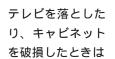
故障かな?と思ったら

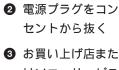
スタンバイ / スリープ ランプが点滅していた ら	点滅の回数を数えて、テレビの電源を切り、お買い上げ店またはソニーサービス窓口にご相談ください。(点滅回数でテレビの状態を知ることができるためです。)
テレビが映らない	電源コードがはずれていませんか? テレビ本体の電源は入っていますか?
画像は出るが、音が出ない	音量が下がり切っていませんか? ヘッドホンをつないでいませんか? 画面に「消音」の表示が出ていませんか?
画像が二重、三重になる	アンテナ線がはずれかかっていませんか? 山やビルで反射した電波がアンテナに飛び 込み、画像が二重、三重になることがあり ます。アンテナの位置、角度、高さを調整 してください。 突然画像が二重、三重になった場合はお買 い上げ店などにご相談ください。
雪が降るような画面、 うすい画面、風が吹く とちらつく	アンテナが風でこわれたり曲がったりしていませんか? アンテナの寿命ではありませんか?通常35年、海辺では12年です。 アンテナ線がはずれていませんか?
はん点や点模様が走る	ヘアードライヤー、自動車、バイクなどからの雑音電波が原因です。アンテナはなるべく道路から離してください。
色がつかない、色がお かしい、画面が暗い	メニューで「画質調整」を選び、調整して ください。
雑音が多い	フィーダー線を使用していませんか? メニューで「オートステレオ:切 」」にし てください。
特定のチャンネルだけ が映らない	チャンネルを合わせ直してみてください。
ビデオの画像・音が出 ない	接続コードがはずれていませんか? リモコンまたはテレビ前面の入力切換ボタ ンを押してみてください。
リモコンで操作できな い	リモコンの電池が消耗していませんか? テレビ本体のリモコン受光部に直射日光や 照明器具の強い光が当たっていませんか?
キャビネットから「ピ シッ」という き し み 音が出る	周囲の温度変化でキャビネットが伸縮する と「ビシッ」という音が出ることがありま す。故障ではありません。
電源を入れたときに ブーンという音がする	地磁気などの影響を取り除くために働く消 磁回路の動作音です。故障ではありませ ん。
テレビの電源を切った 直後に、テレビの後ろ からパチパチ音がする	テレビ内部で発生する静電気が原因です。 故障ではありません。
ステレオ放送なのに、 音声がステレオになら	メニューで「オートステレオ:入」にして ください。

万一異常が起きたら

- ・煙が出たら
- ・変なにおいや音が
- ・内部に異物が入っ たら
- ・音は出るが画面が 映らないときは
- ・テレビを落とした り、キャビネット







● 電源を切る

はソニーサービス 窓口に修理を依頼 する

保証書とアフターサービス

保証書について

- ・この製品には保証書が添付されていますので、お買い上げの際、お買い上げ店で お受け取りください。
- ・所定事項の記入および記載内容をお確かめのうえ、大切に保存してください。 ・保証期間は、お買い上げ日より1年間です。ただし、ブラウン管代およびブラウ
- ン管の交換にともなう技術料、出張料は2年間無料です。

アフターサービスについて

調子が悪い ときはまずチェッ クを	「故障かな?と思ったら」の項を参考にして、故障かど うかをお調べください。
それでも具合が悪 いときはサービス 窓口へ	お買い上げ店、または添付の「ソニーご相談窓口のご案内」にある、お近くのソニーサービス窓口にご相談ください。
保証期間中の修理 は	保証書の記載内容に基づいて修理させていただきます。 詳しくは保証書をご覧ください。
保証期間経過後の 修理は	修理によって機能が維持できる場合は、ご要望により有 料で修理させていただきます。

部品の保有期間について

当社では、カラーテレビの補修用性能部品(製品の機能を維持するために必要な部 品)を、製造打ち切り後最低8年間保有しています。この部品保有期間を修理可能 の期間とさせていただきます。保有期間が経過した後でも、故障箇所によっては修 理可能の場合がありますので、お買い上げ店か、サービス窓口にご相談ください。 なお、補修用性能部品の保有期間は通商産業省の指導によるものです。

ご相談になるときは次のことをお知らせください。

型名: KV-20CW1

故障の状態:できるだけくわしく

購入年月日:

お買い上げ店などを記入しておくと、修理の依頼のときなどに便利です。

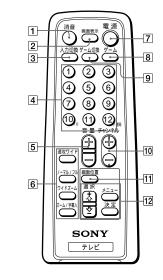
お買い上げ店	
TEL.	
お近くのサービスステーション	
TEL.	

