

ビデオ プロジェクター

取扱説明書

VPL-VW245 **ES**

お買い上げいただきありがとうございます。

 **警告** 電気製品は安全のための注意事項を守らないと、
火災や人身事故になることがあります。

この取扱説明書と付属のクイックリファレンスマニュアルをよくお読みのうえ、
製品を安全にお使いください。お読みになったあとは、
いつでも見られるところに必ず保管してください。

4K **SXR** **HDMI**
Silicon X-tal Reflective Display

目次

各部の名前

本機前面／右側面	3
本機後面／左側面／底面	4
リモコン	5

接続と準備

本機を設置する	7
画面の位置を調整する	8
ビデオ機器やパソコンをつなぐ	12

見る

映像を投写する	14
電源を切る	14
3D 映像を楽しむ	15
3D メガネを使う	15
映像に合わせてアスペクト比を切り替 える	17
画質を選ぶ	20

メニュー画面で調整や設定を する

メニュー操作のしかた	21
画質設定メニュー	23
スクリーン設定メニュー	31
初期設定メニュー	33
機能設定メニュー	35
セッティングロックによってロック される項目	38
設置設定メニュー	39
情報メニュー	42
プリセットメモリーについて	42

ネットワーク機能を利用する

ウェブブラウザで本機のコントロール 画面を開く	44
コントロール画面を操作する	45
ページを切り替える	45
アクセス制限を設定する	45
本機の状態を確認する	46

困ったときは

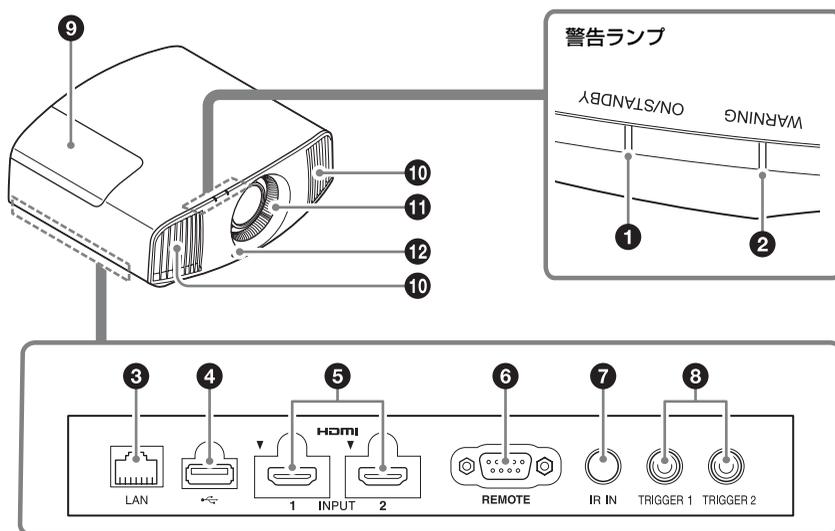
故障かな？と思ったら	47
警告ランプの見かた	50
メッセージ一覧	51
保証書とアフターサービス	53

その他

アップデート機能を利用する	54
HDR (ハイダイナミックレンジ) につ いて	54
シミュレーテッド 3D 機能に ついて	54
ソフトウェアに関するお知らせ	54
ランプを交換する	55
お手入れ	58
主な仕様	59
プリセット信号一覧	61
入力信号と調整・設定項目	63
対応 3D 信号一覧	65
3D 信号と調整／設定項目	65
アスペクトモード	67
モーションフロー	68
調整／設定項目の保存条件	69
投写距離とレンズシフト量	71
寸法図	75
索引	79

各部の名前

本機前面／右側面



警告ランプ

- ① ON/STANDBY (オン/スタンバイ) ランプ (50 ページ)
- ② WARNING (ワーニング) ランプ (50 ページ)

本機を制御するための信号を入力します。

- ⑧ TRIGGER 1/TRIGGER 2 (トリガー 1/トリガー 2) 端子 (39 ページ)

接続端子

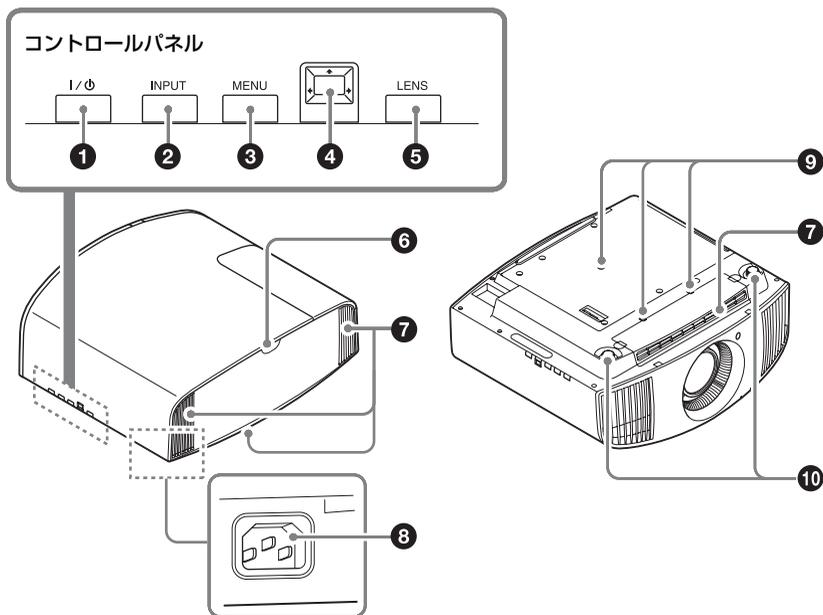
- ③ LAN 端子 (44 ページ)
- ④ USB 端子 (54 ページ)
- ⑤ HDMI 1/HDMI 2 端子 (12 ページ)
- ⑥ REMOTE (リモート) 端子
制御用パソコンなどをつなぎます。
- ⑦ IR IN (アイアールイン) 端子

その他

- ⑨ 光源用ランプカバー (55 ページ)
- ⑩ 排気口
- ⑪ 吸気口 (57 ページ)
- ⑫ リモコン受光部 (8 ページ)

本機後面／左側面／底面

本機のコントロールパネルのボタンはリモコンの同名称のボタンと同じ働きをします。



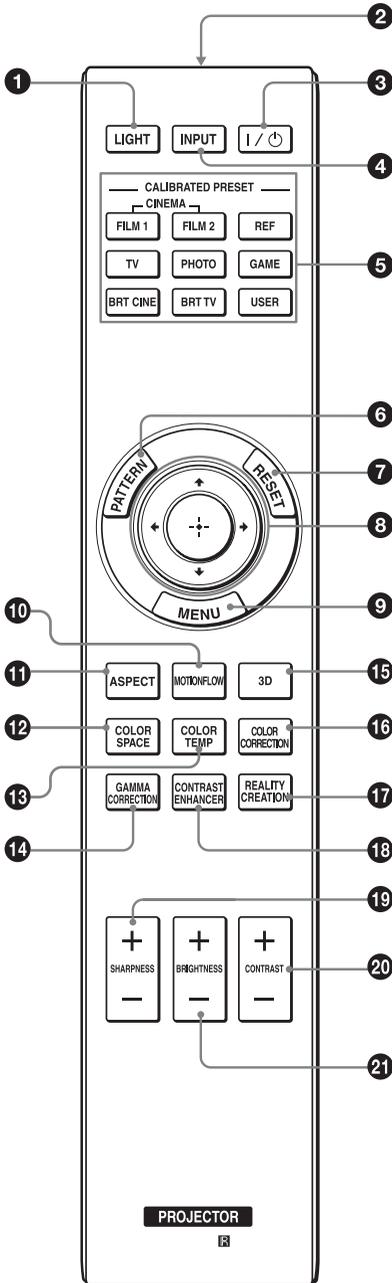
コントロールパネル

- ① I/φ (オン/スタンバイ) ボタン (8 ページ)
- ② INPUT (インプット) (入力切換) ボタン (14 ページ)
- ③ MENU (メニュー) ボタン (21 ページ)
- ④ ↑/↓/←/→ (矢印) / □ (確定) ボタン (21 ページ)
- ⑤ LENS (レンズ) ボタン (8 ページ)

その他

- ⑥ リモコン受光部 (8 ページ)
- ⑦ 吸気口 (57 ページ)
- ⑧ AC IN (電源端子) (8 ページ)
- ⑨ プロジェクターサスペンションサポート取り付け穴 (76 ページ)
- ⑩ 前脚部 (調整可) (11 ページ)

リモコン



- ① LIGHT (ライト) ボタン
押すとリモコンのボタンが光ります。
- ② リモコン発光部
- ③ I/⏻ (オン/スタンバイ) ボタン (8 ページ)
- ④ INPUT (インプット) (入力切換) ボタン (14 ページ)
- ⑤ CALIBRATED PRESET (キャリブレイテドプリセット) ボタン (20 ページ)
- ⑥ PATTERN (パターン) ボタン (9 ページ)
- ⑦ RESET (リセット) ボタン (22 ページ)
- ⑧ ↑/↓/←/→ (矢印) / ⊕ (確定) ボタン (21 ページ)
- ⑨ MENU (メニュー) ボタン (21 ページ)
- ⑩ MOTIONFLOW (モーションフロー) ボタン (25 ページ)
- ⑪ ASPECT (アスペクト) ボタン (17 ページ)
- ⑫ COLOR SPACE (カラースペース) ボタン (30 ページ)
- ⑬ COLOR TEMP (カラーテンパラチャー) ボタン (26 ページ)
- ⑭ GAMMA CORRECTION (ガンマコレクション) ボタン (28 ページ)
- ⑮ 3D (スリーディー) ボタン (15 ページ)

- ⑩6 COLOR CORRECTION (カラーコレクション) ボタン (28 ページ)
- ⑩7 REALITY CREATION (リアリティクリエーション) ボタン (24 ページ)
- ⑩8 CONTRAST ENHANCER (コントラストエンハンサー) ボタン (25 ページ)
- ⑩9 SHARPNESS (シャープネス) + / - ボタン (26 ページ)
- ⑩0 CONTRAST (コントラスト) + / - ボタン (25 ページ)
- ⑩1 BRIGHTNESS (ブライツネス) + / - ボタン (26 ページ)

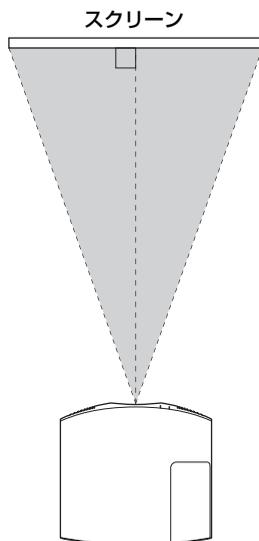
本機を設置する

本機はレンズシフトにより、置き場所を広範囲に選べて簡単に美しい映像をご覧ください。

お使いになるスクリーンの大きさ（投影サイズ）やレンズシフト使用の有無によって、スクリーンと本機との位置関係が変わります。スクリーンサイズに合うように本機を設置してください。スクリーンまでの距離（投写距離）と投写される映像の大きさについて詳しくは、「投写距離とレンズシフト量」（71 ページ）をご覧ください。

1 レンズがスクリーンに平行になるように本機を置く。

上から見た図



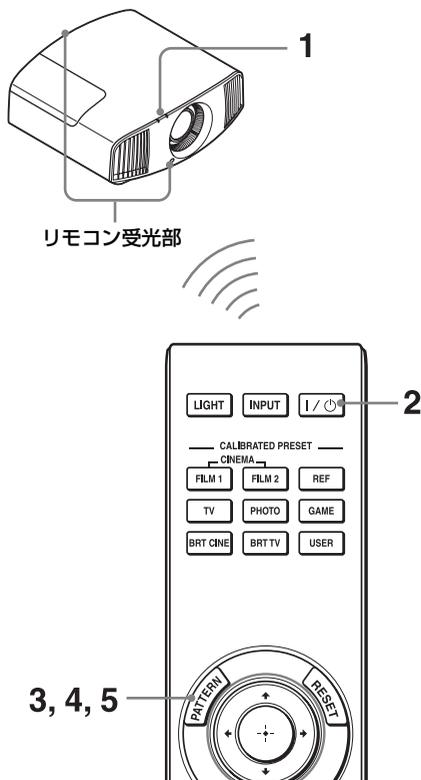
2 スクリーンに画像を映して画面の位置を調整する。（8 ページ）

ご注意

表面に凹凸のあるスクリーンを使用すると、本機とスクリーン間の距離やズーム倍率によっては、まれに画面上に縞模様が現れることがあります。これは本機の故障ではありません。

画面の位置を調整する

スクリーンに画像を映して画面の位置を調整します。



ちょっと一言

- ・ 本体側面の I/⏻ (オン/スタンバイ)、INPUT (インプット)、MENU (メニュー)、↑/↓/←/→/□ (ジョイスティック) ボタンは、リモコンの同じ名前のボタンと同じ働きをし、LENS (レンズ) ボタンはリモコンの PATTERN ボタンと同じ働きをします。
- ・ 本体のコントロールパネルでレンズを調整する場合は、LENS ボタンを押す

たびに調整機能が切り替わります。

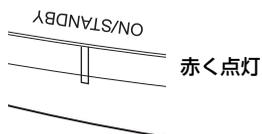
FOCUS → ZOOM → SHIFT
↑

ご注意

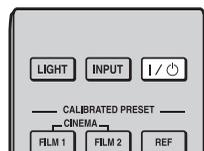
設置場所によってはリモコンで操作できないことがまれにあります。その場合は、リモコンを本機リモコン受光部またはスクリーンに向けて操作してください。

1 電源コードを本機につないでから、電源プラグをコンセントに差し込む。

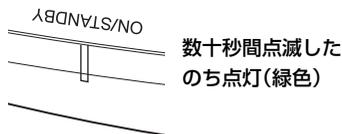
ON/STANDBY ランプが赤く点灯し、スタンバイ状態になります。



2 I/⏻ (オン/スタンバイ) ボタンを押して電源を入れる。

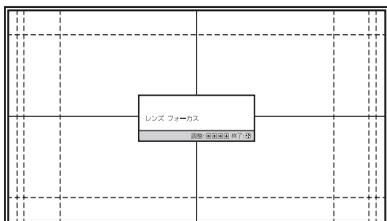
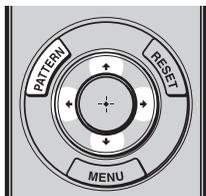


ON/STANDBY ランプが緑色に点滅したあと、点灯します。



3 フォーカスを合わせる。

PATTERN ボタンを繰り返し押ししてレンズフォーカス調整画面（パターン画面）を表示し、↑/↓/←/→ ボタンで画面のピントを合わせます。



ちょっと一言

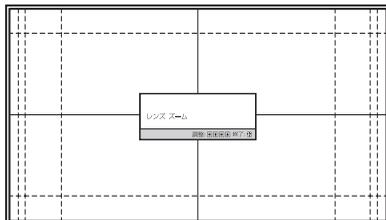
- ・「 設置設定」メニューの「レンズコントロール」が「切」に設定されている場合は、レンズ（フォーカス、ズーム、シフト）の調整ができません。（39ページ）
- ・「 機能設定」メニューの「テストパターン」が「切」に設定されている場合は、「パターン画面」が表示されません。（37ページ）

ご注意

レンズの調整は、リモコンまたは本体のコントロールパネルのボタンで行ってください。レンズを直接手で回すことは破損や故障の原因となりますので、おやめください。

4 画面の大きさを合わせる。

PATTERN ボタンを繰り返し押ししてレンズズーム調整画面（パターン画面）を表示し、↑/↓/←/→ ボタンで画面の大きさを合わせます。

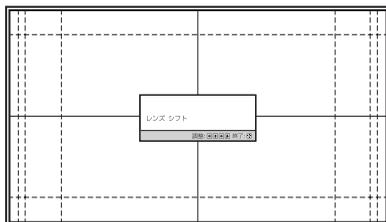


↑/→ ボタンを押すと、画面は大きくなります。

↓/← ボタンを押すと、画面は小さくなります。

5 画面の位置を合わせる。

PATTERN ボタンを繰り返し押ししてレンズシフト調整画面（パターン画面）を表示し、↑/↓/←/→ ボタンで画面の位置を合わせます。



ちょっと一言

⊕ ボタンを押すと、いつでもパターン画面を消すことができます。

ご注意

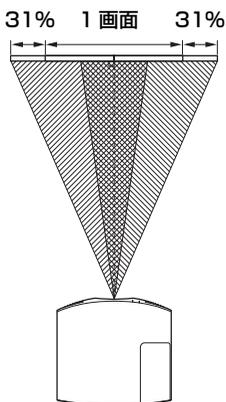
画面の位置を調整するときは、指をはさむ恐れがありますので、レンズには手を触れないようにしてください。

