

SRM-L560 対応信号フォーマット

別売入力アダプター装着時(1/2)

信号フォーマット				信号システム	BKM-243HS / 244CC	BKM-250TG	スタンダード
HD-SDI							
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920 × 1080/24 ^{*1} PsF	○	○	SMPTE 292M
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr RGB	10bit/12bit	1920 × 1080/24 ^{*1} PsF	○(2)	○	SMPTE 372M
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920 × 1080/25PsF	○	○	SMPTE 292M
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr RGB	10bit/12bit	1920 × 1080/25PsF	○(2)	○	SMPTE 372M
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920 × 1080/30 ^{*1} PsF	○	○	SMPTE 292M
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr RGB	10bit/12bit	1920 × 1080/30 ^{*1} PsF	○(2)	○	SMPTE 372M
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920 × 1080/24 ^{*1} p	○	○	SMPTE 292M
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr RGB	10bit/12bit	1920 × 1080/24 ^{*1} p	○(2)	○	SMPTE 372M
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920 × 1080/25p	○	○	SMPTE 292M
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr RGB	10bit/12bit	1920 × 1080/25p	○(2)	○	SMPTE 372M
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920 × 1080/30 ^{*1} p	○	○	SMPTE 292M
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr RGB	10bit/12bit	1920 × 1080/30 ^{*1} p	○(2)	○	SMPTE 372M
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920 × 1080/50i	○	○	SMPTE 292M
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr RGB	10bit/12bit	1920 × 1080/50i	○(2)	○	SMPTE 372M
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920 × 1080/60 ^{*1} i	○	○	SMPTE 292M
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr RGB	10bit/12bit	1920 × 1080/60 ^{*1} i	○(2)	○	SMPTE 372M
	4:2:2	YCbCr	10bit	1920 × 1080/50p			
				1920 × 1080/60 ^{*1} p			
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1280 × 720/24 ^{*1} p	○	○	SMPTE 292M
				1280 × 720/25p			
				1280 × 720/30 ^{*1} p			
				1280 × 720/50p			
				1280 × 720/60 ^{*1} p			
デュアルリンク	4:4:4	RGB	10bit ^{*2} /12bit ^{*2}	2048 × 1080/24 ^{*1} PsF	○(2)	○	
		XYZ	12bit				
		RGB	10bit ^{*2} /12bit ^{*2}	2048 × 1080/24 ^{*1} p			
		XYZ	12bit				

○:入力可能 ×:入力不可 ▲:未検証 ○(2):アダプター2枚使用

*1:フレームレート1/1.001にも対応します。

*2:2048 × 1080 4:4:4 RGBフォーマット信号入力は、入力コード4-1019(10bit)、16-4079(12bit)に対応しています。

SRM-L560 対応信号フォーマット

別売入力アダプター装着時(2/2)

信号フォーマット			信号システム		BKM-243HS / 244CC	BKM-250TG	スタンダード		
3G-SDI									
シングルリンク	4:4:4	YCbCr	10bit/12bit	1920 × 1080/24 ^{*1} PsF	×	▲	SMPTE 425-AB		
		RGB							
		YCbCr	10bit/12bit	1920 × 1080/25PsF					
		RGB							
		YCbCr	10bit/12bit	1920 × 1080/30 ^{*1} PsF					
		RGB							
		YCbCr	10bit/12bit	1920 × 1080/24 ^{*1} p					
		RGB							
		YCbCr	10bit/12bit	1920 × 1080/25p					
		RGB							
		YCbCr	10bit/12bit	1920 × 1080/30 ^{*1} p					
		RGB							
	YCbCr	10bit/12bit	1920 × 1080/50i						
	RGB								
	YCbCr	10bit/12bit	1920 × 1080/60 ^{*1} i						
	RGB								
	4:2:2	YCbCr	10bit	1920 × 1080/50p	×	○			
				1920 × 1080/60 ^{*1} p					
	4:4:4	YCbCr	10bit	1280 × 720/24 ^{*1} p	×	▲			
				1280 × 720/25p					
10bit			1280 × 720/30 ^{*1} p						
			1280 × 720/50p						
10bit			1280 × 720/60 ^{*1} p						
			1280 × 720/60 ^{*1} p						
RGB		10bit ^{*2} /12bit ^{*2}	2048 × 1080/24 ^{*1} PsF	×				▲	
		10bit ^{*2} /12bit ^{*2}	2048 × 1080/24 ^{*1} p						
		10bit ^{*2} /12bit ^{*2}	2048 × 1080/24 ^{*1} p						