Printed in Malaysia

各部のなまえ

本体のボタンはリモコンの(同じなまえの)ボタンと同じ働きを します。

リモコン



1 消音ボタン

2 画面表示ボタン

3 入力切換ボタン

4 チャンネル数字ボタン 5 音量 + / - ボタン

6 ワイド画面操作部 7 電源ボタン

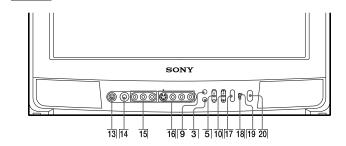
8 ゲームボタン 9 ゲーム切換ボタン

10 チャンネル + / - ボタン

11 画面位置ボタン 12 メニュー操作ボタン

> メニューボタン 選択 + / - ボタン 決定ボタン

前面



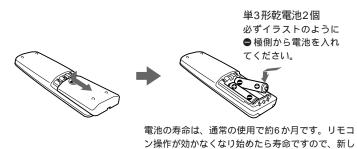
13 ゲーム / 縦サイズボタン 14 ヘッドホン端子 15 ゲーム1 / ビデオ2入力

17 リモコン受光部 18 スタンバイ/ スリープランプ 19 電源ランプ

(映像/音声)端子 16 ゲーム2 / ビデオ3入力 (S映像/映像/音声)端子

20 電源スイッチ

リモコン電池の入れかた



い電池とお取り換えください。

主な仕様

テレビ

受信方式 NTSC方式 受信チャンネル VHF 1~12チャンネル UHF 13~62チャンネル

VHF/UHF 75 F型コネクター ブラウン管^{*} 20型トリニトロン104度偏向

* このテレビの型は画面寸法を表すものではなく、ブラウン管の外径対角寸法を基 準とした大きさの目安です。

画面寸法 40.1 x 22.6 x 46.0 cm (幅×高さ×対角径) スピーカー 5 × 9 cm 楕円

音声出力 実用最大(EIAJ): 3W×3W ビデオ1入力、ゲーム1/ビデオ2入力、ゲーム2/ビデオ3入力端子 S映像入力:4ピンミニDIN

(ビデオ入力1、ゲーム2/ビデオ3入力のみ) 映像入力:ピンジャック、1Vp-p、75 不平衡、同期負 音声入力:ピンジャック、500mVrms/ インピーダンス47k

ヘッドホン端子 ステレオミニジャック/負荷インピーダンス16 以上 電源 AC100V, 50/60Hz 消費電力 84W(リモコン待機時0.9W)

年間消費電力量** 123kW·h/年 **年間消費電力量とは、省エネルギー法に基づいて、型サイズや受信機の種類別の 算定式により、一般家庭の平均視聴時間 4.5時間)を基準に算出した、1年間に 使用する電力量です。

最大外形寸法 496×378×383.6mm (幅×高さ×奥行き) リモートコマンダーRM-J204 付属品 (1) 単3形乾電池 (2) アンテナコネクター (1) 取扱説明書 (1) 安全のために (1) ソニーご相談窓口のご案内 (1) 保証書 (1)

安全点検のおすすめ

別売りアクセサリー

ステレオヘッドホン MDR-AV55、MDR-IF610K テレビスタンド SU-16X2、SU-21V 接続ケーブルなどは「アンテナと電源をつなぐ」をご覧ください。

・このテレビは日本国内用です。電源電圧、放送規格の異なる外国ではお使いにな

(1)

・仕様および外観は改良のため予告なく変更することがありますがご了承くださ

ソニー株式会社 〒141 東京都品川区北品川6-7-35

お問い合わせはお客様ご相談センターへ 東京(03)5448-3311 名古屋(052)232-2611 大阪(06)539-5111

This television is designed for use in Japan only and is not to be used in any other country.