左右の位置を合わせるには

←/→ ボタンを押す。

レンズの中心から左右に、それぞれ画面幅の最大 31% 画面ずつ投影画面を移動できます。

上から見た図



 : 左レンズシフトを最大にしたときの画面位置

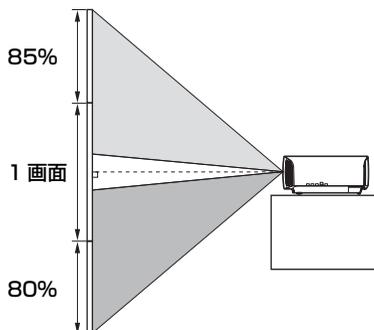
 : 右レンズシフトを最大にしたときの画面位置

上下の位置を合わせるには

↑/↓ ボタンを押す。

レンズの中心から上下に、それぞれ画面高さの最大上に 85%、下に 80% 投影画面を移動できます。

横から見た図



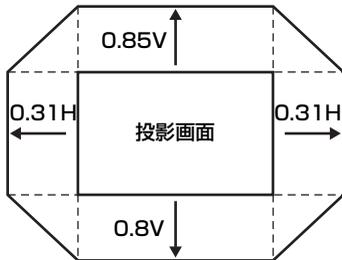
 : 上レンズシフトを最大にしたときの画面位置

 : 下レンズシフトを最大にしたときの画面位置

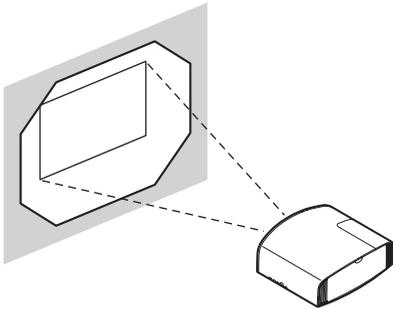
ご注意

投影画面の移動は、次の図のような 8 角形の範囲内でのみ調整できます。詳細は「投写距離とレンズシフト量」(71 ページ) をご覧ください。

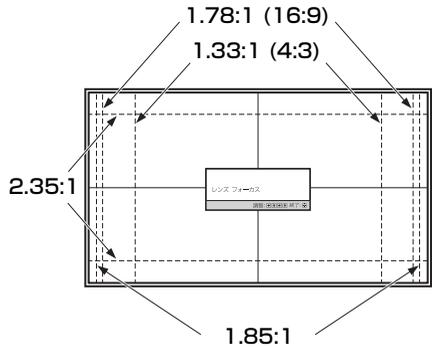
投影画面の移動範囲



H: 投影画面幅のサイズ
V: 投影画面高さのサイズ



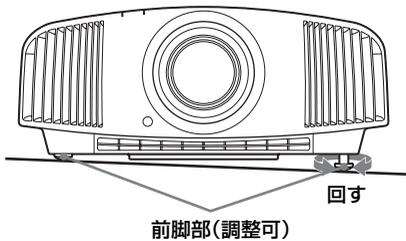
レンズ調整画面 (パターン画面)



破線は各アスペクト比の画角を示しています。

設置面の傾きを調整するには

本機を置く台などが水平でない場合は、前脚部（調整可）を使って調整できます。



ご注意

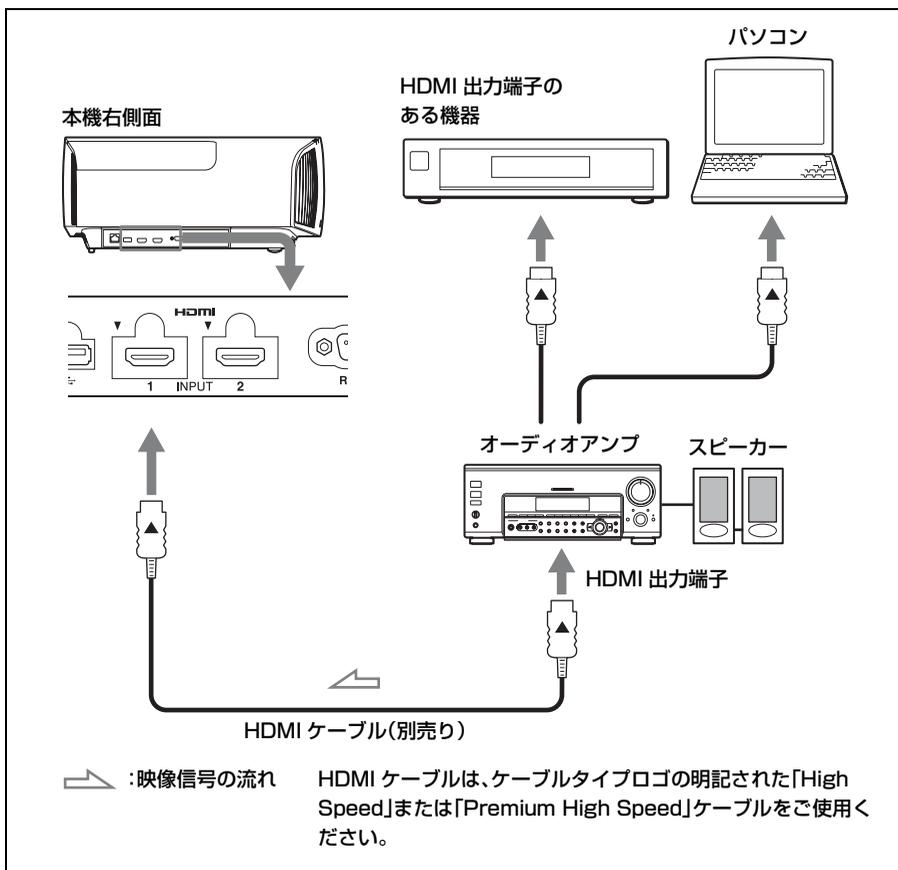
- ・ 本体を垂直方向に傾けると、投影画面が台形に歪みますのでご注意ください。
- ・ 前脚部（調整可）を回す際は、手を挟まないようご注意ください。

ビデオ機器やパソコンをつなぐ

HDMI 出力端子のある DVD プレーヤー／レコーダー、ブルーレイディスク（BD）プレーヤー／レコーダー、プレイステーション®などは、本機の HDMI 入力端子につなぐと高品質の映像をお楽しみいただけます。

接続するときは

- ・各機器の電源を切った状態で接続してください。
- ・接続ケーブルは、それぞれの端子の形状に合った正しいものを選んでください。
- ・プラグはしっかり差し込んでください。不十分な接続は動作不良、画質不良の原因になります。抜くときは、必ずプラグを持って抜いてください。
- ・接続する機器の取扱説明書もあわせてご覧ください。

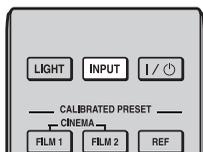


ご注意

- ・ HDMI ケーブルは「High Speed」または「Premium High Speed」タイプをご使用ください。「Standard」タイプを使用すると、1080p、DeepColor、3D の映像、4K の映像が正しく表示できない場合があります。
- ・ HDMI ケーブルをつなぐ際は、本機端子の上部にある ▼ とケーブル端子部の ▲ が向かい合うように接続してください。
- ・ HDMI ケーブルでつないだ機器の映像が正しく映らない場合は、つないだ機器の設定を確認してください。
- ・ ノート型のパソコンで、出力信号をパソコンの液晶ディスプレイと外部モニターの両方に出力するように設定すると、本機に正しく映像が出ない場合があります。この場合は、外部モニターのみ信号が出力されるように、パソコンを設定してください。パソコンの設定については、パソコンのメーカーへお問い合わせください。

映像を投写する

- 1 本機と、本機に接続した機器の電源を入れる。
- 2 INPUT ボタンを押して、スクリーンに入力選択パレットを表示させる。



- 3 スクリーンに映したい機器を選ぶ。

INPUT ボタンを繰り返し押すか、
↑/↓/⊕(確定) ボタンで映したい
機器を選びます。



例:本機の HDMI 1 端子につないだビデオ
の画像を見る

ちょっと一言

「 初期設定」メニューの「画面表示」が「切」に設定されている場合は、入力選択パレットは表示されません。INPUT ボタンを押すと、順に入力端子が切り替わります。

電源を切る

- 1 I/O (オン/スタンバイ) ボタンを押す。

「パワーオフしますか?」という
メッセージが表示されます。

- 2 メッセージが消える前に I/O (オン/スタンバイ) ボタンをもう一度押す。

ON/STANDBY ランプが緑色に点滅し、本機内部の温度を下げるために、ファンが回り続けます。

ファンが止まり、ON/STANDBY ランプが緑色の点滅から赤色の点灯に変わります。

以上で電源が切れました。電源コードを抜くことができます。

ご注意

ランプの点滅中は、電源コードを抜かないでください。

ちょっと一言

上記の手順のかわりに I/O (オン/スタンバイ) ボタンを約 1 秒押したままにしても電源が切れます。

3D 映像を楽しむ

本機では別売りのアクティブ 3D メガネ (TDG-BT500A) を使って、3D テレビゲームや 3D ブルーレイディスクなどの迫力ある 3D 映像をお楽しみいただけます。

1 接続した 3D 対応の HDMI 機器の電源を入れ、3D コンテンツを再生する。

3D コンテンツの再生方法については、各機器の取扱説明書をご覧ください。

2 本機の電源を入れ、スクリーンに 3D 映像を映す。

映像の映しかたについて詳しくは、「映像を投写する」(14 ページ) をご覧ください。

3 3D メガネの電源を入れ、3D メガネを正しく装着する。

3D メガネの使いかたについて詳しくは、「3D メガネを使う」(15 ページ) をご覧ください。

ちょっと一言

- ・本機は、3D 信号を検出したときに自動的に 3D 映像を映すよう、お買い上げ時に「2D-3D 表示選択」を「オート」に設定しています。
- ・3D 映像を 2D 映像でご覧になりたいときは、「2D-3D 表示選択」を「2D」に設定してください。(35 ページ)

ご注意

- ・信号の種類によっては、自動的に 3D 映像は表示されません。視聴する映像の 3D フォーマットを確認して「2D-3D 表

示選択」を「3D」に、「3D フォーマット」を「左右分割方式」または「上下分割方式」に設定してください。(35 ページ)

- ・3D メガネの受信範囲をご確認のうえ、ご使用ください。(16 ページ)
- ・3D 映像の見えかたには個人差があります。
- ・使用環境の温度が低いときは、3D 効果が出にくいことがあります。

3D の調整と設定

3D の調整と設定は、リモコンの 3D ボタンおよび「 機能設定」メニューの「3D 設定」で行います。詳しくは、「3D 設定」をご覧ください。(35 ページ)

3D メガネを使う

1 3D メガネの電源を入れ、本機に 3D メガネを登録する。

登録の手順については、3D メガネの取扱説明書をご覧ください。

2 3D メガネをかける。

3 スクリーンの方向へ向く。

使用上のご注意

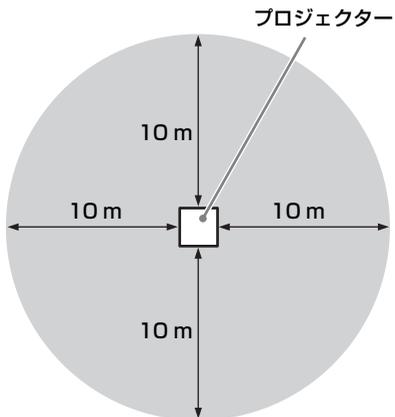
以下の場合に正しく動作しないことがあります。

- ・視聴している場所がプロジェクターから離れすぎている場合。
- ・無線 LAN (IEEE802.11 b/g/n) や電子レンジなどの 2.4 GHz 帯の機器が近くにある場合。

3Dメガネの動作範囲

以下の図は、3Dメガネの動作範囲の目安です。動作範囲を超えて視聴したり、本機を設置すると3Dメガネは動作しにくくなります。また、距離は部屋の環境や本機の設置状況によって異なります。

上または横から見た図



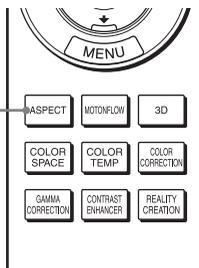
映像に合わせてアスペクト比を切り替える

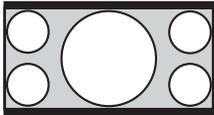
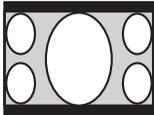
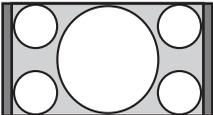
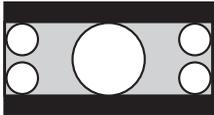
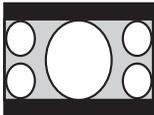
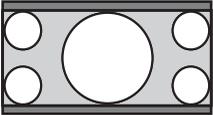
お好みのアスペクト比を選べます。

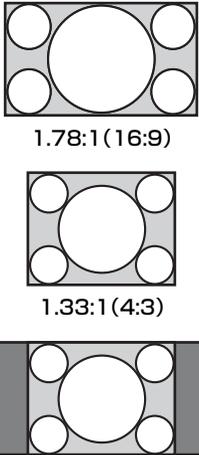
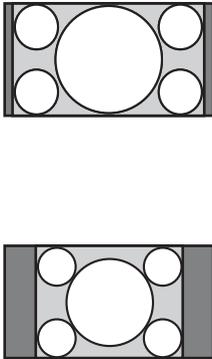
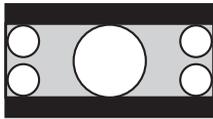
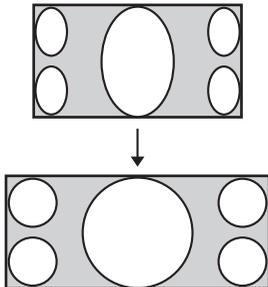
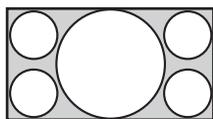
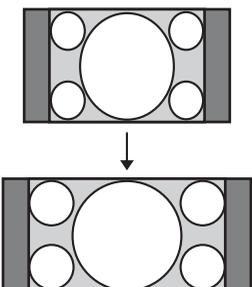
ASPECT ボタンを押す。

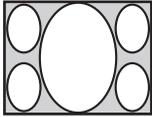
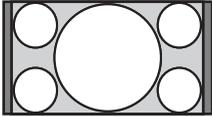
押すたびに、「アスペクト」の設定が順次切り替わります。メニューでも選べます。(31 ページ)

ASPECT
(アスペクト)
ボタン



オリジナル映像	おすすめの設定とそのときに投写される映像
 <p>1.85:1</p>  <p>スクイーズ 1.85:1</p>	<p>「1.85:1 ズーム」</p> 
 <p>2.35:1</p>  <p>スクイーズ 2.35:1</p>	<p>「2.35:1 ズーム」</p> 

オリジナル映像	おすすめの設定とそのときに投写される映像
 <p>1.78:1 (16:9)</p> <p>1.33:1 (4:3)</p> <p>サイドパネル付き 1.33:1 (4:3)</p>	<p>「ノーマル」</p> 
 <p>2.35:1</p>	<p>「Vストレッチ」</p>  <p>アナモフィックレンズをお使いの場合</p>
 <p>16:9</p>	<p>「スクイーズ」</p>  <p>アナモフィックレンズをお使いの場合</p>

オリジナル映像	おすすめの設定とそのときに投写される映像
 <p data-bbox="269 292 370 316">スクイーズ</p>	<p data-bbox="692 129 815 153">「ストレッチ」</p> 

