BVM-HX3110 対応信号フォーマット

本機は下記信号方式に対応しています。

本機はSR Live Metadataの受信に対応しています。SR Live Metadataの受信対応フォーマットについては、以下の表の「SR Live Metadata受信対応」欄をご覧ください。

2K/HD (HD-SDI)

信号システム	信号構造	SR Live Metadata受信対応
1920×1080/60l ¹⁾	4:2:2 (YCbCr) 10bit	0
1920×1080/50I	4:2:2 (YCbCr) 10bit	0
1920×1080/30P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr) 10bit	未検証
1920×1080/30PsF 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	0
1920×1080/25P	4:2:2 (YCbCr) 10bit	未検証
1920×1080/25PsF	4:2:2 (YCbCr) 10bit	0
1920×1080/24P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	未検証
1920×1080/24PsF 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	0
1280×720/60P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	0
1280×720/50P	4:2:2 (YCbCr) 10bit	0
1280×720/30P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr) 10bit	未検証
1280×720/25P	4:2:2 (YCbCr) 10bit	未検証
1280×720/24P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr) 10bit	未検証
2048×1080/30P1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	未検証
2048×1080/30PsF 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	未検証
2048×1080/25P	4:2:2 (YCbCr) 10bit	未検証
2048×1080/25PsF	4:2:2 (YCbCr) 10bit	未検証
2048×1080/24P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	未検証
2048×1080/24PsF 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	未検証

2K/HD (HD-SDI Dual Link)

信号システム	信号構造	SR Live Metadata受信対応
1920×1080/60P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	未検証
1920×1080/50P	4:2:2 (YCbCr) 10bit	未検証
	4:4:4 (RGB) 10bit	
1000 × 1000 (001 1)	4:4:4 (YCbCr) 10bit	+ +4-=-
1920×1080/60I ¹⁾	4:4:4 (RGB) 12bit	未検証
	4:4:4 (YCbCr) 12bit	
	4:4:4 (RGB) 10bit	
1000 - 1000 (50)	4:4:4 (YCbCr) 10bit	± 10=7
1920×1080/50I	4:4:4 (RGB) 12bit	未検証
	4:4:4 (YCbCr) 12bit	
	4:4:4 (RGB) 10bit	
1000 \ 1000 \ (000 1)	4:4:4 (YCbCr) 10bit	+ 10=7
1920×1080/30P ¹⁾	4:4:4 (RGB) 12bit	未検証
	4:4:4 (YCbCr) 12bit	
1920×1080/30PsF ¹⁾	4:4:4 (RGB) 10bit	
	4:4:4 (YCbCr) 10bit	± 10=+
	4:4:4 (RGB) 12bit	未検証
	4:4:4 (YCbCr) 12bit	

信号システム	信号構造	SR Live Metadata受信対応
	4:4:4 (RGB) 10bit	
1920×1080/25P	4:4:4 (YCbCr) 10bit	+ \
1920 × 1000/23F	4:4:4 (RGB) 12bit	未検証
	4:4:4 (YCbCr) 12bit	
	4:4:4 (RGB) 10bit	
1920×1080/25PsF	4:4:4 (YCbCr) 10bit	未検証
1920 × 1000/25F5F	4:4:4 (RGB) 12bit	本 7突血
	4:4:4 (YCbCr) 12bit	
	4:4:4 (RGB) 10bit	
1920×1080/24P ¹⁾	4:4:4 (YCbCr) 10bit	未検証
1920 × 1000/24P ·/	4:4:4 (RGB) 12bit	木快証
	4:4:4 (YCbCr) 12bit	
	4:4:4 (RGB) 10bit	
1920×1080/24PsF ¹⁾	4:4:4 (YCbCr) 10bit	未検証
1920 × 1000/24F5F 17	4:4:4 (RGB) 12bit	本 探血
	4:4:4 (YCbCr) 12bit	
2048×1080/60P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	未検証
2048×1080/50P	4:2:2 (YCbCr) 10bit	未検証
2048×1080/48P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr) 10bit	未検証
	4:4:4 (RGB) 10bit	
2049 > 1090/200 1)	4:4:4 (YCbCr) 10bit	未検証
2048×1080/30P ¹⁾	4:4:4 (RGB) 12bit	本 探血
	4:4:4 (YCbCr) 12bit	
	4:4:4 (RGB) 10bit	
2048×1080/30PsF ¹⁾	4:4:4 (YCbCr) 10bit	未検証
2046 × 1060/30FSF ·/	4:4:4 (RGB) 12bit	本 7突血
	4:4:4 (YCbCr) 12bit	
	4:4:4 (RGB) 10bit	
2048×1080/25P	4:4:4 (YCbCr) 10bit	未検証
2046 × 1060/25F	4:4:4 (RGB) 12bit	本 探血
	4:4:4 (YCbCr) 12bit	
	4:4:4 (RGB) 10bit	
2048×1080/25PsF	4:4:4 (YCbCr) 10bit	未検証
2040 × 1000/25PSF	4:4:4 (RGB) 12bit	木快証
	4:4:4 (YCbCr) 12bit	
	4:4:4 (RGB) 10bit	
2048×1080/24P ¹⁾	4:4:4 (YCbCr) 10bit	未検証
2046 × 1060/24P 1/	4:4:4 (RGB) 12bit	木快証
	4:4:4 (YCbCr) 12bit	
	4:4:4 (RGB) 10bit	
2049 × 1090 /240aE 1)	4:4:4 (YCbCr) 10bit	± \ ¢=π
2048×1080/24PsF ¹⁾	4:4:4 (RGB) 12bit	未検証
	4:4:4 (YCbCr) 12bit	
2048×1080/30P	4:4:4 (XYZ) 12bit	未検証
2048×1080/30PsF	4:4:4 (XYZ) 12bit	未検証
2048×1080/25P	4:4:4 (XYZ) 12bit	未検証
2048×1080/25PsF	4:4:4 (XYZ) 12bit	未検証
2048×1080/24P	4:4:4 (XYZ) 12bit	未検証
2048×1080/24PsF	4:4:4 (XYZ) 12bit	未検証

2K/HD (3G-SDI)