SONY

3-859-099-02 (1)

トリニトロン。カラーテレビ

取扱説明書

お買い上げいただきありがとうございます。

⚠警告

電気製品は安全のための注意事項を守らないと、

火災や人身事故になることがあります。

この取扱説明書には、事故を防ぐための重要な注意事項と製品の取り扱いかたを示しています。この取 扱説明書と別冊の「安全のために」をよくお読みのうえ、製品を安全にお使いください。お読みになった あとは、いつでも見られるところに必ず保管してください。

KV-20CW1

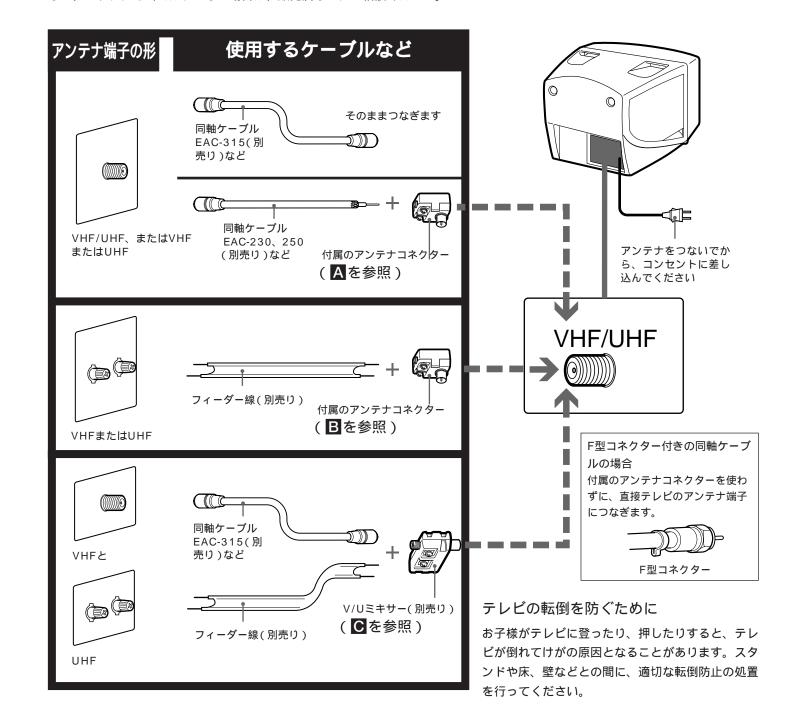
© 1996 by Sony Corporation

アンテナと電源をつなぐ

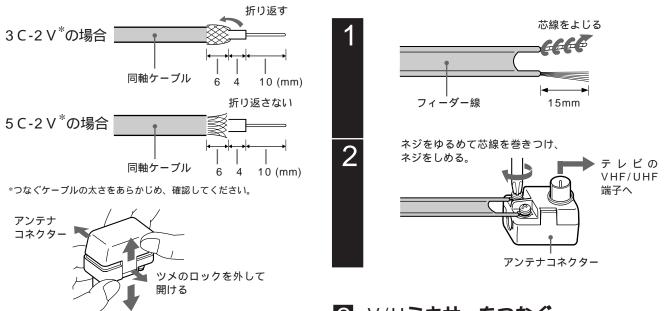
アンテナのつなぎかたは、部屋のアンテナ端子の形や使用するケーブルによって異なります。

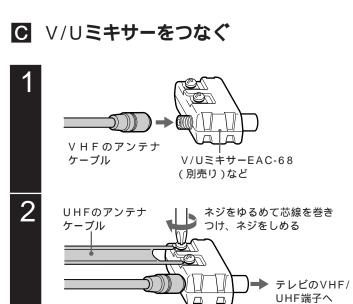
下の例から最も近いものを選び、接続してください。

なお、いずれにも当てはまらない場合は、販売店などにご相談ください。



同軸ケーブルにアンテナコネクター **B** フィーダー線にアンテナコネクター をつなぐ をつなぐ





ふたをしめる テレビのVHF/UHF端子へ

1点線部分のリード線をはずし、

2同軸ケーブルを差し

締めつける

込み、ペンチなどで

プラスチック部分にはさみ込みます

3 芯線を端子に巻き

(注)他の金属部

分に接触し

ないように

付ける

テレビを見る

電源プラグを、壁のコンセントに入れてください。

テレビ本体の電源スイッチを押して電源を入れます。 雷源が入るとテレビが映り、リモコンが使える状態になります。

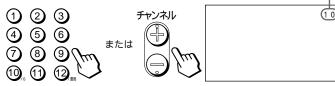
UHF(13~62チャンネル)を見るには、下記の設定「チャンネルを合わせる」 てスタンバイ/スリープランプが点灯します。 をご覧ください。