ご注意

- ・入力信号によって、選択できる項目が異なります。(67 ページ)
- ・コンピューター信号入力時、解像度 4096 × 2160 信号 (61 ページ) 入力時は、アスペクトは選択できません。

アスペクト切替時のご注意

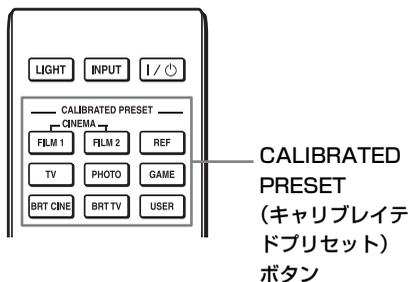
- ・テレビ番組などソフトの映像比率と異なるモードを選択すると、オリジナルの映像と見えかたに差が出ます。この点にご注意してアスペクトを選択してください。
- ・営利目的、また公衆に視聴させることを目的として、喫茶店、ホテルなどにおいて、アスペクト切り替え機能などを利用して、面積の分割表示や圧縮、引き伸ばしなどを行いますと、著作権法上で保護されている著作者の権利を侵害する恐れがありますので、ご注意ください。

画質を選ぶ

使用する場所や映像ソースに合った画質を選ぶことができます。

各プリセットモードは、2D/3D それぞれで異なる設定を保存、使用することができます。

CALIBRATED PRESET ボタンを押す。



設定モード	説明
CINEMA FILM 1 (シネマ フィルム 1)	最高画質といわれるマスターポジフィルム（ダイナミックレンジの広い、透明感のある画質）を再現する画質設定
CINEMA FILM 2 (シネマ フィルム 2)	「シネマ フィルム 1」をベースにした、実際の映画館の映像美を再現する画質設定
REF (リファレンス)	コンテンツの持つ画質そのものを忠実に再現したい場合や、調整のない素直な画質を楽しむのに適した画質設定
TV (TV)	テレビ番組やスポーツ、コンサート等のビデオ映像に適した画質設定
PHOTO (フォト)	デジタルカメラなどの静止画に適した画質設定
GAME (ゲーム)	ゲーム用にメリハリある色再現や応答性に優れた画質設定
BRT CINE (ブライトシネマ)	リビングルームなどの明るい環境で、映画を見るのに適した画質設定
BRT TV (ブライト TV)	リビングルームなどの明るい環境で、テレビ番組やスポーツ、コンサート等のビデオ映像に適した画質設定
USER (ユーザー)	お好みに合わせた画質に調整、設定し保存。お買い上げ時は「リファレンス」と同じ設定

メニュー画面で調整や設定をする

ご注意

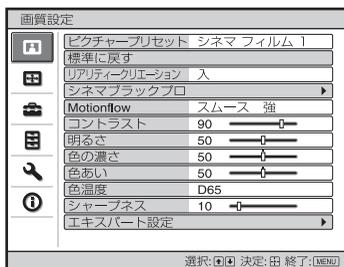
説明で使用している画面はイメージです。実際の画面とは異なることがあります。あらかじめご了承ください。

メニュー操作のしかた

本機では、各種調整や設定をメニュー画面で行います。項目名の後ろに矢印(▶)が付いた項目を選ぶと、次の階層に設定できる項目が表示されます。

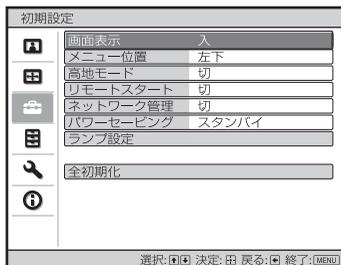
1 MENU ボタンを押す。

メニュー画面が表示されます。



2 ↑/↓ ボタンを押してメニュー項目を選び、→ または ⇄ ボタンを押す。

調整/設定できる項目が表示され、現在選ばれている項目が白色で表示されます。



3 ↑/↓ ボタンを押して設定したい項目を選び、→ または ⇄ ボタンを押す。

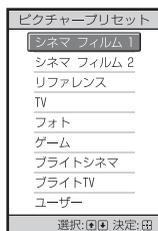
設定できる項目が、ポップアップメニュー、設定メニュー、調整メニューまたは次の階層に表示されます。

ポップアップメニュー

設定できる項目



設定メニュー



調整メニュー



次の階層に表示された画面

設定できる項目



4 調整や設定をする。

数値を変更する項目の場合は

数値を大きくしたいときは、**↑/→** ボタンを押し、数値を小さくしたいときは、**↓/←** ボタンを押します。**⊕** ボタンを押すと設定が確定し、元の画面に戻ります。

設定を変更する項目の場合は

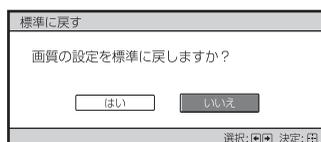
↑/↓ ボタンを押して設定を選ぶ。**⊕** ボタンを押すと元の画面に戻ります。ただし項目によっては **←** ボタンでも元の画面に戻ります。

メニュー画面を消すには

MENU ボタンを押す。

調整した画質をお買い上げ時の値に戻すには

「**画質設定**」メニューから「標準に戻す」を選択する。



画面表示されたら **←** ボタンで「はい」を選択して **⊕** ボタンを押す。次の全項目の設定値がお買い上げ時の値に戻ります。

「**画質設定**」メニューの「リアリテイクリエーション」、「シネマブラックプロ」、「Motionflow」、「コントラスト」、「明るさ」、「色の濃さ」、「色あい」、「色温度」、「シャープネス」および「エキスパート設定」の各項目

調整、設定した項目をお買い上げ時の値に戻すには

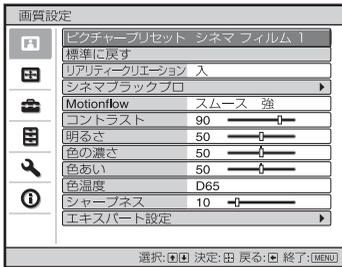
メニュー画面で項目を選び、ポップアップメニュー、設定メニュー、調整メニューを表示する。リモコンの RESET ボタンを押すと、選択した項目のみお買い上げ時の値に戻ります。

ご注意

リモコンの RESET ボタンは、調整メニューまたは設定メニューが選択されている状態でのみ有効です。

画質設定メニュー

画質を調整するメニューです。



ご注意

入力する信号の種類によっては、調整／設定できない、または表示されない項目があります。詳しくは、「入力信号と調整・設定項目」(63 ページ)をご覧ください。

[] 内の項目名はリモコン記載の名称です。

設定項目	項目説明
ピクチャープリセット	使用する場所や映像ソースに合った画質を選ぶことができます。
ト	各プリセットモードは、2D / 3D それぞれで異なる設定を保存、使用することができます。
[CALIBRATED PRESET]	「シネマ フィルム 1」 : 最高画質といわれるマスターポジフィルム (ダイナミックレンジの広い、透明感のある画質) を再現する画質設定です。 「シネマ フィルム 2」 : 「シネマ フィルム 1」をベースにした、実際の映画館の映像美を再現する画質設定です。 「リファレンス」 : コンテンツの持つ画質そのものを忠実に再現したい場合や、調整のない素直な画質を楽しむのに適した画質設定です。 「TV」 : テレビ番組やスポーツ、コンサート等のビデオ映像に適した画質設定です。 「フォト」 : デジタルカメラなどの静止画に適した画質設定です。 「ゲーム」 : ゲーム用にメリハリある色再現や応答性に優れた画質設定です。 「ブライトシネマ」 : リビングルームなどの明るい環境で、映画を見るのに適した画質設定です。

設定項目	項目説明
	<p>「ブライトTV」：リビングルームなどの明るい環境で、テレビ番組やスポーツ、コンサート等のビデオ映像を見るのに適した画質設定です。</p> <p>「ユーザー」：お好みに合わせた画質に調整、設定し、保存できます。お買い上げ時は「リファレンス」と同じ設定になっています。</p> <p>ちょっと一言 画質を調整した場合はその設定が入力端子ごとに保存されます。</p>
標準に戻す	<p>現在選択しているプリセットモードの設定を、すべてお買い上げ時の設定に戻します。(22 ページ)</p> <p>ちょっと一言 「色温度」の調整値は保持されます。</p>
リアリティークリエーション [REALITY CREATION]	<p>精細度とノイズ処理を調整してリアルな画像にします。(超解像機能)</p> <p>「入」：リアリティークリエーションの設定を変更できます。</p> <p>「データベース」：「ノーマル」または「Mastered in 4K」を選びます。</p> <p>「Mastered in 4K」は、ソニー・ピクチャーズエンタテインメント製の Blu-ray Disc™ (Mastered in 4K) に適した画質になります。</p> <p>「精細度」：設定値を上げると、質感やディテール感が向上し、鮮鋭感のある映像になります。</p> <p>「ノイズ処理」：設定値を上げると、ザラツキ等のノイズが目立たなくなります。</p> <p>「入/切 比較」：「入」「切」が一定周期で切り替わり、リアリティークリエーションの効果を確認することができます。</p> <p>ちょっと一言 比較中のステータスの表示位置は「メニュー位置」(33 ページ) の設定に連動します。</p> <p>「切」：リアリティークリエーション機能をオフにします。</p>

設定項目	項目説明
シネマブラックプロ	
コントラストエンハンサー [CONTRAST ENHANCER]	シーンに応じた最適なコントラストが得られるよう、明部・暗部のレベルを自動的に補正します。 映像のメリハリが増し、躍動感のある映像になります。 「強」 、 「中」 、 「弱」 ：コントラストエンハンサーの効果を変更できます。 「切」 ：コントラストエンハンサー機能をオフにします。
ランプコントロール	ランプ出力を切り替えます。 「高」 ：輝度が上がり、明るい画面になります。 「低」 ：輝度が下がり、明るさを抑え黒を引き締めます。 ちょっと一言 「低」にするとファンの回転音や消費電力が下がり、またランプの寿命を延ばすことができます。
Motionflow [MOTIONFLOW]	「インパルス」 ：元映像を忠実に再現します。映画館同様の映像表現に適していますが、画面がちらつくことがあります。 「コンビネーション」 ：明るさは保ちつつ、動きの速い映像のぼやけを軽減します。 「スムーズ強」 ：動きを滑らかにします。特に映画などに効果的です。 「スムーズ弱」 ：動きが滑らかな標準的な映像にします。 「True Cinema」 ：毎秒 24 フレームで作成されたムービーなどの画像をオリジナルのフレームレートで再現します。 「切」 ：モーションフロー機能をオフにします。 ちょっと一言 ・「スムーズ強」や「スムーズ弱」、「インパルス」、「コンビネーション」、「True Cinema」を設定して画乱れなどが発生する場合は、この設定を「切」にしてください。 ・映像により、設定を変更しても効果が表れない場合があります。
コントラスト [CONTRAST]	映像のコントラストを調整します。 設定値を大きくすると映像のメリハリが強くなり、小さくすると弱くなります。 リモコンの CONTRAST+ / - ボタンで調整できます。 「HDR」が「HDR10」、「HLG」、または「オート」で HDR 信号が入力されたとき、表示は「コントラスト (HDR)」になります。

設定項目	項目説明
明るさ [BRIGHTNESS]	映像の明るさ（輝度）を調整します。 設定値を大きくすると明るくなり、小さくすると暗くなります。 リモコンの BRIGHTNESS+ / - ボタンで調整できます。
色の濃さ	色の濃さを調整します。 設定値を大きくすると濃くなり、小さくすると薄くなります。
色あい	色あいを調整します。 設定値を大きくすると緑がかり、小さくすると赤みがかります。
色温度 [COLOR TEMP]	色温度を調整します。 [D93] ：一部のテレビで標準的に用いられる 9,300 K 相当の色温度です。白い部分が青みがかった冷たい色調になります。 [D75] ：補助標準光とされる 7,500 K 相当の色温度です。「D93」と「D65」の中間の色調になります。 [D65] ：標準光とされる 6,500 K 相当の色温度です。白い部分が赤みがかった暖かい色調になります。 [D55] ：補助標準光とされる 5,500 K 相当の色温度です。白い部分がさらに赤みがかった暖かい色調になります。 [カスタム 1 ～ 5] ：好みに合わせた色温度を調整、設定、保存できます。 お買い上げ時は、以下のように設定されています。 カスタム 1 ：色温度は「D93」と同じ設定 カスタム 2 ：色温度は「D75」と同じ設定 カスタム 3 ：色温度は「D65」と同じ設定 カスタム 4 ：色温度は「D55」と同じ設定 カスタム 5 ：明るさを優先した設定 ちょっと一言 すべてお好みに合わせた色温度に調整可能です。
シャープネス [SHARPNESS]	映像の輪郭をはっきりさせたり、ノイズを目立たなくします。 設定値を大きくすると輪郭がくっきりし、小さくすると柔らかくなりノイズを目立たなくします。 リモコンの SHARPNESS+ / - ボタンで調整できます。

設定項目	項目説明
エキスパート設定	
NR (ノイズリダクション)	<p>映像のざらつきやノイズを軽減します。</p> <p>「オート」：入力ソースのノイズレベルを検出し、自動でざらつきやノイズを軽減します。</p> <p>「強」、「中」、「弱」：入力ソースのざらつきやノイズに応じて選択してください。</p> <p>「切」：NR (ノイズリダクション) 機能をオフにします。</p> <p>ちょっと一言</p> <p>入力ソースによっては、「オート」でノイズレベルを正しく検出できない場合があります。「オート」で映像に違和感がある場合は、「強」、「中」、「弱」、「切」の中から好みに応じて選択してください。</p>
MPEG NR (MPEG ノイズリダクション)	<p>デジタル特有のブロックノイズやモスキートノイズを軽減します。</p> <p>「オート」：入力ソースのノイズレベルを検出し、自動でブロックノイズやモスキートノイズを軽減します。</p> <p>「強」、「中」、「弱」：入力ソースのブロックノイズやモスキートノイズに応じて選択してください。</p> <p>「切」：MPEG NR (MPEG ノイズリダクション) 機能をオフにします。</p> <p>ちょっと一言</p> <p>入力ソースによっては、「オート」でノイズレベルを正しく検出できない場合があります。「オート」で映像に違和感がある場合は、「強」、「中」、「弱」、「切」の中から好みに応じて選択してください。</p>
スムーズグラデーション	<p>画像の平坦部のグラデーションを滑らかにします。</p> <p>「強」、「中」、「弱」：スムーズグラデーションの効果を変更できます。</p> <p>「切」：スムーズグラデーション機能をオフにします。</p>
フィルムモード	<p>映像の素材にあわせて、再生する方法を設定します。</p> <p>「オート」：映画オリジナルの動きを再現するのに適しています。通常は「オート」のままお使いください。</p> <p>「切」：上記自動検出を行わず、プログレッシブ再生のみ行います。</p>

設定項目	項目説明
------	------

ガンマ補正
[GAMMA
CORRECTION]

補正映像の階調の応答特性を設定します。
好みに合わせて 10 通りの階調の中から選択できます。

「1.8」：明 全体的に明るい映像になります。
「2.0」
「2.1」
「2.2」
「2.4」
「2.6」：暗 全体的に暗い映像になります。

「ガンマ 7」：フィルムのガンマカーブに準じた設定になっています。

「ガンマ 8」：メリハリのある画質になります。リビングルームなどの少し明るめの環境でご覧になる場合に選択してください。

「ガンマ 9」：「ガンマ 8」をより明るくした画質になります。

「ガンマ 10」：メリハリのある画質になります。リビングルームなどの少し明るめの環境でテレビ番組などをご覧になる場合に選択してください。

「切」：ガンマ補正機能をオフにします。

カラーコレク
ション
[COLOR
CORRECTION]

