

## 取扱説明書

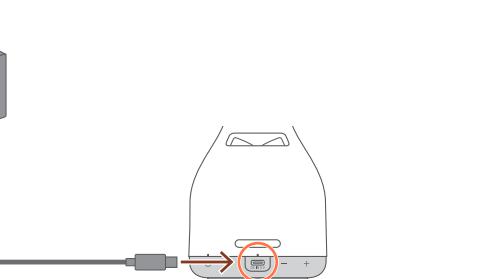
グラスサウンドスピーカー  
LSPX-S35-029-387-01(1)  
©2021 Sony Corporation  
Printed in China

## 準備する

## ■ 充電する (初めて使うときは、必ず1時間以上充電してください)

付属のUSB Type-C®ケーブルと、市販のUSB ACアダプターを本機につなぐ

充電が始まり、充電ランプがオレンジ色に点灯します。  
約5時間\*で充電が完了し、ランプが消灯します。

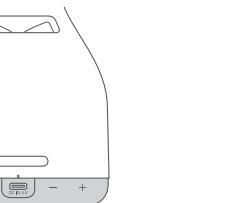


\*周囲の温度や使用状況により、上記の時間と異なる場合があります。

## ■ 電源を入れる／切る

（電源）ボタンを押す

（電源）ランプが白色に点灯します。  
再度（電源）ボタンを押すと、電源が切れます。



\* 5 0 2 9 3 8 7 0 1 \* (1)

## BLUETOOTH機器を接続する

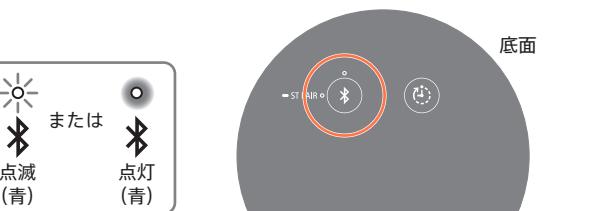
BLUETOOTH®接続したい機器を登録しておく操作をペアリング（機器登録）といいます。

本機と組み合わせて使う場合は、BLUETOOTH接続したい機器ごとに必ずペアリングが必要です。

## ご注意

- ・ペアリング操作時は、BLUETOOTH機器の音楽再生を停止してください。
- ・接続完了後、再生時に大音量で出力されることがありますので、再生前に音量を下げておくことをおすすめします。

## 1 本機の電源を入れて、底面にある＊(BLUETOOTH)ランプの状態を確認する



## ＊(BLUETOOTH)ランプが2回ずつ点滅している場合

ペアリングモード状態です



## 2 BLUETOOTH機器を接続する

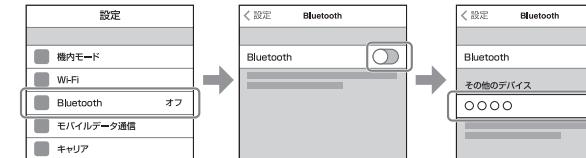
## A の場合

## ① BLUETOOTH機器で本機を検索し、[LSPX-S3]を選ぶ

Android™ 8.x



iPhone



## ② ＊(BLUETOOTH)ランプが点滅から点灯に変わったことを確認する

本機から通知音が流れ、BLUETOOTH機器と接続されます。  
パスキーを要求された場合は「0000」を入力してください。

- ・接続できない場合はBの手順に従って操作してください。

## B の場合

## ① ＊(BLUETOOTH)ボタンを押す

本機から通知音が流れ、＊(BLUETOOTH)ランプが2回ずつ点滅し、ペアリングモードになります。Aの手順に従って操作してください。

## B の場合

## ② ＊(BLUETOOTH)ランプが点滅している場合

BLUETOOTH機器を探している状態です



## ヒント

- ・上記の操作は一例です。お使いの機器によって、操作方法や画面表示が異なります。
- ・ウォークマン®／パソコンとの接続方法など、詳しくはヘルプガイドをご覧ください。

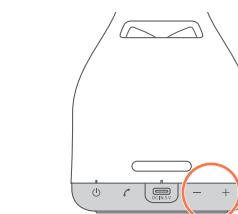
## 音楽を聞く

## 1 BLUETOOTH機器で、音楽を再生して適度な音量に調整する

あらかじめ、「BLUETOOTH機器を接続する」の手順を行って、BLUETOOTH機器と接続してください。

## 2 -/+ (音量)ボタンを押して音量を調整する

ボタンを押し続けると、連続して調整できます。



本機では次のような機能も楽しむことができます  
詳しくはヘルプガイドをご覧ください。

## • Stereo Pair機能

2台のLSPX-S3をBLUETOOTH接続して、音楽再生とイルミネーションの連動を楽しめます。

## • Party Connect機能

Party Connect機能に対応している複数<sup>\*1</sup>のスピーカーをBLUETOOTH接続<sup>\*2</sup>して、音楽再生を楽しめます。LSPX-S3を複数接続したときは、イルミネーションの連動も楽しめます。