信号システム	信号構造		SR Live Metadata受信対応	
1920×1080/60P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level A/Level B-DL	0	
1920×1080/50P	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level A/Level B-DL	0	
	4:4:4 (RGB) 10bit			
	4:4:4 (YCbCr) 10bit		± 10=7	
920×1080/60I ¹⁾	4:4:4 (RGB) 12bit	— Level A	未検証	
	4:4:4 (YCbCr) 12bit			
	4:4:4 (RGB) 10bit		0	
	4:4:4 (YCbCr) 10bit		未検証	
920×1080/60I ¹⁾	4:4:4 (RGB) 12bit	Level B-DL	0	
	4:4:4 (YCbCr) 12bit			
	4:4:4 (RGB) 10bit		-1 - 1×10m	
	4:4:4 (YCbCr) 10bit			
920×1080/50I	4:4:4 (RGB) 12bit	Level A	未検証	
	4:4:4 (YCbCr) 12bit	 -		
	4:4:4 (RGB) 10bit		0	
	4:4:4 (AGB) 10bit 4:4:4 (YCbCr) 10bit	_		
920×1080/50I		Level B-DL		
			<u> </u>	
	4:4:4 (YCbCr) 12bit		未検証	
	4:4:4 (RGB) 10bit	<u></u>		
920×1080/30P 1)	4:4:4 (YCbCr) 10bit	Level A/Level B-DL	未検証	
	4:4:4 (RGB) 12bit	<u>—</u>		
	4:4:4 (YCbCr) 12bit			
	4:4:4 (RGB) 10bit	<u></u>	未検証	
920×1080/30PsF 1)	4:4:4 (YCbCr) 10bit	— Level A		
	4:4:4 (RGB) 12bit	<u></u>		
	4:4:4 (YCbCr) 12bit			
	4:4:4 (RGB) 10bit	<u> </u>	0	
920×1080/30PsF 1)	4:4:4 (YCbCr) 10bit	Level B-DL	未検証	
0207 10007 001 01	4:4:4 (RGB) 12bit		0	
	4:4:4 (YCbCr) 12bit		未検証	
	4:4:4 (RGB) 10bit	<u></u>		
920×1080/25P	4:4:4 (YCbCr) 10bit		未検証	
920 × 1000/231	4:4:4 (RGB) 12bit		八八大山	
	4:4:4 (YCbCr) 12bit			
	4:4:4 (RGB) 10bit			
000 × 1000 (05D-5	4:4:4 (YCbCr) 10bit		+ 4△=⊤	
920×1080/25PsF	4:4:4 (RGB) 12bit	— Level A	未検証	
	4:4:4 (YCbCr) 12bit			
	4:4:4 (RGB) 10bit		0	
0001000./0=====	4:4:4 (YCbCr) 10bit		未検証	
920×1080/25PsF	4:4:4 (RGB) 12bit	— Level B-DL	0	
	4:4:4 (YCbCr) 12bit		未検証	
	4:4:4 (RGB) 10bit			
	4:4:4 (YCbCr) 10bit	_		
920×1080/24P 1)	4:4:4 (RGB) 12bit	Level A/Level B-DL	未検証	
	4:4:4 (YCbCr) 12bit			

信号システム	信号構造		SR Live Metadata受信対応
	4:4:4 (RGB) 10bit		
1920×1080/24PsF ¹⁾	4:4:4 (YCbCr) 10bit		± 10=7
	4:4:4 (RGB) 12bit	— Level A	未検証
	4:4:4 (YCbCr) 12bit		
	4:4:4 (RGB) 10bit		0
4000 · 4000 (0.45, E.1)	4:4:4 (YCbCr) 10bit		未検証
1920×1080/24PsF ¹⁾	4:4:4 (RGB) 12bit	Level B-DL	0
	4:4:4 (YCbCr) 12bit		未検証
1000 : . 700 (000 1)	4:4:4 (RGB) 10bit		± 10=7
1280×720/60P ¹⁾	4:4:4 (YCbCr) 10bit	— Level A	未検証
	4:4:4 (RGB) 10bit		± 10=±
1280×720/50P	4:4:4 (YCbCr) 10bit	— Level A	未検証
4)	4:4:4 (RGB) 10bit		
1280×720/30P ¹⁾	4:4:4 (YCbCr) 10bit	— Level A	非対応
	4:4:4 (RGB) 10bit		
1280×720/25P	4:4:4 (YCbCr) 10bit	— Level A	非対応
	4:4:4 (RGB) 10bit		
1280×720/24P ¹⁾	4:4:4 (YCbCr) 10bit	— Level A	非対応
2048×1080/60P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level A/Level B-DL	未検証
2048×1080/50P	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level A/Level B-DL	未検証
2048×1080/48P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level A/Level B-DL	未検証
	4:4:4 (RGB) 10bit		
	4:4:4 (YCbCr) 10bit		未検証
2048×1080/30P ¹⁾	4:4:4 (RGB) 12bit	Level A/Level B-DL	
	4:4:4 (YCbCr) 12bit	<u> </u>	
	4:4:4 (RGB) 10bit		
	4:4:4 (YCbCr) 10bit		未検証
2048×1080/30PsF 1)	4:4:4 (RGB) 12bit	Level A/Level B-DL	
	4:4:4 (YCbCr) 12bit	<u></u>	
	4:4:4 (RGB) 10bit		
	4:4:4 (YCbCr) 10bit	<u> </u>	
2048×1080/25P	4:4:4 (RGB) 12bit	Level A/Level B-DL	未検証
	4:4:4 (YCbCr) 12bit		
		<u> </u>	
2048×1080/25PsF	4:4:4 (YCbCr) 10bit 4:4:4 (RGB) 12bit	Level A/Level B-DL	未検証
		<u> </u>	
	4:4:4 (YCbCr) 12bit		
	4:4:4 (RGB) 10bit		
2048×1080/24P ¹⁾	4:4:4 (YCbCr) 10bit	Level A/Level B-DL	未検証
	4:4:4 (RGB) 12bit		
	4:4:4 (YCbCr) 12bit		
	4:4:4 (RGB) 10bit		
2048×1080/24PsF ¹⁾	4:4:4 (YCbCr) 10bit	Level A/Level B-DL	未検証
	4:4:4 (RGB) 12bit	<u> </u>	
20.404000./527	4:4:4 (YCbCr) 12bit		± 10=7
2048×1080/30P	4:4:4 (XYZ) 12bit	Level A/Level B-DL	未検証
2048×1080/30PsF	4:4:4 (XYZ) 12bit	Level A/Level B-DL	未検証
2048×1080/25P	4:4:4 (XYZ) 12bit	Level A/Level B-DL	未検証
2048×1080/25PsF	4:4:4 (XYZ) 12bit	Level A/Level B-DL	未検証
2048×1080/24P	4:4:4 (XYZ) 12bit	Level A/Level B-DL	未検証

信号システム	信号構造		SR Live Metadata受信対応
2048×1080/24PsF	4:4:4 (XYZ) 12bit	Level A/Level B-DL	