「入」：選択した色の色あい、色の濃さ、明るさを調整します。
下記の ①、② を繰り返して調整したい色を決めます。

① ↑/↓ ボタンで「色選択」を選び、←/→ ボタンで、調整したい色を「赤」、「黄」、「緑」、「シアン」、「青」、「マゼンタ」から選ぶ。



② ↑/↓ ボタンで「色あい」、「色の濃さ」または「明るさ」を選び、投影画面を見ながら ←/→ ボタンで好みの色になるように調整する。

「切」：カラーコレクション機能をオフにします。

クリアホワイト

お好みに合わせて、白の鮮明さを強調できます。

「強」、「弱」：クリアホワイトの効果を変更できます。

「切」：クリアホワイト機能をオフにします。

設定項目	項目説明
x.v.Color	<p>x.v.Color に対応した機器を接続し、x.v.Color 映像信号を再生する場合に設定します。</p> <p>「入」：x.v.Color 映像信号を再生できます。</p> <p>「切」：x.v.Color 機能をオフにします。</p> <p>ちょっと一言</p> <p>x.v.Color が「入」のときは、ガンマ補正は調整できません。</p>
HDR	<p>HDR コンテンツを再生する方法を設定します。</p> <p>「オート」：自動で HDR コンテンツを判別して最適な画質設定にします。</p> <p>信号が BT.2020 に対応しているとき、「カラースペース」は自動で「BT.2020」に設定されます。BT.2020 以外の信号のときは「カラースペース」で設定したモードに設定されます。（このとき「BT.2020」は選択できません。）</p> <p>「HDR10」：HDR10 規格に準拠したコンテンツを再生する場合に設定します。</p> <p>「HLG」：HLG 規格に準拠したコンテンツを再生する場合に設定します。</p> <p>「切」：HDR コンテンツ以外を再生する場合に設定します。</p> <p>「HDR10」、「HLG」または「切」のときは、「カラースペース」は全モード選択可能です。</p> <p>ご注意</p> <p>入力したコンテンツに対して設定が合っていないと明るい部分や暗い部分の映像が明るくなりすぎたり暗くなりすぎたりします。バンディング（画像の滑らかなグラデーションの部分に現れる濃淡の縞）が気になるときには HDR を「切」に設定し、接続機器の HDR 出力設定もお切りください。</p>

設定項目	項目説明
カラースペース [COLOR SPACE]	<p>色空間を切り替えます。</p> <p>[BT.709]：ハイビジョン放送やブルーレイディスクに用いられる HDTV 規格 ITU-R BT.709 の色空間です。sRGB と同等の色空間となります。</p> <p>[BT.2020]：BT.709 よりも広い色空間となります。HDR コンテンツの再生時にご使用ください。</p> <p>[カラースペース 1]：テレビ番組やスポーツ、コンサート等のビデオ映像に適した色空間です。</p> <p>[カラースペース 2]：リビングルームなどの明るい環境で、テレビ番組やスポーツ、コンサート等のビデオ映像を見るのに適した色空間です。</p> <p>[カラースペース 3]：リビングルームなどの明るい環境で、映画を見るのに適した色空間です。</p> <p>[カスタム]：お好みの色空間に調整できます。</p>
	
	<p>ご注意</p> <p>「HDR」を「オート」に設定した場合、信号の種類によって選択できるモードが変わります（29 ページ）。</p>
遅延低減	<p>映像の表示遅延を低減します。</p> <p>[入]：動きの速い映像を、残像感を少なく、なめらかに再現します。</p> <p>[切]：遅延低減機能をオフにします。</p> <p>ちょっと一言</p> <p>「遅延低減」が「入」のときは、Motionflow、NR、MPEG NR は設定できません。</p>

スクリーン設定メニュー

画面のサイズやアスペクト切り替えなどを設定できます。



ご注意

入力する信号の種類によっては、調整／設定できない項目があります。詳しくは、「入力信号と調整・設定項目」(63 ページ)をご覧ください。

[] 内の項目名はリモコン記載の名称です。

設定項目	項目説明
アスペクト [ASPECT]	<p>入力信号に対して、どのような縦横比の映像を投影するかを設定します。(17 ページ)</p> <p>解像度 4096 × 2160 を除く動画信号入力時に設定できます。</p> <p>[1.85:1 ズーム]：1.85:1 映像の上下の黒帯が表示されないように縦横比を維持したまま画面いっぱいに映します。</p> <p>[2.35:1 ズーム]：2.35:1 映像の上下の黒帯の表示範囲が小さくなるように縦横比を維持したまま画面いっぱいに映します。</p> <p>「 設置設定」メニューの「トリガー切替 1/2」で「2.35:1 ズーム」を選ぶと、TRIGGER 1/TRIGGER 2 端子から 12 V の信号が出力されます。(39 ページ)</p> <p>[ノーマル]：入力映像の縦横比を維持したまま画面いっぱいに映します。1.78:1 (16:9)、1.33:1 (4:3) 映像におすすめの設定です。</p> <p>[V ストレッチ]：市販のアナモフィックレンズを用いて、2.35:1 映像を 2.35:1 スクリーンで見える場合に最適なモードです。「 設置設定」メニューの「トリガー切替 1/2」で「V ストレッチ」を選ぶと、TRIGGER 1/TRIGGER 2 端子から 12 V の信号が出力されます。(39 ページ)</p> <p>[スクイーズ]：市販のアナモフィックレンズを用いて、1.78:1 (16:9) や 1.33:1 (4:3) 映像を見る場合に、正しい縦横比で映します。</p>

設定項目	項目説明
	<p>「ストレッチ」：1.33:1 (4:3) にスクイーズされた映像を 1.78:1 (16:9) の縦横比で映します。</p> <p>ちょっと一言</p> <ul style="list-style-type: none"> ・「V ストレッチ」、「スクイーズ」選択時は、「 設置設定」メニューの「アナモフィックレンズ」で、ご使用になるアナモフィックレンズに合わせてタイプを選択してください。 ・入力信号によって、選択できる項目が異なります。(67 ページ) ・コンピューター信号や解像度 4096 × 2160 信号入力時は、アスペクトは選択できません。(61 ~ 63、67 ページ)

ブランキング

画面の上下左右の表示領域を調整します。

「入」：↑/↓ ボタンで変更をしたいスクリーンの側面を「左 / 右 / 上 / 下」の中から選択します。

←/→ ボタンでブランキング量を調整します。



「切」：ブランキング機能をオフにします。

ちょっと一言

アスペクト設定によっては、左右にブランキングがかからない場合があります。

初期設定メニュー

お買い上げ時の設定などを変更するメニューです。



設定項目	項目説明
画面表示	メッセージなどを表示するかを設定します。 「切」に設定すると、一部のメニューの表示、電源を切るときの確認メッセージ、警告メッセージ以外の画面表示が出なくなります。
メニュー位置	画面上のメニューの表示位置を変えることができます。 「左下」：メニューを画面の左下に表示します。 「中央」：メニューを画面の中央に表示します。
高地モード	気圧に応じて設定します。 「入」：1,500 m 以上の高地で使用する場合に設定します。 「切」：平地での使用時に設定します。 ちょっと一言 設定を「入」にした場合、ファンの回転数が上がるため、音が少し大きくなります。

設定項目	項目説明
リモートスタート	<p>リモートスタートを設定します。</p> <p>「入」：ネットワーク接続されている環境で、パソコンなどから本機の電源を入れることができます。</p> <p>「切」：リモートスタート機能をオフにします。</p> <p>ちょっと一言</p> <ul style="list-style-type: none"> ・あらかじめ、ネットワーク設定（41 ページ）を正しく設定し、本機がネットワークに接続されている必要があります。 ・リモートスタート機能で本機の電源を入れるには、パソコンなどから特殊コマンドを送信する必要があります。詳しくはソニーの相談窓口にご相談ください。 <p>ご注意</p> <p>リモートスタートを「入」にするとスタンバイ時の待機電力が増えます。また、ネットワーク管理を「入」にすると、リモートスタートの設定は自動で「入」に設定され、設定変更できません。また、メニューにも表示されません。</p>
ネットワーク管理	<p>「入」：ネットワーク接続されている環境で、プロジェクター制御機器との通信を常時行う際に設定します。</p> <p>ご注意</p> <p>ネットワーク管理を「入」にすると常時ネットワーク機能が有効になります。通常は「切」のまま利用してください。「入」に設定した場合、消費電力が増加します。</p>
パワーセービング (節電モード)	<p>パワーセービングを設定します。</p> <p>「スタンバイ」：本体に信号が入力されない状態が10分以上続くと自動的に電源が切れ、スタンバイ状態になります。</p> <p>「切」：パワーセービング機能を無効にします。</p>
ランプ設定	<p>光源用ランプ交換をしたときに、設定します。(55 ページ)</p>
全初期化	<p>すべての設定をお買い上げ時の状態に戻します。</p> <p>「i 情報」メニューの「ランプ使用時間」はリセットされません。</p>

機能設定メニュー

本機の機能の設定を変更するメニューです。



設定項目	項目説明
3D 設定	3D に関する設定を変更できます。
2D-3D 表示選択	映像の表示を 2D と 3D に切り替えます。
択	<p>「オート」：3D 情報* が含まれる HDMI 信号を入力したときは 3D で表示し、それ以外の信号のときは 2D で表示します。</p> <p>「3D」：「3D フォーマット」で選択した 3D 方式で表示します。ただし、3D 情報が含まれる HDMI 信号を入力した場合は、信号に含まれる 3D 情報の形式に従って表示します。</p> <p>「2D」：常に 2D で表示します。</p> <p>* 3D 情報とは、3D を識別する付加情報です。HDMI 信号には、3D を識別する付加情報が含まれる信号と、含まれない信号があります。</p> <p>「3D フォーマット」：3D 情報を含まない信号を受信したとき、どのフォーマットに従って映像を 3D 表示するかを設定します。</p> <p>「シミュレーテッド 3D」：通常の 2D 映像を 3D 映像に変換します。HD 信号のときのみ設定可能です。</p> <p>映像ソースによっては 3D 効果が現れにくい場合があります。3D 映像の見えかたには個人差があります。</p> <p>「左右分割方式」：類似の映像が左右に並んで表示される 3D 方式のときに選びます。</p> <p>「上下分割方式」：類似の映像が上下に並んで表示される 3D 方式のときに選びます。</p>

設定項目	項目説明
	<p>ちょっと一言</p> <ul style="list-style-type: none"> ・映像のソースによっては「2D-3D 表示選択」を「3D」に設定できません。対応している 3D 信号については「対応 3D 信号一覧」(65 ページ)をご覧ください。 ・スクリーンサイズ (100 ~ 120 インチを推奨) や映像のソースによっては 3D 効果が現れにくいことがあります。 ・3D 表示中は、メニュー画面が二重に見える場合があります。その場合は、3D メガネをかけてメニュー画面を操作してください。
3D 明るさ	3D 表示時の画面の明るさを調整します。 「明」「標準」の 2 段階から選択できます。
3D 奥行き調整	画面上の 3D 表示の奥行きを調整します。 「シミュレーテッド 3D」以外の方式で 3D 表示している場合に調整できます。
	<p style="text-align: center;"> 奥行き感 -2 -1 0 +1 +2 手前 ← 通常 → 奥 </p> <p>通常は「0」がおすすめです。設定によっては 3D として見えにくくなります。</p>
シミュレーテッド 3D 効果	2D コンテンツを 3D に変換しているときの 3D 効果を調整します。 「強」「中」「弱」の 3 段階から選択できます。
	<p>ちょっと一言</p> <p>シミュレーテッド 3D 機能による 3D 映像の見えかたには個人差があります。</p>
ダイナミックレンジ	HDMI 1/HDMI 2 端子の映像入力レベルを設定します。 「オート」 ：自動で映像入力レベルを判別します。 「リミテッド」 ：映像入力レベルが、16-235 相当のときに設定します。 「フル」 ：映像入力レベルが、0-255 相当のときに設定します
	<p>ご注意</p> <p>HDMI 接続機器の映像出力設定が合っていないと、明るい部分や暗い部分の映像が明るくなりすぎたり暗くなりすぎたりします。</p>

設定項目	項目説明
HDMI 信号フォーマット	<p>4K の映像信号フォーマットを切り替えます。</p> <p>「標準フォーマット」：標準的な HDMI フォーマットで映像を表示します。通常はこの設定をご使用ください。</p> <p>「拡張フォーマット」：より高精細な HDMI フォーマットで映像を表示します。対応機器を使用するときのみ、この設定をご使用ください。</p> <p>ちょっと一言</p> <ul style="list-style-type: none"> ・「拡張フォーマット」選択時に映像や音声が正常に出力されないことがあります。その場合は「標準フォーマット」に設定してください。 ・「拡張フォーマット」は対応機器を使用するときのみ設定してください。 ・フォーマットを切り替えてから出画するまでに時間がかかることがあります。
テストパターン	<p>テストパターン表示の有無を選択します。</p> <p>「入」：レンズのフォーカス、ズーム、シフト調整時に、テストパターンが表示されます。</p> <p>「切」：テストパターンが表示されません。</p> <p>ちょっと一言</p> <p>テストパターン表示時は、フォーカスが合わせやすいように緑単色の表示となります。</p>
セッティングロック	<p>誤って操作することを防ぐために、メニューの調整、または設定項目をロックします。(38 ページ)</p> <p>「切」：セッティングロックを解除します。</p> <p>「レベル A」：下記のグループ 1 の項目は、メニューに表示されなくなり、操作ができなくなります。</p> <p>「レベル B」：下記のグループ 1 と 2 の項目は、メニューに表示されなくなり、操作ができなくなります。</p>

セッティングロックによってロックされる項目

グループ 1

画質設定メニュー

標準に戻す
リアリティークリエーション
コントラストエンハンサー
ランプコントロール
Motionflow
コントラスト
明るさ
色の濃さ
色あい
色温度
シャープネス
NR
MEPG NR
スムーズグラデーション
フィルムモード
ガンマ補正
カラーコレクション
クリアホワイト
x.v.Color
HDR
カラースペース
遅延低減

グループ 2

初期設定メニュー

画面表示
メニュー位置
高地モード
リモートスタート
ネットワーク管理
パワーセービング
ランプ設定

機能設定メニュー

ダイナミックレンジ
テストパターン

設置設定メニュー

画像反転
レンズコントロール
アナモフィックレンズ
トリガー切替
リモコン受光部
パネルアライメント
ネットワーク設定

④ 設置設定メニュー

設置設定を変更するメニューです。



設定項目	項目説明
画像反転	画像を水平または垂直方向に反転します。 「切」、「上下左右」、「左右」、「上下」があり、天井つり設置やスクリーンの裏面投射設置するときなどに使用します。
レンズコントロール	レンズ関連の調整（「レンズフォーカス」、「レンズズーム」、「レンズシフト」）を誤って変更しないようにします。 「入」：レンズの調整ができます。 「切」：レンズの調整ができません。
アナモフィックレンズ	アナモフィックレンズの変換倍率に合わせて選択します。 「1.24x」：水平 1.24 倍のアナモフィックレンズ使用の場合に選択します。 「1.32x」：水平 1.32 倍のアナモフィックレンズ使用の場合に選択します。
トリガー切替	TRIGGER 1/TRIGGER 2 端子の出力機能を切り替えます。 「切」：トリガー端子の機能をオフにします。 「電源」：本機の電源が入っているとき、TRIGGER 1、TRIGGER 2 端子から 12 V の信号を出力します。本機がスタンバイ状態のときは、信号は出力されません。 「V ストレッチ」：「アスペクト」(31 ページ) の「V ストレッチ」選択時に連動して TRIGGER 1、TRIGGER 2 端子から 12 V の信号を出力します。 「2.35:1 ズーム」：「アスペクト」(31 ページ) の「2.35:1 ズーム」選択時に連動して TRIGGER 1、TRIGGER 2 端子から 12 V の信号を出力します。

設定項目	項目説明
------	------

リモコン受光部 リモコンの効きが悪いとき、本体前面と後面にあるリモコン受光部を切り替えます。

「前&後」：前面と後面のリモコン受光部を両方働かせます。

「前」：前面のリモコン受光部のみを働かせます。

「後」：後面のリモコン受光部のみを働かせます。

パネルアライメント スクリーン上の文字や映像の色ずれを微調整します。

ト 「調整」：「調整色」と「調整アイテム」を選択して、色ずれを調整できます。

「調整アイテム」：調整方法を以下より選択します。

「シフト」：画面全体をシフトして調整します。

「ゾーン」：調整したい範囲を指定して調整します。

「調整色」：色ずれの気になる色を指定します。「G」（緑）を基準に調整するため、「R」（赤）または「B」（青）を選択します。

「調整パターン色」：「調整色」が「R」（赤）の場合は、「R/G」（赤と緑）または「R/G/B」（白、全色）を選択します。「調整色」が「B」（青）の場合は、「B/G」（青と緑）または、「R/G/B」（白、全色）を選択します。