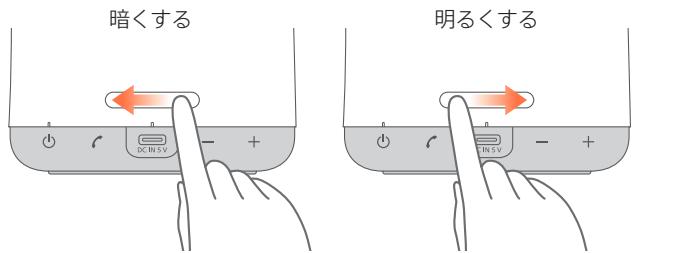
<sup>\*1</sup> 最大100台まで接続可能です。

<sup>\*2</sup> Wireless Party Chain対応製品とは接続できません。

# イルミネーション機能を使う

## ■ 明るさを調整する

タッチセンター上で指を右または左にすべらせて離す

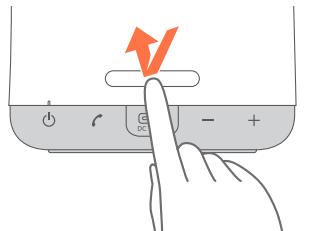


### ヒント

右または左にすべらせて触れたまま指を止めると、連続して明るさを調整できます。ちょうどよい明るさになったときに、指を離してください。

## ■ 点灯／消灯する

タッチセンターをタップして、点灯／消灯を切り替える



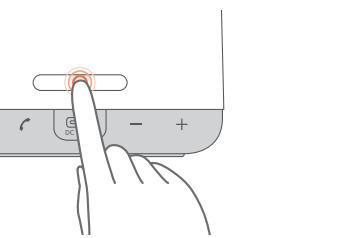
### ヒント

"Sony | Music Center"の「イルミネーション」機能を使って、モードの選択、ライティングモードの明るさの調整、キャンドルライトモードのゆらぎ方の設定などができます。詳しくはヘルプガイドをご覧ください。

## ■ キャンドルライトモードを楽しむ

タッチセンターを2秒以上押す

ライティングモード(通常点灯)からキャンドルライトモードに切り替わったことを知らせる通知音が流れます。

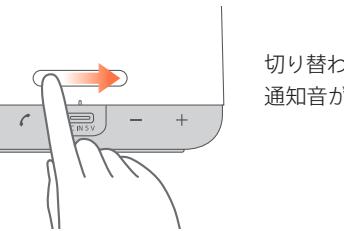


### ヒント

• キャンドルライトモードが分かりにくいときは、ゆらぎ方を変更してください。  
• ライティングモードに戻すときは、もう一度タッチセンターを2秒以上押してください。

キャンドルライトモードのゆらぎかたを変更するには

タッチセンター上で指を右にすべらせて離します。  
弱→中→強→音楽運動の順に切り替わります。  
左にすべらせると逆順に切り替わります。



### ヒント

"Sony | Music Center"の「イルミネーション」機能を使って、モードの選択、ライティングモードの明るさの調整、キャンドルライトモードのゆらぎ方の設定などができます。詳しくはヘルプガイドをご覧ください。

# その他の機能

## ■ 通話する

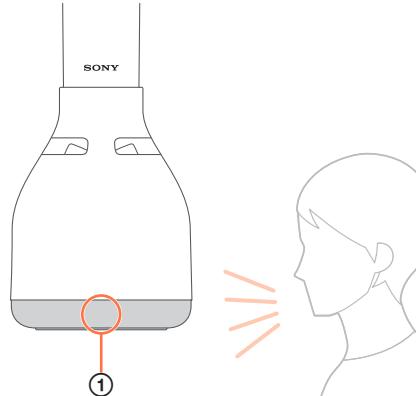
ハンズフリー通話について詳しくは、ヘルプガイドをご覧ください。

1 本機から着信音が聞こえたら、 (通話)ボタンを押す



2 マイクに向かって話す

ソニーのロゴの下のほうにマイク (①) があります。



## ■ スリープタイマー機能を使う

(タイマー)ボタンを押す

60分後に自動で電源が切れます。もう一度押すと解除します。



## ■ "Sony | Music Center"でもっと便利に もっと楽しく

"Sony | Music Center"は、スマートフォン/iPhoneから

"Sony | Music Center"対応のソニー製オーディオ機器を操作するためのアプリです。

### ダウンロード方法

Google Play(Playストア)またはApp Storeで "Sony Music Center" を検索してダウンロードします。

### "Sony | Music Center"でできること

- Party Connect機能の設定
- サウンド設定(ベースブースター機能)
- スリープタイマー設定(時間変更、オン／オフ)
- タッチセンサーの無効化

Sony Music Center



詳しくは、"Sony | Music Center" のヘルプガイドをご覧ください。

<https://www.sony.net/smca/>

### "Sony | Music Center"は必ず最新版をお使いください

最新バージョンの確認などは、Google Play(Playストア)またはApp Storeをご覧ください。

"Sony | Music Center" と "Music Center for PC" とは異なりますので、ご注意ください。

"Sony | Music Center" の仕様は予告なく変更する場合があります。  
接続する BLUETOOTH 機器によっては、"Sony | Music Center" ができる操作が異なります。

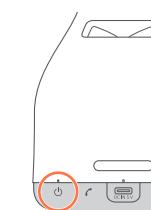
## ■ 困ったときは

詳しくはヘルプガイドの「困ったときは/よくある質問」をご覧ください。  
また、本機を充電することで問題が解決することがあります。

### 本機をリスタートする

本機をリスタート(再起動)することで、電源を入れても本機の操作ができない、ペアリング(機器登録)ができないなどの症状が回復する場合があります。

□(電源)ボタンを約8秒間押し続けてください。



### ご注意

リスタート(再起動)してもペアリング情報は削除されません。

型名 : LSPX-S3

◆ 相談窓口にお問い合わせの前に、  
リスタート(再起動)をお試しください。

よくあるお問い合わせ、窓口受付時間などはホームページをご活用ください。

<https://www.sony.jp/support/>

### 使い方相談窓口

フリーダイヤル  
0120-333-020

携帯電話・PHS・一部のIP電話  
050-3754-9577

修理相談窓口  
フリーダイヤル  
0120-222-330

携帯電話・PHS・一部のIP電話  
050-3754-9599

※付属品の購入相談はこちらへお問い合わせください。

FAX(共通) 0120-333-389

上記番号へ接続後、最初のガイダンスが流れている間に  
「3 0 9」+「#」  
を押してください。直接、担当窓口へおつなぎします。