2K/HD (3G-SDI Dual Link)

信号システム	信号構造		SR Live Metadata受信対応
	4:4:4 (RGB) 10bit		
1920×1080/60P ¹⁾	4:4:4 (YCbCr) 10bit	Level A/Level B-DL	未検証
1920 × 1000/00F 1/	4:4:4 (RGB) 12bit		本作品
	4:4:4 (YCbCr) 12bit		
	4:4:4 (RGB) 10bit		
1920×1080/50P	4:4:4 (YCbCr) 10bit	Level A/Level B-DL	未検証
1920 × 1000/50P	4:4:4 (RGB) 12bit	Level A/ Level B-DL	木 作典証
	4:4:4 (YCbCr) 12bit		
	4:4:4 (RGB) 10bit	— Level A/Level B-DL —	未検証
2048×1080/60P 1)	4:4:4 (YCbCr) 10bit		
2046 × 1060/60P ·/	4:4:4 (RGB) 12bit		木 1 央証
	4:4:4 (YCbCr) 12bit		
	4:4:4 (RGB) 10bit		
2048×1080/50P	4:4:4 (YCbCr) 10bit		未検証
2046 × 1060/30P	4:4:4 (RGB) 12bit	Level A/ Level b-DL	木 1 央証
	4:4:4 (YCbCr) 12bit		
2048×1080/48P ¹⁾	4:4:4 (RGB) 10bit		·
	4:4:4 (YCbCr) 10bit	Level A/Level B-DL 未検証	± 1 ¢≣∓
2040 ^ 1000/48P 1/	4:4:4 (RGB) 12bit		本 7央証
	4:4:4 (YCbCr) 12bit		

4K/UHD (HD-SDI Quad Link)

信号システム	信号構造		SR Live Metadata受信対応
3840×2160/30P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Square	未検証
3840×2160/30PsF 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Square	0
3840×2160/25P	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Square	未検証
3840×2160/25PsF	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Square	0
3840×2160/24P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Square	未検証
3840×2160/24PsF 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Square	0
4096×2160/30P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Square	未検証
4096×2160/30PsF 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Square	未検証
4096×2160/25P	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Square	未検証
4096×2160/25PsF	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Square	未検証
4096×2160/24P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Square	未検証
4096×2160/24PsF 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Square	未検証

4K/UHD (3G-SDI Dual Link)

信号システム	信号構造			SR Live Metadata受信対応
3840×2160/30P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level B-DS ²⁾	Square/2SI	0
3840×2160/30PsF 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level B-DS ²⁾	Square	0
3840×2160/25P	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level B-DS ²⁾	Square/2SI	0
3840×2160/25PsF	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level B-DS ²⁾	Square	0
3840×2160/24P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level B-DS ²⁾	Square/2SI	0
3840×2160/24PsF 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level B-DS ²⁾	Square	0

信号システム	信号構造			SR Live Metadata受信対応
4096×2160/30P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level B-DS ²⁾	Square/2SI	未検証
4096×2160/30PsF 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level B-DS ²⁾	Square	未検証
4096×2160/25P	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level B-DS ²⁾	Square/2SI	未検証
4096×2160/25PsF	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level B-DS ²⁾	Square	未検証
4096×2160/24P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level B-DS ²⁾	Square/2SI	未検証
4096×2160/24PsF 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level B-DS ²⁾	Square	未検証

4K/UHD (3G-SDI Quad Link)