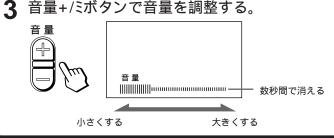
赤いスタンバイ/スリープランプまたは電源 ランプがついているか確認する。 ついていないときはテレビ本体の電源スイッチを押します。

2 チャンネルを選ぶ。

リモコンのチャンネル数字ボタン、またはチャンネル+/-ボタン を押すと、自動的にテレビがつき、選んだチャンネルが映ります。 (リモコンの電源ボタンでも電源が入ります。)

チャンネル表示 (数秒間で消える)





テレビを消すには

本体の電源スイッチまたはリモコンの電源 ボタンを押す。 リモコンの電源ボタンを押したときは、画面が消え

音だけを消すには

消音ボタンを押す。 再び音を出すには、もう一度消音ボタンを押すか、 音量 + / - ボタンの「+」を押します。

何チャンネルを見ているかを確認するには 画面表示ボタンを押す。

チャンネル番号の表示を消すためにはもう一度画面 表示ボタンを押します。

放送が終了すると

テレビがついていると、約10分後に自動的に消えて スタンバイ状態になります。(オートシャットオフ

ヘッドホンで聞くときは ヘッドホンをテレビ前面のヘッドホン端子

テレビのスピーカーからは音が出なくなります。

時刻を画面に表示させたままにするには

次の操作を行う前に、時刻を合わせてください(下 の「いろいろな使いかた」をご覧ください)。 1 メニューボタンを押す。

- 2 選択 + / ボタンを押して「設定」を選び、決定 ボタンを押す。 3 選択 + / - ボタンを押して「時刻表示」を選び、
- 決定ボタンを押す。 4 選択 + / - ボタンを押して「入」を選び、決定ボ
- 5 メニューボタンを押してメニューを消す。 時刻表示が出たままになります。

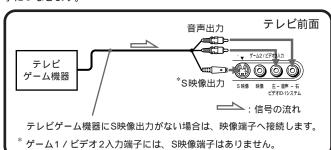
ゲーム画面中に入力切換ボタンを押すと、テレビ ビデオ1 ビデオ2 ビデオ3の順で入力が切り換わります。

テレビゲームをする(新ロータリーゲームポン機能)

につないだテレビゲーム機器の画像を、ボタンを押すだけで楽しむこ ゲームモードのときは、通常の音声よりも迫力のあるゲーム とができます。また、ゲーム/縦サイズボタンを回すだけでゲーム画 音声を楽しむことができます。 面の縦サイズを調節することもできます。

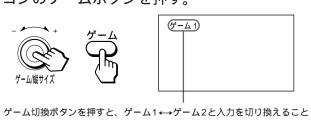
テレビゲーム機器を接続するには

テレビ前面のゲーム1/ビデオ2入力端子またはゲーム2/ビデオ3入力端 子につなぎます。



テレビゲームをするには

本体のゲーム/縦サイズボタン、またはリモ コンのゲームボタンを押す。



ゲーム画面中にチャンネルボタンを押すと、テレビに切り換わります。

テレビ前面のゲーム1/ビデオ2入力端子やゲーム2/ビデオ3入力端子 迫力のあるゲームサウンドを楽しむには ゲーム画面を消すには

1 メニューボタンを押す。

2 選択 + / - ボタンを押して「ゲーム サウンド」を選び、決定ボタンを押 す。



「ゲームサウンド」は、ゲームモードのときのみ選択することが

- **3** 選択 + / ボタンを押して「入」を 選び、決定ボタンを押す。
- ▲ メニューボタンを押してメニューを 消す。

ゲーム / 縦サイズボタン、またはゲームボタ

テレビはスタンバイ状態になります。

テレビをスタンバイ状態にしたあとゲーム / 縦サイズボ タン、またはゲームボタンを押すと電源が「入」になり、 ゲーム画面に戻ります。

ゲームの画面モードを選ぶ

画面モードを変えて、テレビゲームなどを楽しむことが できます。「ワイド画面を楽しむ」をご覧ください。選 択した画面モードは、テレビゲーム使用後も他の画面 モードとは別にそのまま本体に記憶されています。

