブレンド幅	37
フロントパネル	3
保証書とアフターサービス	72
本体	3
本体ボタン	5

ま

無信号時設定	35
無信号入力時背景	31
メールレポート	43
メッセージ一覧	51
メニュー位置	32
メニューの操作のしかた	24
モデル名	40

ら

ライト使用時間	40
ライトモード	35
リセット	37
リモコン	5
リモコン受光部	3, 32
レンズシフト	17
レンズシフト量	68

わ

ワープ	38
ワープ補正	19

A

APA	6, 28
-----	-------

C

CC ディスプレイ	31
-----------	----

F

fH / fV	40
---------	----

H

H キーストーン	37
HDBaseT 機器との接続	13
HDBaseT 設定	34

I

ID MODE 1/2/3/4 スイッチ	8
ID モード	32
IP アドレス	34
IP アドレス設定	34

L

LAN 端子	4, 41
--------	-------

O

ON/STANDBY インジケーター	3, 49
--------------------	-------

R

RS-232C 端子	4
------------	---

V

V キーストーン 37

W

WARNING インジケーター 3, 49

お問い合わせは

「ソニー業務用商品相談窓口のご案内」にある窓口へ

ソニー株式会社 〒108-0075 東京都港区港南1-7-1

<http://www.sony.jp/professional/support/>