3840×2160/60P 1	信号システム	信号構造			SR Live Metadata受信対応
3840×2160/30P1	3840×2160/60P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level A/Level B-DL	Square/2SI	0
1	3840×2160/50P	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level A/Level B-DL	Square/2SI	0
1		4:4:4 (RGB) 10bit			
4 4 4 4 (RGB) 12bit 12	00.40 × 04.00 (00D.1)	4:4:4 (YCbCr) 10bit		0	+ 4△≣⊤
4 : 4 : 4 (RGB) 10bit 4 : 4 : 4 (RGB) 12bit 4 : 4 : 4 (RGB) 10bit 4 : 4 : 4 (RGB) 12bit 4 : 4 : 4 (RGB) 10bit 4 : 4 : 4 (RGB) 12bit	3840×2160/30P 1/	4:4:4 (RGB) 12bit	Level A/Level B-DL	Square/25I	木快祉
1		4:4:4 (YCbCr) 12bit			
日本学校 12 12 12 13 13 14 14 14 14 14 14		4:4:4 (RGB) 10bit			
4 : 4 : 4 (2040 × 2460 (20DaF 1)	4:4:4 (YCbCr) 10bit	— Lovel A /Lovel B DI	Carraga	+ +4=⊤
4 : 4 : 4 (RGB) 10bit 4 : 4 : 4 (YCbCr) 10bit 4 : 4 : 4 (YCbCr) 10bit 4 : 4 : 4 (YCbCr) 12bit 4 : 4 : 4 (YCbCr) 10bit 4 : 4 : 4 (YCbCr) 10bit </td <td>3840 × 2160/30PSF 1/</td> <td>4:4:4 (RGB) 12bit</td> <td>Level A/Level B-DL</td> <td>Square</td> <td>木快祉</td>	3840 × 2160/30PSF 1/	4:4:4 (RGB) 12bit	Level A/Level B-DL	Square	木快祉
1		4:4:4 (YCbCr) 12bit			
1-2 1-		4:4:4 (RGB) 10bit			
4 : 4 : 4 (RGB) 12bit	0040×0400/05D	4:4:4 (YCbCr) 10bit		0	+ 4△≡⊤
A : A : A RGB 10bit 4 : A : A YCbCr 10bit 4 : A : A YCbCr 10bit 4 : A : A YCbCr 12bit 4 : A : A YCbCr 12bit 4 : A : A YCbCr 10bit 4 : A : A YCbCr 12bit	3840×2160/25P	4:4:4 (RGB) 12bit	Level A/Level B-DL	Square/25I	木快祉
1		4:4:4 (YCbCr) 12bit			
3840×2160/25PsF 4:4:4 (RGB) 12bit 4:4:4 (YCbCr) 12bit 4:4:4 (YCbCr) 12bit 4:4:4 (YCbCr) 10bit 4:4:4 (YCbCr) 10bit 4:4:4 (YCbCr) 12bit 4:4:4 (YCb		4:4:4 (RGB) 10bit			未検証
4:4:4(RGB) 12bit 4:4(YCbCr) 12bit 4:4:4(RGB) 10bit 4:4:4(YCbCr) 10bit 4:4:4(YCbCr) 10bit 4:4:4(RGB) 12bit 4:4:4(RGB) 12bit 4:4:4(YCbCr) 12bit 4:4:4(YCbCr) 12bit 4:4:4(YCbCr) 10bit 4:4:4(YCbCr) 10bit 4:4:4(YCbCr) 10bit 4:4:4(YCbCr) 12bit 4:4(YCbCr) 12bit 4:4(YCbCr) 12bit 4:4(YCbCr) 12bit 4:4(YCbCr) 12bit 4:4:4(YCbCr) 12bit 4:4:4(YCbCr) 12bit 4:4:4(YCbCr) 12bit 4:4:4(RGB) 12bit 4:4:4(RGB) 12bit 4:4:4(RGB) 12bit 4:4:4(RGB) 12bit 4:4:4(YCbCr) 12bit 4:4(YCbCr) 12bit 4:4:4(YCbCr) 12bit 4:4(YCbCr) 12bit 4:4:4(YCbCr) 12bit 4:4:4(YCbCr) 12bit 4:4:4(YCbCr) 12bit 4:4(YCbCr) 12bit 4:4:4(YCbCr) 12bit 4:4(YCbCr) 12bit	00.40 × 04.00 /05D-5	4:4:4 (YCbCr) 10bit		Square	
3840×2160/24P¹) 4:4:4 (RGB) 10bit 4:4 (YCbCr) 10bit 4:4:4 (YCbCr) 12bit 4:4:4 (YCbCr) 12bit 4:4:4 (YCbCr) 10bit 4:4:4 (YCbCr) 10bit 4:4:4 (YCbCr) 10bit 4:4:4 (YCbCr) 12bit 4:4:4	3840 × 2160/25PSF	4:4:4 (RGB) 12bit	Level A/Level B-DL		
3840×2160/24P 1)		4:4:4 (YCbCr) 12bit			
3840×2160/24P1		4:4:4 (RGB) 10bit		Square/2SI	
4 : 4 : 4 (RGB) 12bit	0040×0400 (04D 1)	4:4:4 (YCbCr) 10bit			+ 4△≣⊤
3840×2160/24PsF 1) 4:4:4 (RGB) 10bit 4:4 (YCbCr) 10bit 4:4 (RGB) 12bit 4:4 (YCbCr) 12bit 4:4 (YCbCr) 12bit 4:4 (YCbCr) 10bit 4:2 (YCbCr) 10bit Level A/Level B-DL Square/2SI 未検証 4096×2160/60P 1) 4:2:2 (YCbCr) 10bit Level A/Level B-DL Square/2SI 未検証 4096×2160/50P 4:2:2 (YCbCr) 10bit Level A/Level B-DL Square/2SI 未検証 4096×2160/48P 1) 5quare/2SI 未検証 4096×2160/30P 1) 4:2:2 (YCbCr) 10bit Level A/Level B-DL Square/2SI 未検証 4:4:4 (RGB) 10bit 4:4:4 (RGB) 10bit 4:4:4 (RGB) 12bit 4:4:4 (YCbCr) 10bit 4:4:4 (YCbCr) 12bit 4:4:4 (YCbCr) 12bit 4:4:4 (YCbCr) 12bit 4:4:4 (RGB) 12bit 4:4:4:4 (RGB) 12bit 4:4:4:4 (RGB) 12bit 4:4:4 (RGB) 12bit 4:4:4 (RGB) 12bit 4:4:4 (RGB) 12bit 4	3840×2160/24P 1/	4:4:4 (RGB) 12bit	Level A/Level B-DL		木快祉
3840×2160/24PsF¹) 4:4:4 (YCbCr) 10bit 4:4:4 (RGB) 12bit 4:4:4 (YCbCr) 12bit 4:4:4 (YCbCr) 12bit 4:4:4 (YCbCr) 12bit 4:4:4 (YCbCr) 12bit \$q.4:4:4 (YCbCr) 12bit \$q.4:4:4 (YCbCr) 10bit 4:2:2 (YCbCr) 10bit 4:4:4 (RGB) 10bit 4:4:4 (RGB) 10bit 4:4:4 (RGB) 12bit 4:4:4 (RGB) 12bit 4:4:4 (RGB) 12bit 4:4:4 (RGB) 12bit 4:4:4 (RGB) 10bit 4:4:4 (YCbCr) 12bit 4:4:4 (YCbCr) 12bit 4:4:4 (RGB) 10bit 4:4:4 (YCbCr) 10bit 4:4:4 (YCbCr) 12bit 4:4:4 (RGB) 10bit 4:4:4 (RGB) 10		4:4:4 (YCbCr) 12bit			
3840×2160/24PsF1)		4:4:4 (RGB) 10bit			
4:4:4 (RGB) 12bit 4:96×2160/60P¹) 4:2:2 (YCbCr) 10bit Level A/Level B-DL Square/2SI 未検証 4096×2160/50P 4:2:2 (YCbCr) 10bit Level A/Level B-DL Square/2SI 未検証 4096×2160/48P¹) 4:2:2 (YCbCr) 10bit Level A/Level B-DL Square/2SI 未検証 4096×2160/30P¹) 4:4:4 (RGB) 10bit Level A/Level B-DL Square/2SI 未検証 4096×2160/30P¹) 4:4:4 (RGB) 12bit Level A/Level B-DL Square/2SI 未検証 4096×2160/30Psf¹) 4:4:4 (RGB) 10bit Level A/Level B-DL Square/2SI 未検証 4096×2160/30Psf¹) 4:4:4 (RGB) 10bit Level A/Level B-DL Square 未検証	2040 × 2160 (24DaF 1)	4:4:4 (YCbCr) 10bit			± 10=7
4096×2160/60P 1)	3840 × 2160/24PSF 17	4:4:4 (RGB) 12bit	Eevel A/Level B-DL	Square	木快祉
4096×2160/50P 4:2:2 (YCbCr) 10bit Level A/Level B-DL Square/2SI 未検証 4096×2160/48P 1) 4:2:2 (YCbCr) 10bit Level A/Level B-DL Square/2SI 未検証 4096×2160/30P 1) 4:4:4 (RGB) 10bit Level A/Level B-DL Square/2SI 未検証 4:4:4 (RGB) 12bit Level A/Level B-DL Square/2SI 未検証 4:4:4 (RGB) 10bit Level A/Level B-DL Square 未検証 4:4:4 (YCbCr) 10bit Level A/Level B-DL Square 未検証		4:4:4 (YCbCr) 12bit			
4096×2160/48P ¹) 4:2:2 (YCbCr) 10bit Level A/Level B-DL Square/2SI 未検証 4096×2160/30P ¹) 4:4:4 (RGB) 10bit Level A/Level B-DL Square/2SI 未検証 4:4:4 (RGB) 12bit 4:4:4 (RGB) 12bit Level A/Level B-DL Square/2SI 未検証 4:4:4 (RGB) 10bit 4:4:4 (RGB) 10bit Level A/Level B-DL Square 未検証	4096×2160/60P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level A/Level B-DL	Square/2SI	未検証
4:4:4 (RGB) 10bit 4:096×2160/30P1) 4:4:4 (YCbCr) 10bit 4:4:4 (RGB) 12bit 4:4:4 (YCbCr) 12bit 4:4:4 (RGB) 10bit 4:4:4 (YCbCr) 10bit 4:4:4 (YCbCr) 10bit 4:4:4 (RGB) 10bit 4:4:4 (RGB) 12bit Level A/Level B-DL Square \$\pmathred{\pmath	4096×2160/50P	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level A/Level B-DL	Square/2SI	未検証
4096×2160/30P 1) 4:4:4 (YCbCr) 10bit Level A/Level B-DL Square/2SI 未検証 4:4:4 (YCbCr) 12bit 4:4:4 (RGB) 10bit 4:4:4 (YCbCr) 10bit Level A/Level B-DL Square/2SI 未検証 4096×2160/30PsF 1) 4:4:4 (RGB) 10bit Level A/Level B-DL Square 未検証	4096×2160/48P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Level A/Level B-DL	Square/2SI	未検証
4:4:4 (RGB) 12bit Level A/Level B-DL Square/2SI 未検証 4:4:4 (YCbCr) 12bit 4:4:4 (YCbCr) 10bit 4:4:4 (YCbCr) 10bit 4:4:4 (YCbCr) 10bit 4:4:4 (RGB) 12bit Level A/Level B-DL Square 未検証 未検証 12bit 12bit 12bit 12bit		4:4:4 (RGB) 10bit			
4:4:4 (RGB) 12bit 4:4:4 (YCbCr) 12bit 4:4:4 (RGB) 10bit 4:4:4 (YCbCr) 10bit 4:4:4 (YCbCr) 10bit 4:4:4 (RGB) 12bit Level A/Level B-DL Square 未検証	4000 × 04 00 (00D 1)	4:4:4 (YCbCr) 10bit		0	+ 4△≣⊤
4:4:4 (RGB) 10bit 4:96×2160/30PsF 1) 4:4:4 (YCbCr) 10bit 4:4:4 (RGB) 12bit Level A/Level B-DL Square 未検証	4096×2160/30P 1/	4:4:4 (RGB) 12bit	Eevel A/Level B-DL	Square/25I	木快祉
4:4:4 (YCbCr) 10bit 4:4:4 (RGB) 12bit Level A/Level B-DL Square 未検証		4:4:4 (YCbCr) 12bit			
4096×2160/30PsF ⁺⁾ 4:4:4(RGB) 12bit Level A/Level B-DL Square 未検証		4:4:4 (RGB) 10bit			
4:4:4 (RGB) 12bit	4006 \ 01 60 (00D-F 1)	4:4:4 (YCbCr) 10bit		Courses.	+ ₩=т
4:4:4 (YCbCr) 12bit	4090×2100/30PSF 1/	4:4:4 (RGB) 12bit	— revei a/revei R-Dr	Square	不快祉
		4:4:4 (YCbCr) 12bit			