ゲーム画面の縦サイズを調整する 本体のゲーム/縦サイズボタンをまわす。 右にまわすと大きくなり、左にまわすと小さくなりま

また、メニュー画面から調整することもできます。「ワ イド画面を楽しむ」の「画面縦サイズを調整するには」 の手順をご覧ください。

ゲームの画質を調整する

「画質を調整する」をご覧ください。調整後の画質は、 テレビゲーム使用後も他の画質調整とは別にそのまま本 体に記憶されています。

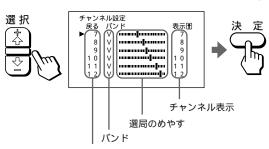
前面のゲーム1/ビデオ2入力端子とゲーム 2/ビデオ3入力端子について

ゲーム1/ビデオ2入力端子とゲーム2/ビデオ3入力端 子はテレビゲーム機器のほか、カムコーダーなどをつな ぐこともできます。テレビゲーム機器をつないだとき は、ゲーム / 縦サイズボタン、ゲームボタンまたはゲー ム切換ボタンを押すとゲーム画面に切り換わります。カ ムコーダーなどをつないだときは入力切換ボタンを押す と、ビデオ2、ビデオ3に切り換わります。

チャンネルを合わせる

- **1** メニューボタンを押す。
- 2 選択 + / ボタンを押して「設定」 を選び、決定ボタンを押す。
- 3 選択 + / ボタンを押して「チャン ネル設定」を選び、決定ボタンを押
- **▲** 選択 + / ボタンを押して設定した いチャンネルを選び、決定ボタンを

6より大きい番号に設定したいときは、選択+/-ボ タンの「-」を押して、▶を6より下に移動します。



5 選択 + / - ボタンを押して「U」 (UHF)または「V」(VHF)を選 び、決定ボタンを押す。

チャンネルボタン



6 選択 + / - ボタンを押して一番き れいに映るところをさがし、決定 ボタンを押す。



7 選択 + / - ボタンを押して書き換 えたいチャンネル表示を選び、決 定ボタンを押す。

チャンネル表示を書き換えないときは決定ボタン を押します。



チャンネル表示を選びます。

- **⋒** 手順4~7を繰り返し、ほかのチャ ンネルを設定する。
- 9 メニューボタンを押してメニュー を消す。

放送のないチャンネルをとばすには

手順7でチャンネル表示を「0」にする。 チャンネル + / - ボタンを押したときに、放送のないチャン ネルや見ないチャンネルをとばす(選局しない)ことができ

UHFのチャンネル番号について

地域によっては、実際のチャンネル番号で呼ばれず、通称のチャ ンネル番号で呼ばれていることがあります。新聞のテレビ欄など でお確かめください。

ワイド画面を楽しむ

本機が画像の種類を判断して、下のように、ワイド画面に自 4:3 (通常のテレビ画面)または左右に拡大した16: ワイド画面への切り換えかたを設定する 動的に切り換えます(オートワイド機能)。画像に応じて、 最適なワイド画面でお楽しみいただけます。

通常のテレビ放送

(メニュー操作で「オートワイド」を「2」、「4:3画像」を「ワイ ドズーム」に設定した場合(で「オートワイドの設定」) 16



4:3の映像を16:9に拡大し、はみ出た部分を圧縮して画面の 上下におさめます。

ワイドクリアビジョン放送







ズームモード 横長の映像をそのまま16:9に拡大します。

黒帯付きの映画(字幕は映像の中)





ズームモード 横長の映像をそのまま拡大します。

黒帯付きの映画(字幕は映像の外)





字幕入モード 横長の映像をそのまま拡大し、字幕を圧縮して画面の中にお さめます。

ID-1方式の識別信号が入った映像







フルまたはズームモード

フル:4:3の映像を左右に引き伸ばして、16:9に拡大します。

オートワイドのときは

・ ワイドクリアビジョン放送識別信号、ID-1 方式(S映像/映像 入力のとき)の2方式を自動的に判別してワイド画面にします。 放送によっては、4:3映像をノーマルのまま表示する識別信号を送る 場合があります。このときは、ワイドクリアビジョン放送も自動的 にノーマル画面に切り換わります。

ワイド画面に関して

・このテレビは、各種の画面モード切り換え機能を備えています。テレ ビ番組などソフトの映像比率と異なるモードを選択されますと、オリ ジナルの映像とは見えかたに差がでます。この点にご留意の上、画面 モードをお選びください。

・このテレビを営利目的、または公衆に視聴させることを目的として喫 茶店、ホテルなどに置き、画面モード切り換え機能等を利用して画面 の圧縮や引き伸ばし等を行いますと、著作権法上で保護されている著 作者の権利を侵害する恐れがありますので、ご注意願います。 ・ワイド映像でない従来の4:3の映像をワイドズームモードを利用し て、このテレビの画面いっぱいに表示してご覧になると、周辺画像が