「調整」：「調整色」で選択した色のシフト調整およびゾーン調整を、←/→、↑/↓ ボタンで行います。

「シフト」選択時：シフト調整画面で ←/→ ボタンで水平方向（H）、↑/↓ ボタンで垂直方向（V）の調整量を設定します。



「ゾーン」選択時：調整する位置を、←/→ ボタンで水平位置（H位置）、↑/↓ ボタンで垂直位置（V位置）を選択し、⊕ ボタンを押します。



設定項目	項目説明
------	------

←/→ ボタンで水平方向（H方向）、↑/↓ ボタンで垂直方向（V方向）の調整量を設定します。⊕ ボタンを押すと、調整する位置を再度選択できます。



「リセット」：設定がお買い上げ時の値に戻ります。

「プリセット」：補正データがプリセットされています。

ご注意

調整値によっては、色付きや解像感に変化が生じる場合があります。

ネットワーク設定	インターネットプロトコル設定を行います。
----------	----------------------

IPv4 設定	「IP アドレス設定」：IP アドレスの設定方法を選択します。
---------	---------------------------------

「自動（DHCP）」：ルーターなどの DHCP サーバー機能により、自動でネットワークの設定を割り当てます。

「手動」：手動でネットワークを設定します。

「IP アドレス設定」で「手動」を選択したときには、「IP アドレス」、「サブネットマスク」、「デフォルトゲートウェイ」を入力します。↑/↓ ボタンで各項目を選択して、⊕ ボタンを押します。その後、←/→ ボタンで入力する枠を選び、↑/↓ ボタンで値を入力します。全ての設定が終了したら、「適用」を選び、⊕ ボタンを押すと設定が有効になります。

「IP アドレス」：本機の IP アドレスを設定します。

「サブネットマスク」：本機のサブネットマスクを設定します。

「デフォルトゲートウェイ」：本機のデフォルトゲートウェイを設定します。

「MAC アドレス」：本機の MAC アドレスを表示します。変更はできません。

「適用」：手動で設定した IP アドレスを有効にします。

IPv6 情報	IPv6 アドレス情報を表示します。
---------	--------------------

IPv6 アドレス設定を行う場合は、ウェブブラウザから設定してください。(44 ページ)

① 情報メニュー

本機の機種名、シリアルナンバー、投影時の画像の信号種類や信号フォーマット、ソフトウェアバージョンやランプ使用時間などの情報を見ることができます。



項目	項目説明
モデル名	機種名を表示します。
シリアル No.	シリアルナンバーを表示します。
信号種類	選択している入力信号の解像度を表示します。入力信号に3D情報が含まれている場合は、解像度と3Dフォーマットの形式を表示します。
カラーフォーマット	選択している入力信号のカラーフォーマットを表示します。
カラースペース	選択している入力信号のカラースペース（「BT.601」または「BT.709」、「BT.2020」）を表示します。
HDR フォーマット	入力信号がHDR対応の場合は入力信号に応じて「HDR(HDR10)」または「HDR(HLG)」と表示されます。
ソフトウェアバージョン	ソフトウェアのバージョンを表示します。
ランプ使用時間	ランプの使用時間を累積して表示します。

ご注意

上記の項目は調整や変更できません。

プリセットメモリーについて

本機では、お買い上げ時に、「プリセット信号一覧」（61ページ）に記載されている信号に対して最適な表示となるよう映像データがあらかじめ設定されています（プリセットメモリー）。これらの信号を入力したときは、本機が入力信号を自動的に判別し、プリセットメモリー内のデータを呼び出し、最適な映像でスクリーンに映します。「① 情報」メニューの画面に入力信号の種類が表示されます。

ご注意

入力するコンピューター信号によっては、画面の一部が欠けたり正しく表示されない場合があります。

ネットワーク機能を利用する

本機をネットワークに接続することで、以下のことができます。

- ・ ウェブブラウザを利用して本機の現在の状況を確認する。
- ・ 本機のネットワーク設定を行う。
- ・ 各種ネットワーク監視、制御プロトコル (SDAP (Advertisement)、SDCP (PJ Talk)、DDDP (AMX)、Crestron RoomView、Control4) を使用したコントロールを行う。

ご注意

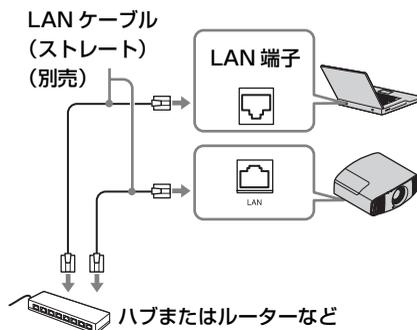
- ・ 本機をネットワークに接続する際には、ネットワークを設定した人にご相談ください。また、セキュリティ対策されたネットワーク環境でご使用ください。
- ・ プロジェクターをネットワークに接続してご使用になる際は、ブラウザでコントロール画面にアクセスし、アクセス制限設定を工場出荷時の設定から変更してください (46 ページ)。また、定期的にパスワードを変更することを推奨します。
- ・ ブラウザでの設定作業が完了したら、ログアウトするためにブラウザを閉じてください。
- ・ 説明で使用している画面はイメージです。ご使用になっている機種によっては異なる場合があります。あらかじめご了承ください。
- ・ 使用できるウェブブラウザは、Internet Explorer 8/9/10/11 です。
- ・ 表示可能言語は英語のみです。
- ・ コンピューターから本機にアクセスする際、ブラウザの設定が「プロキシサーバーを使用する」になっている場合は、チェックマークをクリックし、プロキシサーバーを使用しない設定に

してください。

- ・ AMX DDDP は IPv6 に非対応です。
- ・ これらのネットワーク機能は本機の電源が入っているときに有効となります。

ウェブブラウザで本機のコントロール画面を開く

1 LAN ケーブルをつなぐ。



2 本機のネットワーク設定を行う。

「 設置設定」メニューの「ネットワーク設定」で本機のネットワーク設定を行ってください。(41 ページ)

3 ウェブブラウザを起動し、アドレス欄に以下を入力し Enter キーを押す。

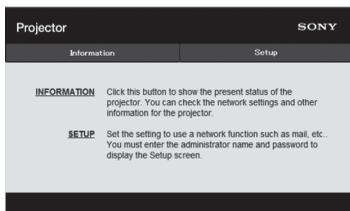
`http://xxx.xxx.xxx.xxx`

(xxx.xxx.xxx.xxx : 本機の IP アドレス)

IPv6 アドレスで接続する場合

`http://[xxxx:xxxx: ~ xxxx]`

本機の IP アドレスは、「 設置設定」メニューの「ネットワーク設定」で確認できます。
ブラウザに以下のようなコントロール画面が表示されます。

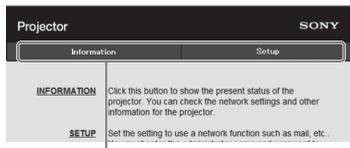


一度ネットワーク設定を行えば、次回からは手順 **3** の操作だけでコントロール画面を表示できます。

コントロール画面を操作する

ページを切り替える

ページ切替えボタンをクリックして、設定したいページを表示してください。



ページ切替えボタン

アクセス制限を設定する

各ページの利用者を次のように制限できます。

管理者：すべてのページにアクセス可能。

ユーザー：Setup ページ以外にアクセス可能。

初めて Setup ページにアクセスするときは、認証ダイアログのユーザー名に「root」、パスワードに「Projector」を入力してください。

初めてログインすると、パスワードの変更を求める画面が表示されます。画面に表示される手順に沿ってパスワードを変更してください。

なお、管理者の名前は「root」に固定されています。



「管理者」権限の入力エリア

「ユーザー」権限の入力エリア

パスワードは、Setup ページ内の Password ページから変更できます。パスワードを変更する場合は、設定されているパスワード (*****) を削除してから、新しいパスワードを入力してください。

管理者、ユーザーパスワードは、英字と数字の両方を含む 8 桁以上 16 桁以内で設定してください。英字の大文字、小文字は区別されます。

初期パスワード「Projector」を新しいパスワードとして設定することはできません。

ご注意

パスワードを忘れた時は、ソニーの相談窓口へお問い合わせください。

本機の状態を確認する

Information ページを開くと、本機の現在の状態を確認できます。

情報エリア

故障かな？と思ったら

修理に出す前に、もう一度次の点検をしてください。以下の対処を行っても直らない場合は、ソニーの相談窓口にお問い合わせください。

電源に関する項目

症状	原因と対処	ページ
電源が入らない。	I/O（オン/スタンバイ）ボタンで電源を切った後すぐに電源を入れた場合に、電源が入らないことがあります。約1分たってから電源を入れてください。	-
	光源用ランプカバーをしっかりとはめて、ネジをしめてください。	56
	警告ランプを確認してください。	50
突然電源が切れた。	「  初期設定」メニューの「パワーセービング」の設定が「スタンバイ」になっていないか確認してください。	34
	「パワーセービング」を「切」に設定してください。	34

映像に関する項目

症状	原因と対処	ページ
映像が映らない。	再生する機器との間の接続ケーブルがしっかりと差し込まれていることを確認してください。	12
	INPUT ボタンで入力を正しく選んでください。	14
	コンピューターの出力設定が外部モニター出力になっていることを確認してください。 ノート型のコンピューターなどで、出力信号をコンピューターの液晶ディスプレイと外部モニターの両方に出力するように設定すると、外部モニターに正しく映像が出ない場合があります。この場合は、外部モニターにのみ信号が出力されるように、コンピューターを設定してください。	-
映像が2重に見える	3D 表示されています。3D メガネを使用してご覧ください。または、「2D-3D 表示選択」を「3D」に設定してください。 2D 表示でご覧になりたい場合は、「2D-3D 表示選択」を「2D」に設定してください。	15、35

症状	原因と対処	ページ
明るい部分や暗い部分の映像が明るくなりすぎたり暗くなり過ぎる。	HDMI 規格からはずれた信号レベルで入力されたときに症状が出る場合があります。つないだ機器の出力レベルを切り替えるか、本機の「  機能設定」メニューでダイナミックレンジを切り替えてください。	36
画面が暗い。	「  画質設定」メニューで「コントラスト」、「明るさ」を正しく設定してください。	25
画面がぼやける。	画面のフォーカスを合わせてください。 結露でレンズが曇った場合、電源を入れたまま約2時間放置してください。	9 -
文字や映像の色ずれが気になる。	「  設置設定」メニューの「パネルアライメント」で調整してください。	40
画面に残像が現れる。	画面の同じ位置にコントラストの強い静止画を長時間表示し続けると、一時的な残像が現れることがあります。いったん電源を切り、しばらくすると残像は自然に消えます。	-

表示に関する項目

症状	原因と対処	ページ
画面表示が出ない。	「  初期設定」メニューで「画面表示」の設定を「入」にしてください。	33
	ON/STANDBY ランプが緑に点滅していないか確認してください。緑色に点滅しているときは本機が起動途中です。緑色の点灯に変わるまでお待ちください。	8
画面にモデル名が表示され続ける。	お買い上げ時に本機の展示モードが設定されていることがあります。お買い上げ店、またはソニーの相談窓口にご相談ください。	-

リモコンに関する項目

症状	原因と対処	ページ
リモコンが働かない。	電池が消耗しています。新しい電池と交換してください。	-
	電池の  を正しく入れてください。	-
	リモコン受光部の近くに蛍光灯があると誤動作することがあります。	-
	本機のリモコン受光部の位置を確認してください。	3、4

症状	原因と対処	ページ
	「  設置設定」メニューで「リモコン受光部」の設定を「前&後」にしてください。	40

3D に関する項目

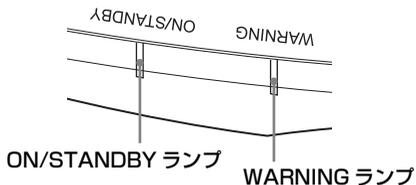
症状	原因と対処	ページ
映像が 3D に見えない。	3D メガネの電源が入っているか確認してください。	15
	3D メガネの電池が消耗していないか、または充電されているか確認してください。	-
	「2D-3D 表示選択」を「オート」または「3D」に設定してください。	35
	3D 対応の信号か確認してください。	65
	再生する機器や接続している AV セレクター／オーディオアンプの仕様により、本機に 3D 信号が入力されない場合があります。その場合は、再生する機器や AV セレクター／オーディオアンプの仕様や設定を確認してください。	-
	視聴位置が本機から離れすぎている場合は 3D メガネが動作しにくくなります。	16
	スクリーンサイズが適切でない可能性があります。レンズズームの倍率を小さくするか、スクリーンから離れて視聴してください。	71
「3D メガネを使う」の「使用上のご注意」を参照してください。	15	

その他

症状	原因と対処	ページ
ファンの音が気になる。	「高地モード」を確認してください。	33
	室温が高くないか確認してください。	-
	本機の設置条件を確認してください。 部品の信頼性を保つために、常温より室温が高くなるとファンの回転数が上がり、音が大きくなります。常温の目安は 25℃です。	-
レンズシフトが動かない。	レンズシフトは可動範囲を超える方向へは動きません。可動範囲内でご使用ください。	11、71

警告ランプの見かた

本機では、本体前面の ON/STANDBY ランプと WARNING ランプの点灯または点滅で不具合をお知らせします。



点滅／点灯状態	点滅回数	原因と対処
<p>(赤点灯) (赤点滅)</p>	2回	光源用ランプカバーをしっかりとめて、ネジをしめてください。(56 ページ)
<p>(赤点滅) (赤点滅) 同時に点滅</p>	3回	ランプが高温になっています。電源を切り、ランプが冷えてからもう一度電源を入れてください。 症状が再発する場合は、ランプ消耗が考えられます。新しいランプに交換してください。(55 ページ)
	2回	本体内部温度が高温になっています。排気口、吸気口がふさがれていないか、標高が高い場所で使用していないか確認してください。
	3回	ファンが故障しています。ソニーの相談窓口にご相談ください。

ご注意

上記以外の警告ランプ点滅ならびに上記対応を行っても解決しない場合は、ソニーの相談窓口にご相談ください。

メッセージ一覧

警告メッセージ

メッセージ	意味と対処	ページ
「セット内部温度が高いです。1分後にランプオフします。」	電源を切ってください。 排気口、吸気口がふさがっていないか確認してください。	- 3、4
「入力信号の周波数が対応範囲をこえています！」	入力信号の周波数範囲を超えています。対応範囲内の信号を入力してください。	61
「ランプを交換してください。」	光源用ランプの交換時期がきました。光源用ランプを交換してください。 光源用ランプ交換後も表示される場合は、光源用ランプを交換するときの手順を確認してください。 ご注意 画面に表示されるメッセージを消す場合は、リモコンまたはコントロールパネルの任意のボタンを1回押してください。	55
「本機内部の温度が高くなっていますので、高地モードを入に切り替えます。高地でご利用の際は、高地モードは入でお使いください。」	排気口、吸気口がふさがっていないか確認してください。 高地で使用しているときは、「高地モード」を「入」にしてください。 ご注意 機内部温度が下がらないと、1分後に「高地モード」が「入」に切り替わり、ファンの回転数が上がります。	3、4 33
「パワーセービングが設定されています。1分後に自動的にスタンバイになります。」	「パワーセービング」が「スタンバイ」に設定されています。 ご注意 入力信号がない場合、1分後に電源がオフし、スタンバイ状態となります。	34

注意メッセージ

メッセージ	意味と対処	ページ
x(→)	選択されている入力端子に何も入力されていません。 接続を確認してください。	12
「無効キーが押されました！」	正しいボタンで操作してください。 操作を受け付けないボタンを押しました。	-
「セッティングロック中です。」	「セッティングロック」が「レベル A」または「レベル B」に設定されています。	37

