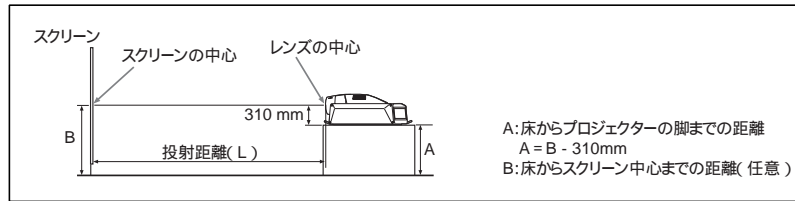


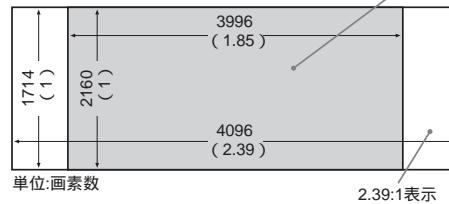
## SRX-S105 / SRX-S110 設置例

プロジェクターとスクリーンの投射距離は、入力信号の種類が投影画像のサイズによって異なりますので、該当する投射距離表で最適なスクリーンの横幅(W)から投射距離を決定してください。

\*プロジェクターにおいて最適な位置は、スクリーンセンターとレンズセンターが水平になる位置です。



シネマ用途 2.39:1と1.85:1 1.85:1表示



### LKRL-Z117の場合

全画面表示の場合

単位:mm

	4500	5000	6000	7000	8000	9000	10000	12000	14000	16000
W	4500	5000	6000	7000	8000	9000	10000	12000	14000	16000
H	2370	2640	3160	3690	4220	4750	5270	6330	7380	8440
SS	5090	5650	6780	7910	9040	10170	11310	13570	15830	18090
L (min)	7900	8750	10440	12140	13830	15530	17220	20610	24000	27390
L (max)	10630	11780	14090	16400	18710	21020	23330	27960	32580	37200

$$H = W \times 0.5273, SS = W \times 1.1305, L(\min) = W \times 1.6951 + 267.3, L(\max) = W \times 2.3104 + 236.3$$

16:9表示の場合

単位:mm

	4500	5000	6000	7000	8000	9000	10000	12000	14000	16000
W	4500	5000	6000	7000	8000	9000	10000	12000	14000	16000
H	2530	2810	3370	3940	4500	5060	5620	6750	7870	9000
SS	5160	5740	6880	8030	9180	10330	11470	13770	16060	18360
L (min)	8430	9330	11140	12950	14760	16560	18370	21990	25600	29220
L (max)	11340	12570	15030	17500	19960	22430	24890	29820	34750	39680

$$H = W \times 0.5625, SS = W \times 1.1473, L(\min) = W \times 1.8081 + 285.2, L(\max) = W \times 2.4644 + 252.0$$

4:3表示の場合

単位:mm

	3500	4000	4500	5000	6000	7000	8000	9000	10000	12000
W	3500	4000	4500	5000	6000	7000	8000	9000	10000	12000
H	2620	3000	3370	3750	4500	5250	6000	6750	7500	9000
SS	4370	5000	5620	6250	7500	8750	10000	11250	12500	15000
L (min)	8870	10080	11290	12500	14920	17350	19770	22190	24620	29460
L (max)	11830	13470	15120	16760	20050	23330	26620	29900	33190	39760

$$H = W \times 0.7500, SS = W \times 1.2500, L(\min) = W \times 2.4230 + 382.1, L(\max) = W \times 3.2858 + 336.0$$

2.39:1表示と1.85:1表示を同じ高さで使用する場合

単位:mm

	11000	12000	14000	16000	20000	24000	30000	40000	50000	60000
最大										
W (2.39:1)	6340	6930	8110	9290	11650	14010	17540	20000	20000	20000
W (1.85:1)	4910	5360	6280	7190	9020	10840	13580	15490	15490	15490
H	2650	2900	3390	3880	4870	5860	7340	8370	8370	8370
最小										
W (2.39:1)	5860	6410	7500	8590	10770	12950	16230	20000	20000	20000
W (1.85:1)	4540	4960	5800	6650	8340	10030	12560	15480	15480	15480
H	2460	2680	3140	3600	4510	5420	6790	8370	8370	8370

表と計算式のアルファベットは以下を示しています。

W :スクリーンの横幅

H :画面の高さ(投影する画像のアスペクト比によって異なります。)

SS:画面の対角

L (min):レンズの中心からスクリーンまでの距離(最小値)

L (max):レンズの中心からスクリーンまでの距離(最大値)

## LKRL-Z122の場合

## 全画面表示の場合

単位:mm

W	4500	5000	6000	7000	8000	9000	10000	12000	14000	16000
H	2370	2640	3160	3690	4220	4750	5270	6330	7380	8440
SS	5090	5650	6780	7910	9040	10170	11310	13570	15830	18090
L ( min )	10220	11320	13530	15730	17940	20140	22350	26750	31160	35570
L ( max )	17770	19720	23610	27500	31400	35290	39180	46960	54750	62530

$$H = W \times 0.5273, SS = W \times 1.1305, L ( \text{min} ) = W \times 2.2042 + 297.9, L ( \text{max} ) = W \times 3.8918 + 266.7$$