信号システム	信号構造			SR Live Metadata受信対応
	4:4:4 (RGB) 10bit			
4000 × 04 00 /05D	4:4:4 (YCbCr) 10bit			± 10 = 7
4096×2160/25P	4:4:4 (RGB) 12bit	Level A/Level B-DL	Square/2SI	未検証
	4:4:4 (YCbCr) 12bit			
	4:4:4 (RGB) 10bit			
4000 × 04 00 /05D-5	4:4:4 (YCbCr) 10bit		0	+ \
4096×2160/25PsF	4:4:4 (RGB) 12bit	- Level A/Level B-DL	Square	未検証
	4:4:4 (YCbCr) 12bit			
	4:4:4 (RGB) 10bit			未検証
4000 \ 04 00 (04D 1)	4:4:4 (YCbCr) 10bit	— Level A/Level B-DL Squ —	0 (00)	
4096×2160/24P ¹⁾	4:4:4 (RGB) 12bit		Square/2SI	
	4:4:4 (YCbCr) 12bit			
	4:4:4 (RGB) 10bit			未検証
4000 × 04 00 (04D, E1)	4:4:4 (YCbCr) 10bit		_	
4096×2160/24PsF ¹⁾	4:4:4 (RGB) 12bit	Level A/Level B-DL	Square	
	4:4:4 (YCbCr) 12bit			
4096×2160/30P	4:4:4 (XYZ) 12bit	Level A/Level B-DL	Square/2SI	未検証
4096×2160/30PsF	4:4:4 (XYZ) 12bit	Level A/Level B-DL	Square	未検証
4096×2160/25P	4:4:4 (XYZ) 12bit	Level A/Level B-DL	Square/2SI	未検証
4096×2160/25PsF	4:4:4 (XYZ) 12bit	Level A/Level B-DL	Square	未検証
4096×2160/24P	4:4:4 (XYZ) 12bit	Level A/Level B-DL	Square/2SI	未検証
4096×2160/24PsF	4:4:4 (XYZ) 12bit	Level A/Level B-DL	Square	未検証

4K/UHD (6G-SDI Single Link)

信号システム	信号構造			SR Live Metadata受信対応
3840×2160/30P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Mode 1	Square/2SI	0
3840×2160/25P	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Mode 1	Square/2SI	0
3840×2160/24P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Mode 1	Square/2SI	0
4096×2160/30P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Mode 1	Square/2SI	未検証
4096×2160/25P	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Mode 1	Square/2SI	未検証
4096×2160/24P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Mode 1	Square/2SI	未検証

4K/UHD (12G-SDI Single Link)

信号システム	信号構造			SR Live Metadata受信対応	
3840×2160/60P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Mode 1	Square/2SI	0	
3840×2160/50P	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Mode 1	Square/2SI	0	
	4:4:4 (RGB) 10bit				
3840×2160/30P 1)	4:4:4 (YCbCr) 10bit	Maria 4	0(00)	± 4∆≣T	
3840×2160/30P1/	4:4:4 (RGB) 12bit	Mode 1	Square/2SI	未検証	
	4:4:4 (YCbCr) 12bit				
	4:4:4 (RGB) 10bit		0(001	未検証	
	4:4:4 (YCbCr) 10bit	Mada 4			
3840×2160/25P	4:4:4 (RGB) 12bit	Mode 1	Square/2SI		
	4:4:4 (YCbCr) 12bit				
	4:4:4 (RGB) 10bit			未検証	
00.40 \ 04.00 (04.0.1)	4:4:4 (YCbCr) 10bit	Maria 4	0(00)		
3840×2160/24P ¹⁾	4:4:4 (RGB) 12bit	Mode 1	Square/2SI		
	4:4:4 (YCbCr) 12bit				
4096×2160/60P 1)	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Mode 1	Square/2SI	未検証	

