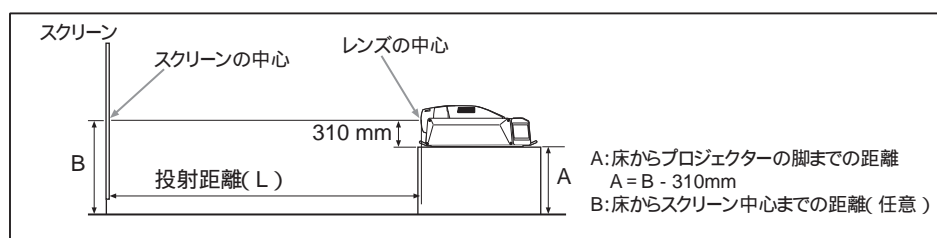


## LKRL-Z119 投射距離表



投射距離は、入力信号の種類や投影画像のサイズによって異なります。該当する投射距離表で、最適なスクリーンの横幅( W )から投射距離( L )を決定してください。

全画面表示の場合 単位: mm

W	4500	5000	6000	7000	8000	9000	10000	12000	14000	16000
H	2373	2637	3164	3691	4219	4746	5273	6328	7383	8438
SS	5087	5653	6783	7914	9044	10175	11305	13566	15827	18088
L ( min )	8128	9000	10744	12488	14233	15977	17721	21210	24699	28187
L ( max )	13366	14824	17740	20656	23572	26488	29404	35236	41068	46900

$$H = W \times 0.5273, SS = W \times 1.1305, L( \min ) = ( W + 159.472 ) \times 0.57329, L( \max ) = ( W + 83.491 ) \times 0.34293$$

16:9表示の場合 単位: mm

W	4500	5000	6000	7000	8000	9000	10000	12000	14000	16000
H	2531	2813	3375	3938	4500	5063	5625	6750	7875	9000
SS	5163	5737	6884	8031	9179	10326	11473	13768	16063	18358
L ( min )	8655	9587	11450	13313	15176	17039	18902	22629	26355	30081
L ( max )	14231	15785	18894	22003	25112	28221	31330	37548	43766	49983

$$H = W \times 0.5625, SS = W \times 1.1473, L( \min ) = ( W + 145.51 ) \times 0.53673, L( \max ) = ( W + 77.427 ) \times 0.32166$$

4:3表示の場合 単位: mm

W	3500	4000	4500	5000	6000	7000	8000	9000	10000	12000
H	2625	3000	3375	3750	4500	5250	6000	6750	7500	9000
SS	4375	5000	5625	6250	7500	8750	10000	11250	12500	15000
L ( min )	8989	10236	11483	12730	15224	17719	20213	22707	25201	30189
L ( max )	14725	16794	18864	20933	25072	29211	33349	37488	41627	49904

$$H = W \times 0.7500, SS = W \times 1.2500, L( \min ) = ( W + 104.01 ) \times 0.40094, L( \max ) = ( W + 57.925 ) \times 0.24162$$

2.39:1表示と1.85:1表示を同じ高さで使用する場合 単位: mm

L	11000	12000	14000	16000	18000	20000	22000	25000	30000	35000
最大										
W ( 2.39:1 )	6147	6720	7867	9013	10160	11306	12453	14173	17039	19906
W ( 1.85:1 )	4758	5202	6089	6977	7864	8752	9639	10971	13189	15408
H ( max )	2572	2812	3291	3771	4251	4731	5210	5930	7129	8329
最小										
W ( 2.39:1 )	4650	5082	5947	6811	7676	8541	9405	10703	12864	15026
W ( 1.85:1 )	3599	3934	4603	5272	5942	6611	7280	8284	9958	11631
H ( min )	1945	2126	2488	2850	3212	3574	3935	4478	5383	6287

$$H( \max ) = L \times 0.23987 - 66.725, H( \min ) = L \times 0.1809 - 44.498$$

W : スクリーンの横幅

H : 画面の高さ( 投影する画像のアスペクト比によって異なります。 )

SS: 画面の対角

L ( min ) : レンズの中心からスクリーンまでの距離( 最小値 )

L ( max ) : レンズの中心からスクリーンまでの距離( 最大値 )