## 16:9表示の場合

単位:mm

W	4500	5000	6000	7000	8000	9000	10000	12000	14000	16000
H	2530	2810	3370	3940	4500	5060	5620	6750	7870	9000
SS	5160	5740	6880	8030	9180	10330	11470	13770	16060	18360
L ( min )	10880	12060	14410	16760	19110	21460	23810	28520	33220	37920
L ( max )	18940	21020	25170	29320	33470	37620	41770	50080	58380	66680

$$H = W \times 0.5625, SS = W \times 1.1473, L ( \text{min} ) = W \times 2.3512 + 297.9, L ( \text{max} ) = W \times 4.1512 + 266.7$$

## 4:3表示の場合

単位:mm

W	3500	4000	4500	5000	6000	7000	8000	9000	10000	12000
H	2620	3000	3370	3750	4500	5250	6000	6750	7500	9000
SS	4370	5000	5620	6250	7500	8750	10000	11250	12500	15000
L ( min )	11330	12910	14480	16060	19210	22360	25510	28660	31810	38110
L ( max )	19630	22400	25170	27940	33470	39010	44540	50080	55610	66680

$$H = W \times 0.7500, SS = W \times 1.2500, L ( \text{min} ) = W \times 3.1506 + 299.4, L ( \text{max} ) = W \times 5.5350 + 266.7$$

## 2.39:1表示と1.85:1表示を同じ高さで使用する場合

単位:mm

L	11000	12000	14000	16000	20000	24000	30000	40000	50000	60000
最大										
W ( 2.39:1 )	4860	5310	6220	7130	8940	10760	13480	18020	20000	20000
W ( 1.85:1 )	3760	4110	4820	5520	6920	8330	10440	13950	15490	15490
H	2030	2220	2600	2980	3740	4500	5640	7540	8370	8370
最小										
W ( 2.39:1 )	4500	4500	4500	5090	6380	7680	9620	12860	16100	19340
W ( 1.85:1 )	3480	3480	3480	3940	4940	5940	7450	9960	12460	14970
H	1880	1880	1880	2130	2670	3220	4030	5380	6740	8090

表と計算式のアルファベットは以下を示しています。

W :スクリーンの横幅

H :画面の高さ(投影する画像のアスペクト比によって異なります。)

SS:画面の対角

L ( min ):レンズの中心からスクリーンまでの距離(最小値)

L ( max ):レンズの中心からスクリーンまでの距離(最大値)

LKRL-Z115の場合

横方向 [ 4096 ]縦方向[ 2160 ]画素の信号を入力する場合

単位 = mm

	スクリーン幅	4,500	5,000	6,000	7,000	8,000	9,000	10,000	12,000	14,000
高さ = 幅 × 0.527344	スクリーン高	2,380	2,640	3,170	3,700	4,220	4,750	5,280	6,330	7,390
スクリーンサイズ = 幅 × 1.130527	スクリーン サイズ 対角線 ( )インチ	5,090 (200.4)	5,660 (222.8)	6,790 (267.3)	7,920 (311.8)	9,050 (356.3)	10,180 (400.8)	11,310 (445.3)	13,570 (534.3)	15,830 (623.2)
最短投影距離 = 幅 × 1.493566-64.0		6,660	7,410	8,900	10,400	11,890	13,380	14,880	17,860	20,850
最長投影距離 = 幅 × 1.749196-60.1		7,810	8,680	10,430	12,180	13,930	15,680	17,430	20,930	24,420

横方向 [ 3840 ]縦方向[ 2160 ]画素の信号を入力する場合(アスペクト比16:9)