○: 入力可能 ×: 入力不可 ▲: 未検証 ○(2): アダプター2枚使用

*1: フレームレート1/1.001にも対応します。

*2: 2048 × 1080 4:4:4 RGBフォーマット信号入力は、入力コード4-1019(10bit)、16-4079(12bit)に対応しています。

SRM-L560 対応信号フォーマット

DVI-D

信号フォーマット				信号システム	インターフェース サンプリング 周波数(MHz)	アスペクト比	スタンダード
DVIビデオ							
シングルリンク	4:4:4	RGB	8bit	640×480/60 ^{*1} p	25.200 ^{*1}	4:3	CEA-861
				720×480/60 ^{*1} p	27.027 ^{*1}	4:3/16:9	
				1280×720/60 ^{*1} p	74.250 ^{*1}	16:9	
				1920×1080/60 ^{*1} i	74.250 ^{*1}	2.39:1	
				720(1440) ^{*3} ×480/60 ^{*1} i	27.027 ^{*1}	4:3/16:9	CEA-861
				720×576/50p	27.000	16:9	
				1280×720/50p	74.250		
				1920×1080/50i	74.250	2.39:1	
				720(1440) ^{*3} ×576/50i	27.000	4:3/16:9	CEA-861
				1920×1080/60 ^{*1} p	148.500 ^{*1}	16:9	CEA-861
						2.39:1	
				1920×1080/50p	148.500	16:9	CEA-861
						2.39:1	
				1920×1080/24 ^{*1} p	74.250 ^{*1}	16:9	CEA-861
						2.39:1	
				1920×1080/25p	74.250	16:9	CEA-861
						2.39:1	
				1920×1080/30 ^{*1} p	74.250 ^{*1}	16:9	CEA-861
						2.39:1	
DVIコンピューター ^{*2}							
シングルリンク	4:4:4	RGB	8bit	水平周波数: 28～68kHz 垂直周波数: 48～60Hz 最高解像度: 1920×1080/60p	25.000～162.000		

*1: フレームレート1:1.001にも対応します。

*2: 正画素構造(H/V)を持つプログレッシブ信号を対象としています。インターレース信号は対象外です。

*3: Pixel Repetition=2(同じ画素を2度伝送)です。

※DVI入力信号の量子化レンジはRGB Rangeで設定することができます。

※FormatのDVIの選択と入力信号が合っていない場合には正しく表示されません。

※FormatのDVIでComputerを選択し、コンピューターなどの出力信号が正しく表示されない場合は、Videoを選択し確認してください。

※FormatのDVIメでVideoを選択し、画像が表示されない場合には、Computerを選択し確認してください。

SRM-L560 対応信号フォーマット

HDMI

信号フォーマット	信号システム	インターフェース サンプリング 周波数(MHz)	アスペクト比	スタンダード
HDMI				
RGB 4:4:4 8/10/12bit ^{*2} YCbCr 4:4:4 8/10/12bit ^{*2} YCbCr 4:2:2 12bit ^{*2}	640 × 480/60 ^{*1} p	25.200 ^{*1}	4:3	CEA-861
	720 × 480/60 ^{*1} p	27.027 ^{*1}	4:3/16:9	
	1280 × 720/60 ^{*1} p	74.250 ^{*1}	16:9	
	1920 × 1080/60 ^{*1} i	74.250 ^{*1}	2.39:1	
	720(1440) ^{*3} × 480/60 ^{*1} i	27.027 ^{*1}	4:3/16:9	CEA-861
	720 × 576/50p	27.000		
	1280 × 720/50p	74.250	16:9	
	1920 × 1080/50i	74.250	2.39:1	
	720(1440) ^{*3} × 576/50i	27.000	4:3/16:9	CEA-861
	1920 × 1080/60 ^{*1} p	148.500 ^{*1}	16:9	CEA-861
			2.39:1	
	1920 × 1080/50p	148.500	16:9	CEA-861
			2.39:1	
	1920 × 1080/24 ^{*1} p	74.250 ^{*1}	16:9	CEA-861
			2.39:1	
	1920 × 1080/25p	74.250	16:9	CEA-861
			2.39:1	
	1920 × 1080/30 ^{*1} p	74.250 ^{*1}	16:9	CEA-861
			2.39:1	
	800 × 600/60p ^{*4}	40.000	4:3	VESA
	1024 × 768/60p ^{*4}	65.000		
	1280 × 960/60p ^{*4}	108.000		
	1280 × 1024/60p ^{*4}	108.000	5:4	
	1400 × 1050/60p ^{*4}	121.750	4:3	

*1: フレームレート1:1.001にも対応します。

*2: RGB/YCbCrフォーマットおよび8/10/12bitは入力信号に応じて自動的に切り替わります。

*3: Pixel Repetition=2(同じ画素を2度伝送)です。

*4: 800 × 600、1024 × 768、1280 × 960、1280 × 1024、1400 × 1050信号を「HDMIのコンピューター信号」としています。

※HDMI入力信号の量子化レンジはRGB Rangeで設定することができます。

※HDMI入力信号のアスペクト比はScreen AspectのHDMI AutoでOffを選択している場合に手動で切り換えることができます。