信号システム	信号構造			SR Live Metadata受信対応	
4096×2160/50P	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Mode 1	Square/2SI	未検証	
4096×2160/48P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr) 10bit	Mode 1	Square/2SI	未検証	
	4:4:4 (RGB) 10bit				
4096×2160/30P ¹⁾	4:4:4 (YCbCr) 10bit	Mada 4	0(001	+ ₩=т	
4096×2160/30P 1/	4:4:4 (RGB) 12bit	Mode 1	Square/2SI	未検証	
	4:4:4 (YCbCr) 12bit				
	4:4:4 (RGB) 10bit	Mode 1	Square/2SI	未検証	
4096×2160/25P	4:4:4 (YCbCr) 10bit				
	4:4:4 (RGB) 12bit	Wode i			
	4:4:4 (YCbCr) 12bit				
	4:4:4 (RGB) 10bit		Square/2SI	未検証	
4096×2160/24P ¹⁾	4:4:4 (YCbCr) 10bit	Mode 1			
4090 ^ 2100/24P */	4:4:4 (RGB) 12bit	wiode i			
	4:4:4 (YCbCr) 12bit				
4096×2160/30P	4:4:4 (XYZ) 12bit	Mode 1	Square/2SI	未検証	
4096×2160/25P	4:4:4 (XYZ) 12bit	Mode 1	Square/2SI	未検証	
4096×2160/24P	4:4:4 (XYZ) 12bit	Mode 1	Square/2SI	未検証	

¹⁾ フレームレート1/1.001にも対応しています。

HDMI

信号システム	信号構造
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit
640×480/60P 1)	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit
720×480/60P 1)	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit
1280×720/60P 1)	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit
1920×1080/60l ¹⁾	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit
720×576/50P	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit
1280×720/50P	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit
1920×1080/50I	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit
1920×1080/60P 1)	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit
1920×1080/50P	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit
	4:2:2 (YCbCr) 12bit

²⁾ Squareのとき (2SIのときも物理的には同一)。

信号システム	信号構造
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit
1920×1080/30P 1)	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit
1920×1080/25P	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit
1920×1080/24P 1)	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit
2048×1080/60P 1)	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit
2048×1080/50P	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit
2048×1080/48P	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit
2048×1080/30P 1)6)	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit
2048×1080/25P ⁶⁾	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit
2048×1080/24P 1)	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit ³⁾⁵⁾
3840×2160/30P 1)2)	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit ^{3) 4)}
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit ³⁾⁵⁾
3840×2160/25P ²⁾	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit ^{3) 4)}
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit ³⁾⁵⁾
3840×2160/24P 1)2)	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit ^{3) 4)}
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit ³⁾⁵⁾
4096×2160/30P 1)2)	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit ³⁾⁴⁾
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit ³⁾⁵⁾
4096×2160/25P ²⁾	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit 3)4)
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit ³⁾⁵⁾
4096×2160/24P 1)2)	4:4:4 (YCbCr) $12/10/8$ bit $3)4)$
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 8bit ³⁾
3840×2160/60P ¹⁾²⁾	4:4:4 (YCbCr) 8bit 3)
304U A Z I DU/DUP 1/2/	4:2:2 (YCbCr) 12bit ³⁾
	4:2:0 (YCbCr) 10/8bit

信号システム	信号構造
	4:4:4 (RGB) 8bit ³⁾
2040, (24.00 (50.7.2)	4:4:4 (YCbCr) 8bit 3)
3840×2160/50P ²⁾	4:2:2 (YCbCr) 12bit ³⁾
	4:2:0 (YCbCr) 10/8bit
	4:4:4 (RGB) 8bit 3)
4096×2160/60P ^{1) 2)}	4:4:4 (YCbCr) 8bit 3)
	4:2:2 (YCbCr) 12bit ³⁾
	4:2:0 (YCbCr) 10/8bit
4096×2160/50P ²⁾	4:4:4 (RGB) 8bit ³⁾
	4:4:4 (YCbCr) 8bit 3)
	4:2:2 (YCbCr) 12bit ³⁾
	4:2:0 (YCbCr) 10/8bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit
800×600/60P	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit
	4:2:2 (YCbCr) 12bit
	4:4:4 (RGB) 12/10/8bit
1024×768/60P	4:4:4 (YCbCr) 12/10/8bit
	4:2:2 (YCbCr) 12bit

¹⁾ フレームレート1/1.001にも対応しています。

IP (Image Format)

本機のIPストリーム入力のビデオデータは、下記イメージフォーマットに対応しています。 IP入力のClosed Captionは、〇のついた信号フォーマットのときに有効です。

フレームレート	信号システム		信号構造	SR Live Metadata受信対応	Closed Caption
59.94	3840×2160	59.94P	4:2:2 (YCbCr) 10bit	0	×
	1920×1080	59.94P	4:2:2 (YCbCr)10bit	0	X
	1280×720	59.94P	4:2:2 (YCbCr)10bit	0	0
50	3840×2160	50P	4:2:2 (YCbCr)10bit	0	X
	1920×1080	50P	4:2:2 (YCbCr)10bit	0	X
	1280×720	50P	4:2:2 (YCbCr)10bit	0	0
29.97	3840×2160	29.97P	4:2:2 (YCbCr)10bit	0	X
	1920×1080	59.941	4:2:2 (YCbCr)10bit	0	0
	1920×1080	29.97PsF	4:2:2 (YCbCr)10bit	0	0
25	3840×2160	25P	4:2:2 (YCbCr)10bit	0	X
	1920×1080	501	4:2:2 (YCbCr)10bit	0	0
	1920×1080	25PsF	4:2:2 (YCbCr)10bit	0	0
24	3840×2160	24P	4:2:2 (YCbCr)10bit	0	X
	1920×1080	24PsF	4:2:2 (YCbCr)10bit	0	0
23.98	3840×2160	23.98P	4:2:2 (YCbCr)10bit	0	X
	1920×1080	23.98PsF	4:2:2 (YCbCr)10bit	0	0