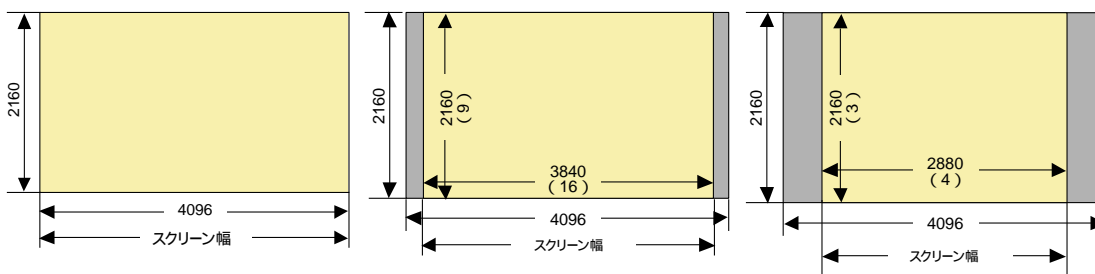
単位 = mm

	スクリーン幅	4,500	5,000	6,000	7,000	8,000	9,000	10,000	12,000	14,000
高さ = 幅 × 0.562500	スクリーン高	2,540	2,820	3,380	3,940	4,500	5,070	5,630	6,750	7,880
スクリーンサイズ = 幅 × 1.147347	スクリーン サイズ 対角線 ( )インチ	5,170 (203.6)	5,740 (226)	6,890 (271)	8,040 (316.5)	9,180 (361.4)	10,330 (406.7)	11,480 (452)	13,770 (542.1)	16,070 (632.7)
最短投影距離 = 幅 × 1.593137-64.0		7,110	7,910	9,500	11,090	12,690	14,280	15,870	19,060	22,240
最長投影距離 = 幅 × 1.865809-60.1		8,330	9,260	11,130	13,000	14,860	16,730	18,590	22,320	26,060

横方向 [ 2880 ]縦方向[ 2160 ]画素の信号を入力する場合(アスペクト4:3)

単位 = mm

	スクリーン幅	4,500	5,000	6,000	7,000	8,000	9,000	10,000	12,000	14,000
高さ = 幅 × 0.750000	スクリーン高	3,380	3,750	4,500	5,250	6,000	6,750	7,500	9,000	10,500
スクリーンサイズ = 幅 × 1.250000	スクリーン サイズ 対角線 ( )インチ	5,630 (221.7)	6,250 (246.1)	7,500 (295.3)	8,750 (344.5)	10,000 (393.7)	11,250 (443)	12,500 (492.1)	15,000 (590.6)	17,500 (689)
最短投影距離 = 幅 × 2.124183 - 64.0		9,500	10,560	12,690	14,810	16,930	19,060	21,180	25,430	29,680
最長投影距離 = 幅 × 2.487745 - 60.1		11,130	12,370	14,860	17,350	19,840	22,320	24,810	29,790	34,760



LKRL-Z140の場合

横方向[ 4096 ]縦方向[ 2160 ]画素の信号を入力する場合

単位 = mm

	スクリーン幅	4,500	5,000	6,000	7,000	8,000	9,000	10,000	12,000	14,000
高さ = 幅 × 0.527344	スクリーン高	2,380	2,640	3,170	3,700	4,220	4,750	5,280	6,330	7,390
スクリーンサイズ = 幅 × 1.130527	スクリーン 対角線 サイズ ( )インチ	5,090 (200.4)	5,660 (222.8)	6,790 (267.3)	7,920 (311.8)	9,050 (356.3)	10,180 (400.8)	11,310 (445.3)	13,570 (534.3)	15,830 (623.2)
最短投影距離 = 幅 × 3.797105 - 122.8		16,970	18,870	22,660	26,460	30,260	34,060	37,850	45,450	53,040
最長投影距離 = 幅 × 6.979550 - 169.0		31,230	34,720	41,700	48,680	55,660	62,640	69,620	83,580	97,540

横方向[ 3840 ]縦方向[ 2160 ]画素の信号を入力する場合(アスペクト比16:9)

単位 = mm

	スクリーン幅	4,500	5,000	6,000	7,000	8,000	9,000	10,000	12,000	14,000
高さ = 幅 × 0.562500	スクリーン高	2,540	2,820	3,380	3,940	4,500	5,070	5,630	6,750	7,880
スクリーンサイズ = 幅 × 1.147347	スクリーン 対角線 サイズ ( )インチ	5,170 (203.5)	5,740 (226)	6,890 (271.3)	8,040 (316.5)	9,180 (361.4)	10,330 (406.7)	11,480 (452)	13,770 (542.1)	16,070 (632.7)
最短投影距離 = 幅 × 4.050245 - 122.8		18,110	20,130	24,180	28,230	32,280	36,330	40,380	48,490	56,590
最長投影距離 = 幅 × 7.444853 - 169.0		33,330	37,050	44,500	51,940	59,380	66,830	74,270	89,160	104,050

横方向[ 2880 ]縦方向[ 2160 ]画素の信号を入力する場合(アスペクト4:3)

単位 = mm

	スクリーン幅	4,500	5,000	6,000	7,000	8,000	9,000	10,000	12,000	14,000
高さ = 幅 × 0.750000	スクリーン高	3,380	3,750	4,500	5,250	6,000	6,750	7,500	9,000	10,500
スクリーンサイズ = 幅 × 1.250000	スクリーン 対角線 サイズ ( )インチ	5,630 (221.7)	6,250 (246.1)	7,500 (295.3)	8,750 (344.5)	10,000 (393.7)	11,250 (443)	12,500 (492.1)	15,000 (590.6)	17,500 (689)
最短投影距離 = 幅 × 5.400327 - 122.8		24,180	26,880	32,280	37,680	43,080	48,490	53,890	64,690	75,490
最長投影距離 = 幅 × 9.926471 - 169.0		44,500	49,460	59,380	69,310	79,240	89,160	99,090	118,940	138,800