保証書とアフターサービス

保証書

- ・この製品には保証書が添付されていますので、お買い上げの際お受け取りください。
- ・所定事項の記入および記載内容をお確かめのうえ、大切に保存してください。

アフターサービス

調子が悪いときはまずチェックを

「故障かな?と思ったら」の項を参考に、故障かどうかをお調べください。

それでも具合の悪いときは

ソニーの相談窓口にご相談ください（裏表紙）。

部品の交換について

この商品は修理の際、交換した部品を再生、再利用する場合があります。その際、交換した部品は回収させていただきます。

保証期間中の修理は

保証書の記載内容に基づいて修理させていただきます。ただし、本機には消耗部品が含まれております。保証期間中でも、長時間使用による消耗部品の交換は有料になる場合があります。詳しくは保証書をご覧ください。

保証期間経過後の修理は

修理によって機能が維持できる場合は、ご要望により有料修理させていただきます。

部品の保有期間について

当社では本取扱説明書に記載しているすべての製品と部品（製品補修用性能部品を含む）を、製造打ち切り後8年間保有しています。この部品保有期間を修理可能な期間とさせていただきます。ただし、故障の状況その他の事情により、修理に代えて製品交換をする場合がありますのでご了承ください。ご相談になるときは、次のことをお知らせください。

製品：VPL-VW245

製造番号：本体側面または保証書に記載されています。

故障の状態：できるだけくわしく

購入年月日：

お買い上げ店

アップデート機能を利用する

アップデート用のファイルをパソコンにダウンロードし、USB メモリーにファイルをコピーして本機の USB 端子に差し込むことで、本機のアップデートを行うことができます。

ご利用には、お客様ご自身で「USB メモリーを用意」していただき、お持ちのパソコンがインターネットに接続でき、USB メモリーにアップデートファイルを書き込むことが可能な環境が必要となります。

アップデートファイルはソニーのホームページからダウンロードすることができます。

詳細な手順はホームページをご覧ください。

<http://www.sony.jp/video-projector/>

ご注意

使用する USB メモリーによっては非対応の場合があります。詳細は上記ホームページにてご確認ください。

HDR(ハイダイナミックレンジ)について

HDR は、従来よりも暗所から明所までの表現力が向上した映像表現を示します。

シミュレーテッド 3D 機能について

- ・シミュレーテッド 3D 機能を使うと、本機は 2D 映像を 3D 表示へ映像変換を行います。そのため、オリジナルの映像とは見えかたに差が出ます。この点にご留意のうえ、シミュレーテッド 3D 機能をお使いください。
- ・営利目的、または公衆に視聴させることを目的として喫茶店、ホテルなどにおいて、シミュレーテッド機能を利用して 2D 映像を 3D 表示に変換した場合、著作権法上保護されている著作者の権利を害する恐れがあります。

ソフトウェアに関するお知らせ

別冊の「Software License Information」をご覧ください。

ランプを交換する

光源用ランプには寿命があります。画面が暗くなったり色がおかしくなった場合、または画面に「ランプを交換してください。」というメッセージが出たときは、光源用ランプが消耗しています。新しい光源用ランプ（別売り）と交換してください。

ちょっと一言

光源用ランプの寿命は設置環境や使用状況によって変化することがあります。ランプ点灯直後、数分間以内でのパワーオフを避けることにより、ランプをより長く使っていただくことができます。

用意するもの：

- ・ プロジェクターランプ LMP-H220（別売り）
- ・ 標準プラスドライバー
- ・ 布（傷防止）

警告

- ・ （オン/スタンバイ）ボタンで電源を切った直後は光源用ランプが高温になっており、さわるとやけどの原因となることがあります。光源用ランプを十分に冷やすため、光源用ランプ交換は、本機の電源を切ってから1時間以上たってから行ってください。
- ・ 交換ランプのガラス面は触らないでください。もし汚れが付着した場合は乾いた柔かい布でふき取ってください。
- ・ 天井つりした状態での光源用ランプ交換は充分注意してください。

- ・ 天井つりした状態で光源用ランプを交換するときは、ランプカバーの斜め下に立ち、ランプドア（内蓋）を外すときはなるべく傾けないでください。万一光源用ランプが破裂している場合に、光源用ランプの破片が飛び出し、けがの原因となることがあります。
- ・ 光源用ランプを取り出すときは、光源用ランプを水平に持ち上げ、傾けないでください。光源用ランプを傾けて持つと、万一光源用ランプが破損した場合に、光源用ランプの破片が飛び出し、けがの原因となることがあります。

ご注意

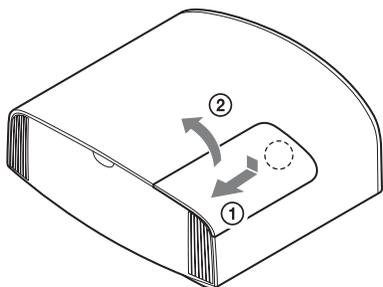
- ・ 新しい光源用ランプは、必ず交換用ランプ LMP-H220 をお使いください。それ以外のものをお使いになると、故障の原因になります。
- ・ 光源用ランプを交換する前に必ず本機の電源を切り、電源プラグをコンセントから抜いて、ON/STANDBY ランプの消灯を確認してください。

- 1 本機の電源を切り、電源コードをコンセントから抜く。
- 2 床置きの場合は本機や机などに傷がつかないように布などを敷き、本機を布の上に置く。

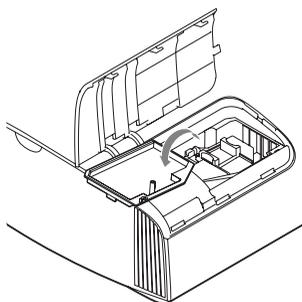
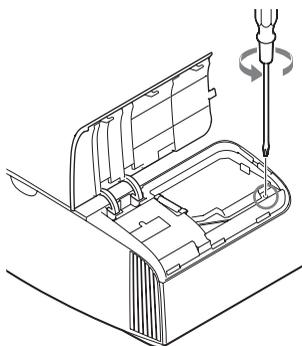
ご注意

本機は不安定な場所には置かないでください。

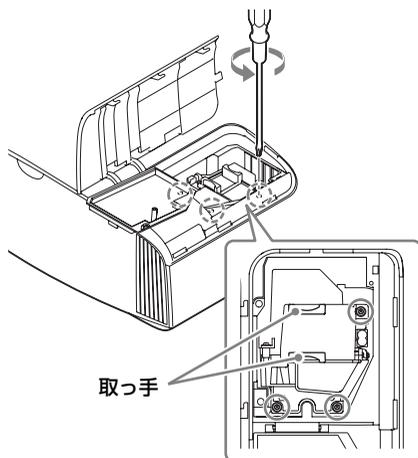
- 3 光源用ランプカバーの図の○部分を押しながらカバーをずらし（①）、光源用ランプカバーを開ける（②）。



- 4 ランプドア（内蓋）を固定しているネジ（1か所）をプラスドライバーでゆるめ、ランプドアを開ける。



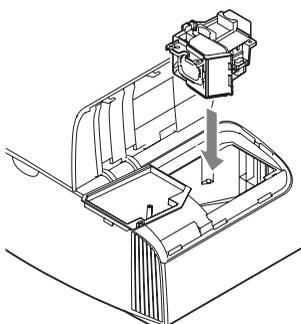
- 5 光源用ランプを固定しているネジ（3か所）をプラスドライバーでゆるめ、取っ手を持って光源用ランプを上引き出す。



ご注意

- ・ この3か所以外のネジをゆるめないでください。
- ・ 光源用ランプは取っ手を持って、取り外し、取り付けを行ってください。

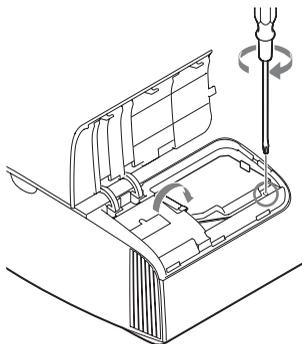
- 6 新しい光源用ランプの取っ手を持って奥まで確実に押し込み、ネジ（3か所）を締める。



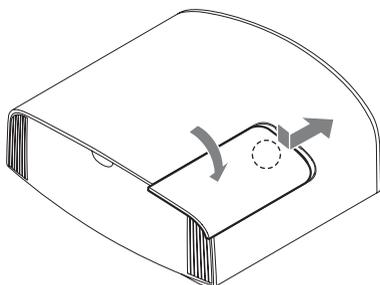
ご注意

- ・ 光学ブロックには手をふれないでください。

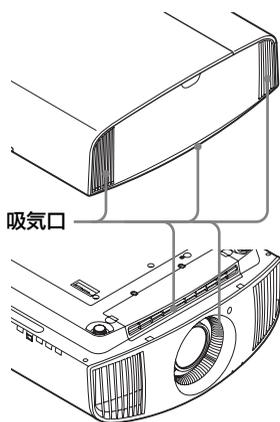
- 7 ランプドア（内蓋）を閉め、ネジを締める。



8 光源用ランプカバーを閉める。

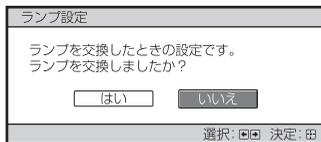


9 吸気口に付着したほこりをやわらかい布でふきとる。



10 本機の電源を入れ、「初期設定」メニューのランプ設定項目を選択する。

以下のようなメニュー画面が表示されます。



ちょっと一言

「セッティングロック」(37 ページ)を「レベル B」に設定している場合は、いったん「切」にします。

11 「はい」を選択する。



警告

光源用ランプを外したあとのランプの収納部に金属類や燃えやすい物などの異物を入れないでください。火災や感電の原因となります。また、やけどの危険がありますので手を入れないでください。

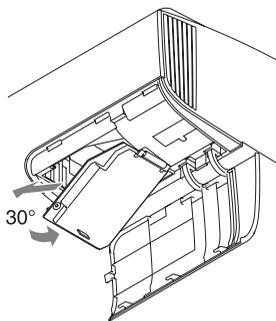
ご注意

- ・光源用ランプが確実に装着されていないと、電源が入りません。
- ・光源用ランプカバーが確実に閉まっていないと、電源が入りません。
- ・画面に表示されるメッセージを消す場合は、リモコンまたはコントロールパネルの任意のボタンを1回押してください。

天井つり状態での不点灯ランプ交換時のご注意

光源用ランプの破損時に発生した光源用ランプの破片が飛び、けがの原因となることがあります。

天井つりした状態のときは、ランプドア（内蓋）を30度ほど開いた状態で少しランプドア（内蓋）を持ち上げてからゆっくりと横にスライドして外します。ランプドア（内蓋）をなるべく傾けないようにしてください。



お願い

本機の光源用ランプの中には水銀が含まれています。使用済みの光源用ランプは、地域の蛍光管の廃棄のルールに従って廃棄してください。

お手入れ

外装のお手入れについて

- ・外装の汚れを拭きとるときは、乾いた柔らかい布で拭きとってください。外装の汚れがひどいときは、薄い中性洗剤溶液を少し含ませた布で拭きとり、乾いた布でカラ拭きしてください。
- ・アルコールやベンジン、シンナーなどは使わないでください。表面の仕上げを傷めたり、表示が消えてしまうことがあります。
- ・布にゴミが付着したまま強く拭いた場合、傷が付くことがあります。
- ・殺虫剤のような揮発性のものをかけたり、ゴムやビニール製品に長時間接触させると、変質したり、塗装がはげたりすることがあります。

主な仕様

項目	項目説明	
投写方式	SXRD パネル、3 原色液晶シャッター投写方式	
表示素子	有効表示サイズ 0.74 型 (18.8 mm) SXRD	
	有効画素数 26,542,080 画素 (8,847,360 × 3)	
投写レンズ	2.06 倍ズームレンズ (電動) f21.7 ~ 44.7 mm F3.0 ~ 4.0	
光源	高圧水銀ランプ 225 W 型	
画面サイズ	60 ~ 300 型 (1,524 mm ~ 7,620 mm)	
対応デジタル信号	480/60p、576/50p、720/60p、720/50p、1080/ 60i、1080/50i、1080/60p、1080/50 p、1080/24p、 3840 × 2160/24p、3840 × 2160/25p、3840 × 2160/30p、3840 × 2160/50p、3840 × 2160/60p、 4096 × 2160/24p、4096 × 2160/25p、4096 × 2160/30p、4096 × 2160/50p、4096 × 2160/60p	
HDMI 入力 (2 系統) HDCP 対応	RGB	
	Y P _B /C _B P _R /C _R	
その他入出力	TRIGGER (2 系統)	ミニジャック、DC 12 V、最大 100 mA
	REMOTE	RS-232C : D-sub 9 ピン (凹)
	LAN	RJ45、10BASE-T/100BASE-TX
	IR IN	ミニジャック
	USB	DC 5 V、最大 500 mA
標準外形寸法 (幅/高さ/奥行き)	495.6 mm × 195.3 mm × 463.6 mm (突起部含まず)	
質量	約 14 kg	
電源	AC 100 V、3.5 A、50/60 Hz	
消費電力	350 W	
待機電力	(スタンバイ モード)	0.3 W (リモートスタート「切」時)
	(ネットワーク スタンバイモー ド)	1.0 W (LAN) (リモートスタート「入」時) LAN 端子が接続されていない場合は低消費電力 モード (0.5 W) になります。
使用温度	5 °C ~ 35 °C	
使用湿度	35% ~ 85% (結露なきこと)	

項目	項目説明
保存温度	- 20℃～+ 60℃
保存湿度	10%～90%
付属品	クイックリファレンスマニュアルの「付属品を確かめる」をご覧ください。
別売りアクセサリ	プロジェクターランプ ：LMP-H220（交換用） プロジェクターサスペンションサポート ：PSS-H10 アクティブ 3D メガネ ：TDG-BT500A

ご注意

- ・表示している外形寸法、質量は概寸です。
- ・別売りアクセサリの中には、国・地域によって販売されていないものがあります。ソニーの相談窓口を確認してください。
- ・ここに記載されている別売りアクセサリは、2016年9月現在のものです。

本機の仕様、外観および別売りアクセサリは改良のため予告なく変更することがありますが、ご了承ください。

プリセット信号一覧

下記は、本機で投影可能な信号の種類・フォーマットの一覧表です。
 これ以外の信号に対しては、正しい投影ができなくなる場合がありますので、ご注意ください。

プリセット メモリー ナンバー	プリセット信号 (解像度)		fH (kHz)	fV (Hz)	同期
5	480/60p	480/60p (倍速 NTSC) (720 × 480p)	31.470	60.000	－
6	576/50p	576/50p (倍速 PAL) (720 × 576p)	31.250	50.000	－
7	1080/60i	1080/60i (1920 × 1080i)	33.750	60.000	－
8	1080/50i	1080/50i (1920 × 1080i)	28.130	50.000	－
10	720/60p	720/60p (1280 × 720p)	45.000	60.000	－
11	720/50p	720/50p (1280 × 720p)	37.500	50.000	－
12	1080/60p	1080/60p (1920 × 1080p)	67.500	60.000	－
13	1080/50p	1080/50p (1920 × 1080p)	56.260	50.000	－
14	1080/24p	1080/24p (1920 × 1080p)	26.973	23.976	－
18	720/60p (フレームパッキング)	720/60p (1280 × 720p)	90.000	60.000	－
19	720/50p (フレームパッキング)	720/50p (1280 × 720p)	75.000	50.000	－
20	1080/24p (フレームパッキング)	1080/24p (1920 × 1080p)	53.946	23.976	－
26	640 × 480	VESA 60	31.469	59.940	H- 負 V- 負
32	800 × 600	VESA 60	37.879	60.317	H- 正 V- 正
37	1024 × 768	VESA 60	48.363	60.004	H- 負 V- 負