²⁾ 本書では当該信号を「4K相当信号」と表示しています。

^{3) [}HDMI In. Setting] で [Enhanced Format] を選択する必要があります。また、この入力信号を使用する際にはPremium High Speed HDMI ケーブルをご使用ください。(30R 25P、24P信号は4:4:4 RGB/YCbCr 10/12bit信号が対象です。)

^{4) 4:4:4(}YCbCr)12/10bit信号は、4:2:2(YCbCr)12/10bit信号に変換して表示します。正しく表示されない場合は、入力信号として4:4:4(YCbCr)8bit信号、または 4:2:2(YCbCr)12bit信号をご使用ください。

^{5) 4:4:4(}RGB)12/10bit信号は、4:2:2(YCbCr)12/10bit信号に変換して表示します。正しく表示されない場合は、入力信号として4:4:4(RGB)8bit信号、または 4:2:2(YCbCr)12bit信号をご使用ください。ただし、AVI Info(信号情報)を検出できない場合や、「RGB/YCC Range」を「Full」に設定している場合で入力 信号がLimited信号と判別された場合は、4:4:4(RGB)8bit信号として表示します。

⁶⁾ EDIDには記載されていない信号システムです。

BVM-HX3110 Enhanced Monitor Out—入力・出力フォーマット対応表

SDI入力信号

SDIインターフェース		信号構造		信号システム ¹⁾		入力信号No
12G-SDI Single-Link						
3G-SDI Quad-Link Level A	Square/2SI	4:2:2 (YCbCr)	10bit	3840×2160	50P, 60P ²⁾	1
3G-SDI Quad-Link Level B						
12G-SDI Single-Link						
3G-SDI Quad-Link Level A	Square/2SI	4:2:2 (YCbCr)	10bit	4096×2160	48P ²⁾ , 50P, 60P ²⁾	2
3G-SDI Quad-Link Level B	_					
12G-SDI Single-Link		()				
3G-SDI Quad-Link Level A	Square/2SI	4:4:4 (RGB)	10bit, 12bit			
3G-SDI Quad-Link Level B	_	4:4:4 (YCbCr)	10bit, 12bit	00.40.404.00	0.402) 050 0002)	
6G-SDI Single-Link	0 (00)			3840×2160	24P ²⁾ , 25P, 30P ²⁾	3
3G-SDI Dual-Link Level B-DS	- Square/2SI	4:2:2 (YCbCr)	10bit			
HD-SDI Quad-Link	Square	_				
12G-SDI Single-Link		4.4.4 (222)	4012 46: ::			
3G-SDI Quad-Link Level A	Square/2SI	4:4:4 (RGB)	10bit, 12bit			
3G-SDI Quad-Link Level B		4:4:4 (YCbCr)	10bit, 12bit	4000 × 0400	0.40.2) 0.50 0.50)	
6G-SDI Single-Link	0 (00)			— 4096×2160	24P ²⁾ , 25P, 30P ²⁾	4
3G-SDI Dual-Link Level B-DS	Square/2SI	4:2:2 (YCbCr)	10bit			
HD-SDI Quad-Link	Square	_				
3G-SDI Quad-Link Level A		4:4:4 (RGB)	10bit, 12bit			
3G-SDI Quad-Link Level B	- Square	4:4:4 (YCbCr)	10bit, 12bit	00.40.4.04.00	24PsF ²), 25PsF,	
3G-SDI Dual-Link Level B-DS	_	(3840×2160	30PsF ²⁾	5
HD-SDI Quad-Link	- Square	4:2:2 (YCbCr)	10bit			
3G-SDI Quad-Link Level A	_	4:4:4 (RGB)	10bit, 12bit			
3G-SDI Quad-Link Level B	- Square	4:4:4 (YCbCr)	10bit, 12bit	40000400	24PsF ²⁾ , 25PsF,	
3G-SDI Dual-Link Level B-DS	_	(— 4096×2160	30PsF ²⁾	6
HD-SDI Quad-Link	- Square	4:2:2 (YCbCr)	10bit			
3G-SDI Dual-Link Level A		4:4:4 (RGB)	10bit, 12bit			
3G-SDI Dual-Link Level B	_	4:4:4 (YCbCr)	10bit, 12bit			
3G-SDI Single-Link Level A				1920×1080	50P, 60P ²⁾	7
3G-SDI Single-Link Level B		4:2:2 (YCbCr)	10bit			
HD-SDI Dual-Link	_					
3G-SDI Dual-Link Level A		4:4:4 (RGB)	10bit, 12bit			
3G-SDI Dual-Link Level B		4:4:4 (YCbCr)	10bit, 12bit			
3G-SDI Single-Link Level A				2048×1080	48P ²⁾ , 50P, 60P ²⁾	8
3G-SDI Single-Link Level B	_	4:2:2 (YCbCr)	10bit			
HD-SDI Dual-Link	_					
3G-SDI Single-Link Level A		4 . 4 . 4 (202)	40111 40111			
3G-SDI Single-Link Level B	_	4:4:4 (RGB)	10bit, 12bit	1000 × 1000	EOL 6012)	
HD-SDI Dual-Link		4:4:4 (YCbCr)	10bit, 12bit	1920×1080	50I, 60I ²⁾	9
HD-SDI Single-Link		4:2:2 (YCbCr)	10bit			
3G-SDI Single-Link Level A						
3G-SDI Single-Link Level B		4:4:4 (RGB)	10bit, 12bit	4000	0.453) 0== 5550)	
HD-SDI Dual-Link		4:4:4 (YCbCr)	i Ubit, 12bit	1920×1080	24P ²⁾ , 25P, 30P ²⁾	10
HD-SDI Single-Link		4:2:2 (YCbCr)	10bit			