一部見えなくなったり変形して見えたりします。制作者の意図を尊重 したオリジナルな映像はノーマルモードでご覧になれます。 オートワイド機能が正しく動作しないときは

速攻ワイドで楽しむには

手動でワイド画面に切り換えてください。

見ている画面を、すばやく最適なワイド画面に切り換えるに は、速攻ワイドボタンを押します。押してからすぐに画面が 切り換わります。



手動でワイド画面に切り換えるには 電波の受信状態や暗い部分が多い映像などでは、最適なワイ ド画面にならない場合があります。このときは、手動でお好 みのワイド画面に切り換えてください。ワイドズーム、ズー ム/字幕入ボタンを押して、それぞれの画面モードに切り換 えます。ズーム/字幕入ボタンは、ボタンを押すごとにズー ムと字幕入が入れ換わります。

9画面を楽しむときは ノーマル / フルボタンを押すごとに画面モードのノーマルと

フルが入れ換わります。 フルにすると、ビデオカメラの「フル」モードで出力された 画像やテレビゲームなどを迫力のある画面で楽しめます。



手動でワイド画面を切り換えたあと、オートワイドに

- 1「オートワイド」を「2」に設定しているとき、次のボタンを押 すと「オートワイド:1」になります。
- ・ ワイドズームボタン ・ ズーム / 字幕入ボタン

・ チャンネルや入力を切り換える。

断して、最適なワイド画面にします。

- ノーマル/フルボタン
- 電源を入/切する。

2 以下のことを行ったときは、オートワイドの「2」に戻ります。

「オートワイド」の「1」と「2」の違いは? 「1」では、識別信号を本機が自動的に判断して、最適なワイド画 「2」では、「1」に加えて、画面の映像の無い部分(黒帯など)も判

画面位置を上下に調整するには

ワイドズーム、ズーム、字幕入、ゲームサイズの各モード でのときは画面の縦位置を調整できます。 字幕入りの映画などを見るときに見やすいように調整して

画面位置ボタンを押す。

2 選択 + / - ボタンで、画面位置を 調整する。

画面位置ボタンを押す。

画面縦サイズを調整するには

ワイドズーム、ズーム、字幕入、ゲームサイズの各モード では縦サイズを調整できます。 ズーム時に黒帯を消したいときや、ワイドズームでスコア や時刻表示が欠けてしまうときに調整します。

1 メニューボタンを押す。

2 選択 + / - ボタンを押して「画面モー ド」を選び、決定ボタンを押す。

3 選択 + / - ボタンを押して「縦サイ ズ」を選び、決定ボタンを押す。 ▶をノーマルより下に移動させると、「画面モード の次画面が現われ、縦サイズがでてきます。

▲ 選択 + / - ボタンを押して調整し、 決定ボタンを押す。

5 メニューボタンを押してメニューを

縦サイズの調整ができるのはワイドズーム / ズーム / 字幕入 / ゲー ムサイズの各モードのときのみです。

(オートワイドの設定) 通常のテレビ放送やレンタルビデオの黒帯付き映画など識別

信号の無い画像を、どの画面モードに切り換えるかを設定で ワイドクリアビジョン放送やID-1方式など識別信号の付いた

画像は、本機が自動的に判断して、最適なワイド画面に切り

メニューボタンを押す。

換えます。

2 選択 + / - ボタンを押して「画面モー ド」を選び、決定ボタンを押す。

3 選択 + / - ボタンを押して「オートワ イド」を選び、決定ボタンを押す。

▲ 選択 + / - ボタンを押して「1」また は「2」を選び、決定ボタンを押す。

	通常のテレビ放送 (4:3映像)は	・・・・・・・ 単帯付きの映画は	
「オートワイド」 を「1」にすると	現在選んでいる画面 モードで映ります。 攻ワイドボタンを押したときだけ、重したときだけの は定した画面まして、「フーマル」またり 「ワイドズーム」)へり り換わります。	現在、選んでいる画面 モードで映ります。ま た、速攻ワイドポタン を押すと、「ズーム」 または「字幕入」へ切 り換わります。	
「オートワイド」 を「2」にすると	WISKER DITE	画面モードが「ズーム」 または「字幕入」へ自 動的に切り換わりま す。	