プリセット メモリー ナンバー	プリセット信号 (解像度)		fH (kHz)	fV (Hz)	同期
45	1280 × 960	VESA 60	60.000	60.000	H- 正 V- 正
47	1280 × 1024	VESA 60	63.974	60.013	H- 正 V- 正
50	1400 × 1050	SXGA +	65.317	59.978	H- 負 V- 正
55	1280 × 768	1280 × 768/60	47.776	59.870	H- 負 V- 正
71	1920 × 1080/60i (フレームパッキング)	1080/60i (1920 × 1080i)	67.500	60.000	-
72	1920 × 1080/50i (フレームパッキング)	1080/50i (1920 × 1080i)	56.250	50.000	-
74*	3840 × 2160/60p	3840 × 2160/60p (3840 × 2160)	135.000	60.000	-
75*	3840 × 2160/50p	3840 × 2160/50p (3840 × 2160)	112.500	50.000	-
76*	4096 × 2160/60p	4096 × 2160/60p (4096 × 2160)	135.000	60.000	-
77*	4096 × 2160/50p	4096 × 2160/50p (4096 × 2160)	112.500	50.000	-
78	4096 × 2160/30p	4096 × 2160/30p (4096 × 2160)	67.500	30.000	-
79	4096 × 2160/25p	4096 × 2160/25p (4096 × 2160)	56.250	25.000	-
93	3840 × 2160/24p	3840 × 2160/24p (3840 × 2160)	53.946	23.976	-
94	3840 × 2160/25p	3840 × 2160/25p (3840 × 2160)	56.250	25.000	-
95	3840 × 2160/30p	3840 × 2160/30p (3840 × 2160)	67.433	29.970	-
96	4096 × 2160/24p	4096 × 2160/24p (4096 × 2160)	54.000	24.000	-

* YCbCr 4:2:0 のみ対応。映像表示は 8 ビットになります。

入力信号種別ごとの対応プリセットメモリーナンバー

デジタル信号

信号	プリセットメモリーナンバー
コンポーネント信号 (HDMI 1、2 端子)	5～8、10～14、18～20、71、72、74～79、93～96
ビデオ GBR 信号 (HDMI 1、2 端子)	5～8、10～14、18～20、71、72、78、79、93～96
コンピューター信号 (HDMI 1、2 端子)	10*、12*、26、32、37、45、47、50、55

* デジタル入力のコンピューター信号の中には、コンポーネント信号あるいはビデオ GBR 信号のプリセットメモリーナンバーとして表示される入力信号があります。

入力信号と調整・設定項目

メニューによっては、入力信号の種類によって調整／設定できる項目が異なります。詳しくは下の表をご覧ください。調整／設定できない項目はメニューに表示されません。

画質設定メニュー

項目	入力信号		
	コンポーネント信号	ビデオ GBR 信号	コンピューター信号
リアリティークリエーション	○	○	×
コントラストエンハンサー	○	○	×
ランプコントロール	○	○	○
Motionflow* ¹	○	○	×
コントラスト	○	○	○
明るさ	○	○	○
色の濃さ	○	○	×
色あい	○	○	×
色温度	○	○	○
シャープネス	○	○	×

項目	入力信号		
	コンポーネント信号	ビデオ GBR 信号	コンピューター信号
NR	○ (プリセットメモリーナンバー 18 ~ 20、71、72、74 ~ 79、93 ~ 96 を除く)	○ (プリセットメモリーナンバー 18 ~ 20、71、72、78、79、93 ~ 96 を除く)	×
MPEG NR	○ (プリセットメモリーナンバー 18 ~ 20、71、72、74 ~ 79、93 ~ 96 を除く)	○ (プリセットメモリーナンバー 18 ~ 20、71、72、78、79、93 ~ 96 を除く)	×
スムーズグラデーション	○ (プリセットメモリーナンバー 18 ~ 20、71、72、74 ~ 79、93 ~ 96 を除く)	○ (プリセットメモリーナンバー 18 ~ 20、71、72、78、79、93 ~ 96 を除く)	×
フィルムモード	○ (プリセットメモリーナンバー 5、6、10 ~ 14、18 ~ 20、74 ~ 79、93 ~ 96 を除く)	○ (プリセットメモリーナンバー 5、6、10 ~ 14、18 ~ 20、78、79、93 ~ 96 を除く)	×
ガンマ補正	○	○	○
カラーコレクション	○	○	○
クリアホワイト	○	○	○
x.v.Color	○	×	×
HDR	○ (プリセットメモリーナンバー 74 ~ 79、93 ~ 96 のみ)	○ (プリセットメモリーナンバー 78、79、93 ~ 96 のみ)	×
カラースペース	○	○	○

○：調整／設定できる項目

×：調整／設定できない項目

*1：詳細は「モーションフロー」の表を参照してください。(68 ページ)

スクリーン設定メニュー

項目	入力信号		
	コンポーネント信号	ビデオ GBR 信号	コンピューター信号
アスペクト *1	○ (プリセットメモリーナンバー 76 ~ 79、96 を除く)	○ (プリセットメモリーナンバー 78、79、96 を除く)	×

○：調整／設定できる項目

×：調整／設定できない項目

*1：詳細は「アスペクトモード」の表を参照してください。(67 ページ)

ご注意

HDMI などのケーブルを接続した際、「**i** 情報メニュー」(42 ページ) および「デジタル信号」(63 ページ) にて信号種類を確認して、調整／設定できる項目を確認してください。

対応 3D 信号一覧

本機は以下の 3D 信号に対応しています。

解像度	3D 信号のフォーマット
720/60p、720/50p	左右分割方式
	上下分割方式*
	フレームパッキング*
1080/60i、1080/50i	左右分割方式*
	フレームパッキング
1080/24p	左右分割方式
	上下分割方式*
	フレームパッキング*
1080/60p、1080/50p	左右分割方式
	上下分割方式

*：HDMI 規格の 3D Mandatory フォーマット

3D 信号と調整／設定項目

3D 信号の種類によっては、調整または設定できない項目があります。調整／設定できない項目は、メニューに表示されません。詳しくは、以下の表をご覧ください。

項目	3D 信号			
	720/60p、 720/50p	1080/60i、 1080/50i	1080/24p	1080/60p、 1080/50p
リアリティークリエーション	○	○	○	○
ランプコントロール	○	○	○	○
Motionflow* ¹	○	○	○	○
NR	×	×	×	×
MPEG NR	×	×	×	×
スムーズグラデーション	×	×	×	×
フィルムモード	×	○	×	×
x.v.Color	○	○	○	○
HDR	×	×	×	×
アスペクト * ²	○	○	○	○

○：調整／設定できる項目

×

*¹：720/60p のフレームパッキング／上下分割方式、1080/60p の上下分割方式では選択できません。

*²：詳細は「アスペクトモード」の表を参照してください。(67 ページ)

2D 映像を 3D で表示する場合、「機能設定」メニューの「3D フォーマット」の設定によっては、調整または設定できない項目があります。調整／設定できない項目はメニューに表示されません。詳しくは、以下の表をご覧ください。

項目	3D フォーマット		
	上下分割方式	左右分割方式	シミュレーテッド 3D
リアリティークリエーション	○	○	○
ランプコントロール	○	○	○
Motionflow* ¹	○	○	○
NR	×	×	○
MPEG NR	×	×	○
スムーズグラデーション	×	×	○
フィルムモード * ²	×	○	○
x.v.Color	○	○	○
HDR	×	×	×

項目	3D フォーマット		
	上下分割方式	左右分割方式	シミュレーテッド 3D
アスペクト *3	○	○	○

○：調整／設定できる項目

×：調整／設定できない項目

*1：720/60p の上下分割方式、1080/60p の上下分割方式では選択できません。

*2：1080/60i、1080/50i 時のみ選択できます。

*3：詳細は「アスペクトモード」の表を参照してください。(67 ページ)

アスペクトモード

入力される信号の解像度や 3D フォーマットによって、選択できない項目があります。詳しくは下の表をご覧ください。選択できない項目は、メニューに表示されません。

2D

対応解像度	4096 × 2160	3840 × 2160	1920 × 1080 1280 × 720	720 × 480 720 × 576	その他
プリセットメモリーナンバー (61 ページ)	76 ~ 79、96	74、75、93 ~ 95	7、8、10 ~ 14	5、6	26、32、37、45、47、50、55
1.85:1 ズーム	×	×	○	○	×
2.35:1 ズーム	×	○	○	○	×
ノーマル	○*1	○	○	○	○*1
V ストレッチ	×	×	○	○	×
スクイーズ	×	×	○	○	×
ストレッチ	×	×	×	○	×

*1：ノーマル固定のためメニューには表示されません。

3D

対応解像度	1920 × 1080、1280 × 720			
3D フォーマット	左右分割方式	上下分割方式	フレームパッキング	シミュレートド3D
プリセットメモリーナンバー (61 ページ)	7、8、 10～14	10～14	18～20、 71、72	7、8、 10～14
1.85:1 ズーム	○	○	○	○
2.35:1 ズーム	○	○	○	○
ノーマル	○	○	○	○
V ストレッチ	○	○	○	○
スクイーズ	○	○	○	○
ストレッチ	×	×	×	×

モーションフロー

入力される信号の解像度や3D フォーマットによって、選択できない項目があります。詳しくは下の表をご覧ください。選択できない項目は、メニューに表示されません。

2D

対応解像度	1920 × 1080 1280 × 720 720 × 480 720 × 576	3840 × 2160 4096 × 2160	その他
プリセットメモリーナンバー (61 ページ)	5～8、 10～14	74～79、 93～96	26、32、37、 45、47、50、55
インパルス	○	○	×
コンビネーション	○	×	×
スムーズ強	○	×	×
スムーズ弱	○	×	×
True Cinema	○	×	×

3D

対応解像度	1920 × 1080、1280 × 720							
3D フォーマット	フレームパッキング			上下分割方式			左右分割方式	シミュレーテッド3D
プリセットメモリーナンバー (61 ページ)	18	19	20、71、72	10、12	11、13	14	7、8、10～14	7、8、10～14
インパルス	×	×	×	×	×	×	×	×
コンビネーション	×	×	×	×	×	×	×	×
スムーズ強	×	×	○	×	×	○	○	○
スムーズ弱	×	○	○	×	○	○	○	○
True Cinema	×	×	×	×	×	×	×	×

調整／設定項目の保存条件

各調整／設定項目は、入力端子ごとに個別に保存されます。詳しくは下の表をご覧ください。

入力ごとの対応プリセットメモリーナンバー

入力	プリセットメモリーナンバー
HDMI 1 (2D)	5～8、10～14、26、32、37、45、47、50、55、74～79、93～96
HDMI 2 (2D)	
HDMI 1 (3D)	7、8、10～14、18～20、71、72
HDMI 2 (3D)	

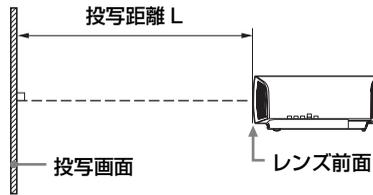
画質設定メニュー

項目	保存条件
ピクチャープリセット	入力端子ごと

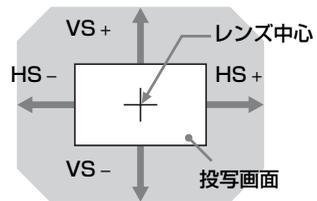
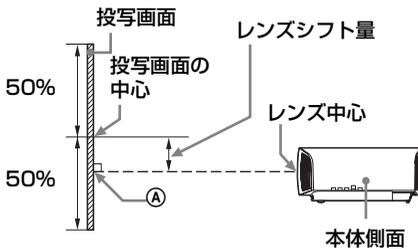
項目	保存条件
標準に戻す	入力端子、かつピクチャープリセットごと
リアリティークリエーション	
コントラストエンハンサー	
ランプコントロール	
Motionflow	
コントラスト	
明るさ	
色の濃さ	
色あい	
色温度	
D93 ~ D55	
カスタム 1 ~ 5	
ゲイン R	
ゲイン G	
ゲイン B	
バイアス R	
バイアス G	
バイアス B	
シャープネス	入力端子、かつピクチャープリセットごと
NR	
MPEG NR	
スムーズグラデーション	
フィルムモード	
ガンマ補正	
カラーコレクション	
クリアホワイト	
x.v.Color	
HDR	
カラースペース	

投写距離とレンズシフト量

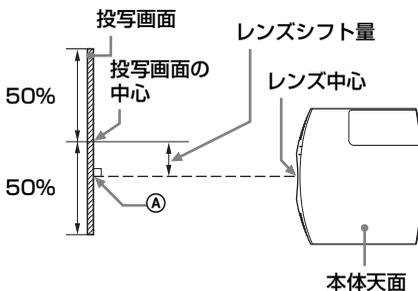
投写距離は、レンズ前面から投写面までの距離です。



レンズシフト量は、レンズの中心から投写する面に対して垂直に引いた線と投写する面が交差する位置（図中 ㊶）と、投写画面の中心が同じ場合を「0」とした場合、そこからどれくらい動かせるかを、投写画面の「全高」または「全幅」を100%とし、その距離をパーセントで表します。



網掛け：移動できる範囲



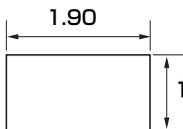
VS+: 垂直レンズシフト量（上） [%]

VS-: 垂直レンズシフト量（下） [%]

HS+: 水平レンズシフト量（右） [%]

HS-: 水平レンズシフト量（左） [%]

1.90:1 (ネイティブフル表示 17:9) 投影時



投写距離表

単位：m

画面サイズ		投写距離 L
対角 D	横×縦	
80 型 (2.03)	1.80 × 0.95	2.32 - 4.77
100 型 (2.54)	2.25 × 1.18	2.90 - 5.97
120 型 (3.05)	2.70 × 1.42	3.49 - 7.18
150 型 (3.81)	3.37 × 1.78	4.38 - 8.98
200 型 (5.08)	4.49 × 2.37	5.85 - 11.99

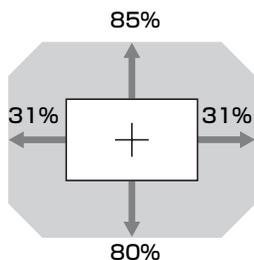
投写距離計算式

D：投写画面サイズ（対角）

単位：m

投写距離 L（最短）	投写距離 L（最長）
$L = 0.029432 \times D - 0.0434$	$L = 0.060197 \times D - 0.0420$

レンズシフト量

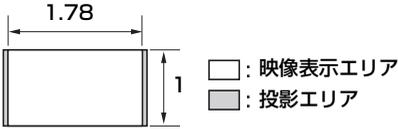


$$VS+ = 85 - 2.742 \times (HS+ \text{もしくは} HS-) \text{ [%]}$$

$$VS- = 80 - 2.742 \times (HS+ \text{もしくは} HS-) \text{ [%]}$$

$$HS+ = HS- = 31 - 0.365 \times (VS+ \text{もしくは} VS-) \text{ [%]}$$

1.78:1 (16:9) 投影時



投写距離表

単位：m

画面サイズ		投写距離 L
対角 D	横×縦	
80 型 (2.03)	1.77 × 1.00	2.44 - 5.01
100 型 (2.54)	2.21 × 1.25	3.05 - 6.28
120 型 (3.05)	2.66 × 1.49	3.67 - 7.55
150 型 (3.81)	3.32 × 1.87	4.60 - 9.44
200 型 (5.08)	4.43 × 2.49	6.15 - 12.61

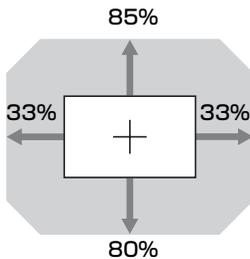
投写距離計算式

D：投写画面サイズ（対角）

単位：m

投写距離 L（最短）	投写距離 L（最長）
$L = 0.030934 \times D - 0.0434$	$L = 0.063269 \times D - 0.0420$