SDIインターフェース	信号構造	信号システム ¹⁾		入力信号No	
3G-SDI Single-Link Level A	4.4.4 (202) 4017 4017				
3G-SDI Single-Link Level B	4:4:4 (RGB) 10bit, 12bit 4:4:4 (YCbCr) 10bit, 12bit	00.404.000	0.45.2) 0.55. 0.05.2)		
HD-SDI Dual-Link	4 · 4 · 4 (TCDCI) TODII, IZDII	2048×1080	24P ²⁾ , 25P, 30P ²⁾	11)	
HD-SDI Single-Link	4:2:2 (YCbCr) 10bit				
3G-SDI Single-Link Level A	(-2-)				
3G-SDI Single-Link Level B	4:4:4 (RGB) 10bit, 12bit	10001000	24PsF ²⁾ , 25PsF,		
HD-SDI Dual-Link	4:4:4 (YCbCr) 10bit, 12bit	1920×1080	30PsF ²⁾	12	
HD-SDI Single-Link	4:2:2 (YCbCr) 10bit				
3G-SDI Single-Link Level A	(-2-)				
3G-SDI Single-Link Level B	4:4:4 (RGB) 10bit, 12bit	00.404.000	24PsF ²⁾ , 25PsF,		
HD-SDI Dual-Link	4:4:4 (YCbCr) 10bit, 12bit	2048×1080	30PsF ²⁾	(13)	
HD-SDI Single-Link	4:2:2 (YCbCr) 10bit				
OO ODI Gia da Liala Laval A	4:4:4 (RGB) 10bit, 12bit		500,000,2)		
3G-SDI Single-Link Level A	4:4:4 (YCbCr) 10bit, 12bit	1280×720	50P, 60P ²⁾ 24P ²⁾ , 25P, 30P ²⁾	(14)	
HD-SDI Single-Link	4:2:2 (YCbCr) 10bit		24r=', 25P, 30P='		

¹⁾ V周波数は変換されません。

IP入力ストリーム(ビデオデータ)

信号構造	信号システム ¹⁾		入力信号No
4:2:2 (YCbCr) 10bit	3840×2160	50P, 59.94P	1
4:2:2 (YCbCr) 10bit	3840×2160	24P ²), 25P, 29.97P	3
4:2:2 (YCbCr) 10bit	1920×1080	50P, 59.94P	7
4:2:2 (YCbCr) 10bit	1920×1080	501, 59.941	9
4:2:2 (YCbCr) 10bit	1920×1080	24PsF ²⁾ , 25PsF, 29.97PsF	(2)
4:2:2 (YCbCr) 10bit	1280×720	50P, 59.94P	(14)

¹⁾ V周波数は変換されません。

SDI出力信号(Enhanced Monitor Out)

有償オプションライセンス「BVML-H10」「BVML-S10」「BVML-T10」毎に以下の表をご覧ください。

BVML-H10/BVML-S10

入力信号 No	選択 区分	信号システム		信号構造		SDIインターフェース	
	1	3840×2160	50P, 60P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	12G-SDI Single-Link	2SI
1	2	1920×1080	50P, 60P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	3G-SDI Single-Link Level A	
	3	1920×1080	50I, 60I ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	HD-SDI Single-Link	
	1	4096×2160	48P ¹), 50P, 60P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	12G-SDI Single-Link	2SI
2	2	2048×1080	48P ¹), 50P, 60P ¹)	4:2:2 (YCbCr)	10bit	3G-SDI Single-Link Level A	
(3)	1	3840×2160	24P ¹⁾ , 25P, 30P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	6G-SDI Single-Link	2SI
3	2	1920×1080	24P ¹), 25P, 30P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	HD-SDI Single-Link	
	1	4096×2160	24P ¹⁾ , 25P, 30P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	6G-SDI Single-Link	2SI
4	2	2048×1080	24P ¹), 25P, 30P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	HD-SDI Single-Link	
	1	3840×2160	24P ¹), 25P, 30P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	6G-SDI Single-Link	2SI
5	2	1920×1080	24P ¹⁾ , 25P, 30P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	HD-SDI Single-Link	
	1	4096×2160	24P ¹⁾ , 25P, 30P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	6G-SDI Single-Link	2SI
6	2	2048×1080	24P ¹), 25P, 30P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	HD-SDI Single-Link	

記載內容: 2023年11月現在

²⁾ フレームレート1/1.001にも対応しています。

²⁾ フレームレート1/1.001にも対応しています。

入力信号 No	選択 区分	信号システム		信号構造		SDIインターフェース
7	1	1920×1080	50P, 60P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	3G-SDI Single-Link Level A
	2	1920×1080	50I, 60I ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	HD-SDI Single-Link
8	1	2048×1080	48P ¹⁾ , 50P, 60P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	3G-SDI Single-Link Level A
9	1	1920×1080	50I, 60I ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	HD-SDI Single-Link
10	1	1920×1080	24P ¹⁾ , 25P, 30P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	HD-SDI Single-Link
(1)	1	2048×1080	24P ¹⁾ , 25P, 30P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	HD-SDI Single-Link
(12)	1	1920×1080	24PsF ¹), 25PsF, 30PsF ¹)	4:2:2 (YCbCr)	10bit	HD-SDI Single-Link
13	1	2048×1080	24PsF ¹), 25PsF, 30PsF ¹)	4:2:2 (YCbCr)	10bit	HD-SDI Single-Link
14)	1	1280×720	24P ¹), 25P, 30P ¹), 50P, 60P ¹)	4:2:2 (YCbCr)	10bit	HD-SDI Single-Link

¹⁾ フレームレート1/1.001にも対応しています。

BVML-T10

入力信号 No	選択 区分	信号システム		信号構造		SDIインターフェース	
1	1	3840×2160	50P, 60P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	12G-SDI Single-Link	2SI
2	1	4096×2160	48P ¹), 50P, 60P ¹)	4:2:2 (YCbCr)	10bit	12G-SDI Single-Link	2SI
3	1	3840×2160	24P ¹⁾ , 25P, 30P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	6G-SDI Single-Link	2SI
4	1	4096×2160	24P ¹⁾ , 25P, 30P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	6G-SDI Single-Link	2SI
(5)	1	3840×2160	24P ¹⁾ , 25P, 30P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	6G-SDI Single-Link	2SI
6	1	4096×2160	24P ¹⁾ , 25P, 30P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	6G-SDI Single-Link	2SI
7	1	1920×1080	50P, 60P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	3G-SDI Single-Link Level A	
8	1	2048×1080	48P ¹⁾ , 50P, 60P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	3G-SDI Single-Link Level A	
9	1	1920×1080	50I, 60I ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	HD-SDI Single-Link	
10	1	1920×1080	24P ¹⁾ , 25P, 30P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	HD-SDI Single-Link	
11)	1	2048×1080	24P ¹⁾ , 25P, 30P ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	HD-SDI Single-Link	
12	1	1920×1080	24PsF ¹), 25PsF, 30PsF ¹)	4:2:2 (YCbCr)	10bit	HD-SDI Single-Link	
(13)	1	2048×1080	24PsF ¹⁾ , 25PsF, 30PsF ¹⁾	4:2:2 (YCbCr)	10bit	HD-SDI Single-Link	
(14)	1	1280×720	24P ¹), 25P, 30P ¹), 50P, 60P ¹)	4:2:2 (YCbCr)	10bit	HD-SDI Single-Link	

¹⁾ フレームレート1/1.001にも対応しています。