5 選択 + / - ボタンを押して「4:3映 像」をどう映すかを選び、決定ボタ ンを押す。

6 メニューボタンを押してメニューを 消す。

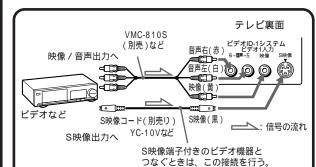
オートワイド機能を働かせたくないときは 手順4で「切」を選びます。

識別信号の有無に関係なく、すべての映像を、現在選んでい る画面モードで映します。チャンネルを切り換えたり、電源 を入/切しても、画面モードは変わりません。

ビデオなどを見る

本機に接続したビデオデッキなどの画像を見ることができます。 ビデオ機器を接続するには

テレビ裏面のビデオ1入力端子、または前面のゲーム1/ビデ オ2入力端子、ゲーム2/ビデオ3入力端子を使います。



S映像端子と映像端子を同時に接続するとS映像が優先されま

押すたびにビデオ1 ビデオ2 ビデオ3 テレビ

ビデオの画像を見るには

1 入力切換ボタンを押してビデオ1、 ビデオ2、またはビデオ3の表示を

ビデオ機器を再生する。

と入力が切り換わります。

1 メニューボタンを押す。

画質を調整する

- 2 選択 + / ボタンを押して「画質調 整」を選び、決定ボタンを押す。
- **3** 選択 + / ボタンを押して設定した い項目を選び、決定ボタンを押す。

4 選択 + / - ボタンを押して調整し、

決定ボタンを押す。 5 手順3と4を繰り返して、他の項目

を調整する。

消す。

6 メニューボタンを押してメニューを

画質の調整

調整項目	҈⊉を押す	調整方法	፟ を押す
ピクチャー	コントラスト が弱くなり、 色が淡くなる	— IIIIIIIII	コントラスト ▶ が強くなり、 色が濃くなる
色あい	赤みがかかる	— —— –	▶ 緑がかる
色の濃さ	淡くなる	— IIIIIIII — —	▶ 濃くなる
明るさ	暗くなる	— IIIIIIII — —	▶ 明るくなる
シャープネス	柔らかな画像	← ининин	▶ くっきりした 画像に

「標準」について 選択 + / - ボタンを押して「標準」を選び、決定ボタンを押

いろいろな使いかた

時刻を合わせるには

すと、標準時の設定値に戻ります。

1 メニューボタンを押す。 2 選択 + / - ボタンを押して「設定」を選び、決定ボタンを押

3 選択 + / - ボタンを押して「時刻設定」を選び、決定ボタン

4 ▶が--:--の横にあることを確認して、決定ボタンを押

時 分の順に設定します。選択 + / - ボタンを押して数字を

5 時間を設定する。

送り、決定ボタンを押して、時刻を設定します。

6 メニューボタンを押して、メニューを消す。 テレビの消し忘れを防ぐには(スリープ機能) テレビをつけたままおやすみになっても、「スリープ」を「入」に しておけば約1時間後にテレビが消えます。スリープ機能を使う

にはあらかじめ時刻を合わせてください。 1 メニューボタンを押す

を押す。

1 メニューボタンを押す

2 選択 + / - ボタンを押して「タイマー」を選び、決定ボタン 3 選択 + / - ボタンを押して「スリープ」を選び、決定ボタン

4 選択 + / - ボタンを押して「入」を選び、決定ボタンを押 す。本体のスタンバイ/スリープランプが点灯します。 5 メニューボタンを押して、メニューを消す。

主音声と副音声を切り換えるには 二重音声放送のときは、主音声、副音声、主音声+副音声のいず れかを選ぶことができます。

2 選択 + / - ボタンを押して「設定」を選び、決定ボタンを押 3 選択 + / - ボタンを押して「二重音声」を選び、決定ボタンを

4 選択+/-ボタンを押して「主」、「副」または「主/副」を選 び、決定ボタンを押す。 5 メニューボタンを押してメニューを消す。

ステレオ放送で雑音が気になるときには 音声をモノラルにして雑音を軽減することができます。

1 メニューボタンを押す。 2 選択 + / - ボタンを押して「設定」を選び、決定ボタンを押

3 選択 + / - ボタンを押して「オートステレオ」を選び、決定 ボタンを押す。

4 選択 + / - ボタンを押して「切」を選び、決定ボタンを押す。

5 メニューボタンを押してメニューを消す。

音声をステレオに戻すには、手順4で「入」を選びます。