レンズシフト量

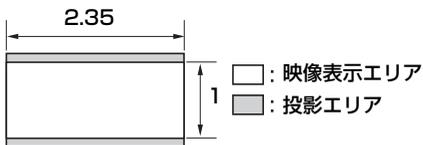


$$VS+ = 85 - 2.576 \times (HS+ \text{もしくは } HS-) \text{ [%]}$$

$$VS- = 80 - 2.576 \times (HS+ \text{もしくは } HS-) \text{ [%]}$$

$$HS+ = HS- = 33 - 0.388 \times (VS+ \text{もしくは } VS-) \text{ [%]}$$

2.35:1 投影時



投写距離表

単位：m

画面サイズ		投写距離 L
対角 D	横×縦	
80 型 (2.03)	1.87 × 0.80	2.41 - 4.96
100 型 (2.54)	2.34 × 0.99	3.02 - 6.22
120 型 (3.05)	2.80 × 1.19	3.64 - 7.47
150 型 (3.81)	3.51 × 1.49	4.55 - 9.35
200 型 (5.08)	4.67 × 1.99	6.08 - 12.48

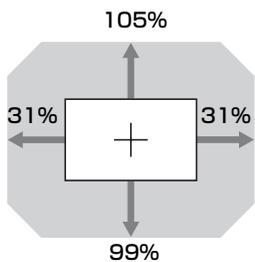
投写距離計算式

D：投写画面サイズ（対角）

単位：m

投写距離 L（最短）	投写距離 L（最長）
$L = 0.030617 \times D - 0.0434$	$L = 0.062621 \times D - 0.0420$

レンズシフト量



$$VS+ = 105 - 3.387 \times (HS+ \text{もしくは } HS-) [\%]$$

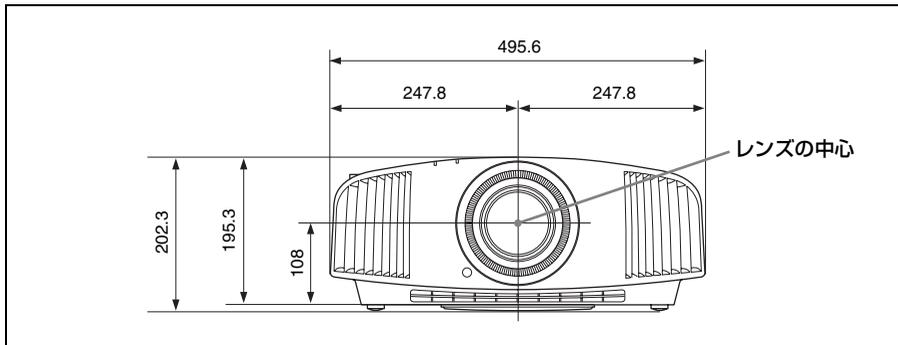
$$VS- = 99 - 3.387 \times (HS+ \text{もしくは } HS-) [\%]$$

$$HS+ = HS- = 31 - 0.295 \times (VS+ \text{もしくは } VS-) [\%]$$

寸法図

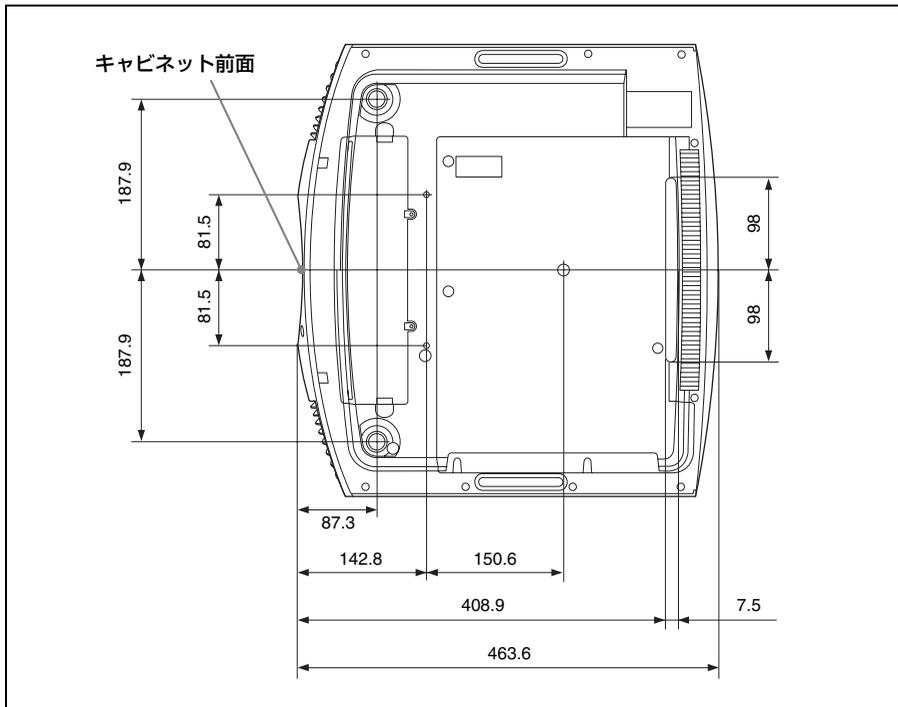
本体前面

単位：mm



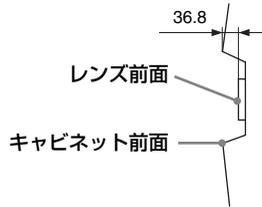
本体底面

単位：mm



レンズ前面からキャビネット前面までの距離

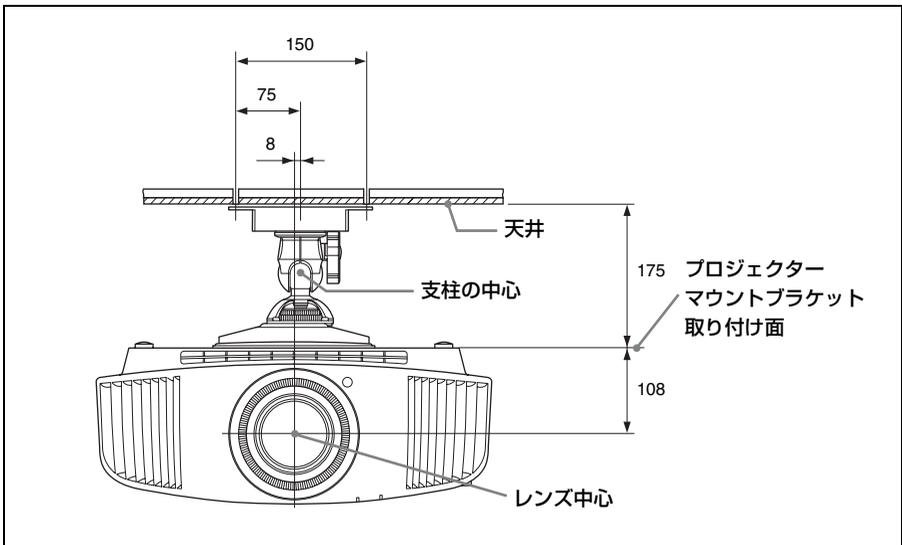
単位：mm



プロジェクターサスペンションサポート PSS-H10 を使用した場合

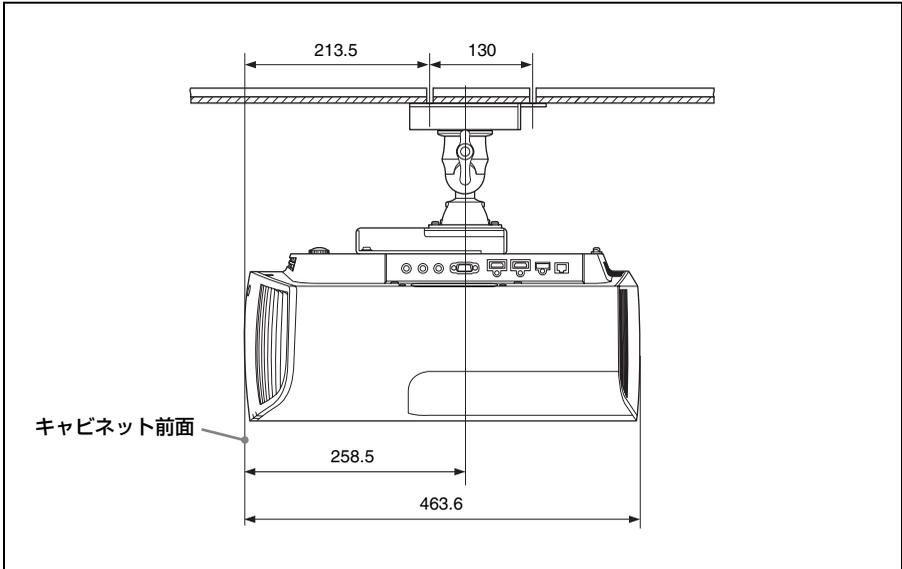
前から見た図

単位：mm



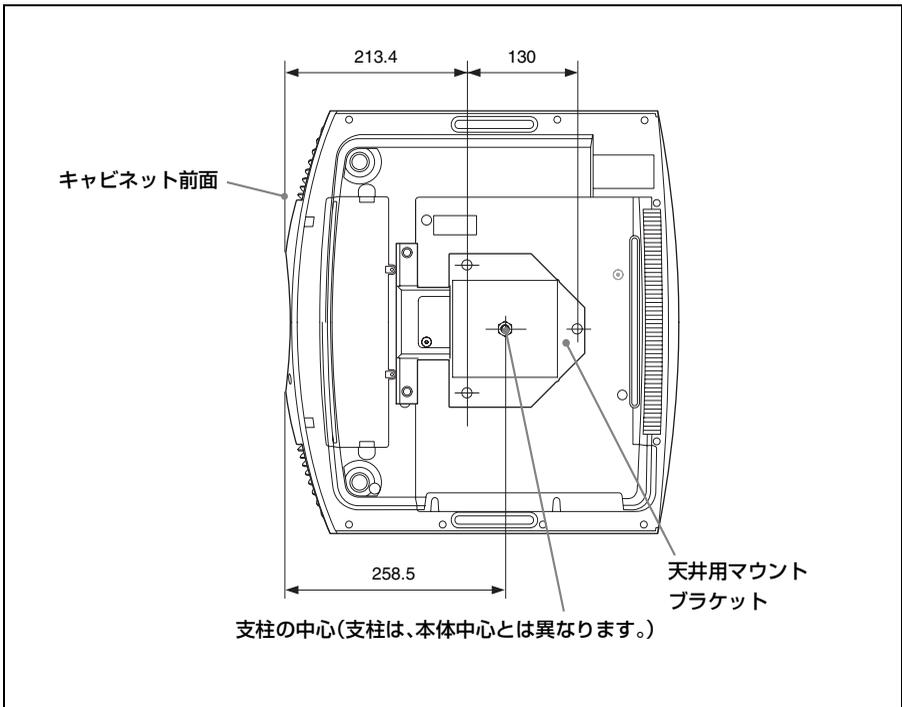
横から見た図

単位：mm



上から見た図

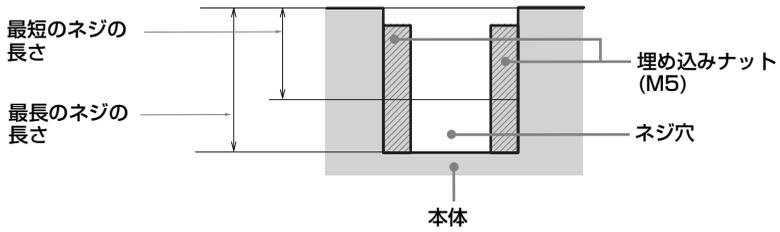
単位：mm



天吊金具取り付け用ネジ穴

天吊金具取り付け用ネジは、5.3 mm（最短）から 7.6 mm（最長）の間のもを使用してください。

推奨締め付けトルク（ネジを回転方向に回す力）： 1.4 ± 0.2 N-m



単位:mm

索引

あ

「明るさ」	26
アスペクト	
「スクイーズ」	18, 31
「ストレッチ」	19, 32
「ノーマル」	18, 31
「1.85:1 ズーム」	17, 31
「2.35:1 ズーム」	17, 31
「V ストレッチ」	18, 31
アップデート機能	54
「アナモフィックレンズ」	39
「色あい」	26
「色温度」	26
「色の濃さ」	26
映像を投写する	14
「エキスパート設定」	27
お買い上げ時の値に戻す	22
お手入れ	58

か

各部の名前	
後面／左側面／底面	4
前面／右側面	3
「画像反転」	39
画面位置の調整	8
「画面表示」	33
「カラーコレクション」	28
「カラースペース」	30, 42
「カラーフォーマット」	42
「ガンマ補正」	28
「クリアホワイト」	28
警告ランプ	3, 50
光源用ランプの交換	55
「高地モード」	33
故障かな?と思ったら	47
「コントラスト」	25
「コントラストエンハンサー」	25
コントロールパネル	4

さ

「シネマブラックプロ」	25
「シャープネス」	26

仕様	59
「信号種類」	42
「スムーズグラデーション」	27
寸法図	75
接続端子	3
「セッティングロック」	37
「全初期化」	34
「ソフトウェアバージョン」	42

た

対応 3D 信号一覧	65
「ダイナミックレンジ」	36
「遅延低減」	30
「テストパターン」	37
電源を入れる	8
電源を切る	14
投射距離とレンズシフト量	71
投写距離表	72, 73, 74
「トリガー切替」	39

な

入力信号と調整・設定項目	63
「ネットワーク管理」	34
「ネットワーク設定」	41

は

パターン画面	11
「パネルアライメント」	40
「パワーセービング」	34
「ピクチャープリセット」	
「ゲーム」	23
「シネマ フィルム 1」	23
「シネマ フィルム 2」	23
「フォト」	23
「ブライトシネマ」	23
「ブライト TV」	24
「ユーザー」	24
「リファレンス」	23
「TV」	23
ビデオ機器やパソコンをつなぐ	12
「標準に戻す」	24
「フィルムモード」	27
「ブランキング」	32
プリセット信号	61
プリセットメモリー	42

プリセットモード	
BRT CINE	20
BRT TV	20
CINEMA FILM1	20
CINEMA FILM2	20
GAME	20
PHOTO	20
REF	20
TV	20
USER	20

ま

メッセージ	
警告メッセージ	51
注意メッセージ	52
メニュー	
画質設定	23
機能設定	35
情報	42
初期設定	33
スクリーン設定	31
設置設定	39
操作のしかた	21
「メニュー位置」	33

ら

「ランプコントロール」	25
「ランプ使用時間」	42
「ランプ設定」	34
「リアリティークリエーション」	24
「リモートスタート」	34
リモコン	5
リモコン受光部	3, 4
「リモコン受光部」	40
「レンズコントロール」	39

数字

3D 映像	15
「3D 設定」	
「シミュレーテッド 3D 効果」	36
「2D-3D 表示選択」	35
「3D 明るさ」	36
「3D 奥行き調整」	36
「3D フォーマット」	35

3D メガネ	
3D メガネの動作範囲	16
3D メガネを使う	15

アルファベット

「HDMI 信号フォーマット」	37
「HDR」	29
「HDR フォーマット」	42
LAN 端子	3, 44
「Motionflow」	25
「MPEG NR (MPEG ノイズリダクシ オン)」	27
「NR (ノイズリダクション)」	27
x.v.Color (エックスブイ・カラー)	29

商標について

- ・「プレイステーション」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
- ・HDMI、HDMI High-Definition Multimedia Interface および HDMI ロゴは、HDMI Licensing LLC の商標もしくは米国およびその他の国における登録商標です。
- ・「ブルーレイ」、「ブルーレイディスク」は Blu-ray Disc Association の商標です。
- ・“x.v.Color” および “x.v.Color” ロゴは、ソニー株式会社の商標です。

.....
本機は、HDMI の DeepColor、x.v.Color、LipSync、コンピューター入力信号、3D 信号、4K 信号に対応しております。また HDCP に対応しております。

よくあるお問い合わせ、窓口受付時間などは
ホームページをご活用ください。

<http://www.sony.jp/support/>

使い方相談窓口

フリーダイヤル…………… 0120-333-020
携帯電話・PHS・一部のIP電話… 050-3754-9577

修理相談窓口

フリーダイヤル…………… 0120-222-330
携帯電話・PHS・一部のIP電話… 050-3754-9599

※取扱説明書・リモコン等の購入相談はこちらへお問い合わせください。

FAX (共通) 0120-333-389

左記番号へ接続後、
最初のガイダンスが
流れている間に

「203」+「#」

を押してください。
直接、担当窓口へ
おつなぎします。

ソニー株式会社 〒108-0075 東京都港区港南1-7-1