

SRM-L560 対応信号フォーマット

別売入力アダプター装着時(1/2)

信号フォーマット			信号システム	BKM-243HS / 244CC	BKM-250TG	スタンダード	
HD-SDI							
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920×1080/24 ^{*1} PsF	○	○	SMPTE 292M
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr	10bit/12bit	1920×1080/24 ^{*1} PsF	○(2)	○	SMPTE 372M
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920×1080/25PsF	○	○	SMPTE 292M
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr	10bit/12bit	1920×1080/25PsF	○(2)	○	SMPTE 372M
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920×1080/30 ^{*1} PsF	○	○	SMPTE 292M
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr	10bit/12bit	1920×1080/30 ^{*1} PsF	○(2)	○	SMPTE 372M
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920×1080/24 ^{*1} p	○	○	SMPTE 292M
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr	10bit/12bit	1920×1080/24 ^{*1} p	○(2)	○	SMPTE 372M
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920×1080/25p	○	○	SMPTE 292M
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr	10bit/12bit	1920×1080/25p	○(2)	○	SMPTE 372M
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920×1080/30 ^{*1} p	○	○	SMPTE 292M
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr	10bit/12bit	1920×1080/30 ^{*1} p	○(2)	○	SMPTE 372M
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920×1080/50i	○	○	SMPTE 292M
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr	10bit/12bit	1920×1080/50i	○(2)	○	SMPTE 372M
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1920×1080/60 ^{*1} i	○	○	SMPTE 292M
デュアルリンク	4:4:4	YCbCr	10bit/12bit	1920×1080/60 ^{*1} i	○(2)	○	SMPTE 372M
	1920×1080/50p						
	1920×1080/60 ^{*1} p						
シングルリンク	4:2:2	YCbCr	10bit	1280×720/24 ^{*1} p 1280×720/25p 1280×720/30 ^{*1} p 1280×720/50p 1280×720/60 ^{*1} p	○	○	SMPTE 292M
デュアルリンク	4:4:4	RGB	10bit ^{*2} /12bit ^{*2}	2048×1080/24 ^{*1} PsF	○(2)	○	
		XYZ	12bit				
		RGB	10bit ^{*2} /12bit ^{*2}				
		XYZ	12bit	2048×1080/24 ^{*1} p			

○: 入力可能 ×: 入力不可 ▲: 未検証 ○(2): アダプター2枚使用

*1: フレームレート1/1.001にも対応します。

*2: 2048×1080 4:4:4 RGBフォーマット信号入力は、入力コード4-1019(10bit)、16-4079(12bit)に対応しています。

SRM-L560 対応信号フォーマット

別売入力アダプター装着時(2/2)

信号フォーマット	信号システム	BKM-243HS / 244CC	BKM-250TG	スタンダード
3G-SDI				
シングルリンク	YCbCr	10bit/12bit	1920 × 1080/24 * ¹ PsF	▲
	RGB			
	YCbCr	10bit/12bit	1920 × 1080/25PsF	
	RGB			
	YCbCr	10bit/12bit	1920 × 1080/30 * ¹ PsF	
	RGB			
	YCbCr	10bit/12bit	1920 × 1080/24 * ¹ p	
	RGB			
	YCbCr	10bit/12bit	1920 × 1080/25p	
	RGB			
	YCbCr	10bit/12bit	1920 × 1080/30 * ¹ p	
	RGB			
4:2:2	YCbCr	10bit	1920 × 1080/50p	○
			1920 × 1080/60 * ¹ p	
4:4:4	YCbCr	10bit	1280 × 720/24 * ¹ p	▲
	RGB			
	YCbCr	10bit	1280 × 720/25p	
	RGB			
	YCbCr	10bit	1280 × 720/30 * ¹ p	
	RGB			
	YCbCr	10bit	1280 × 720/50p	▲
	RGB			
	YCbCr	10bit	1280 × 720/60 * ¹ p	
	RGB			
	RGB	10bit * ² /12bit * ²	2048 × 1080/24 * ¹ PsF	
	XYZ	12bit		
4:4:4	RGB	10bit * ² /12bit * ²	2048 × 1080/24 * ¹ p	▲
	XYZ	12bit	2048 × 1080/24 * ¹ p	

○: 入力可能 ×: 入力不可 ▲: 未検証 ○(2): アダプター2枚使用

* 1: フレームレート1/1.001にも対応します。

* 2: 2048 × 1080 4:4:4 RGBフォーマット信号入力は、入力コード4-1019(10bit)、16-4079(12bit)に対応しています。

SRM-L560 対応信号フォーマット

DVI-D

信号フォーマット	信号システム	インターフェース サンプリング 周波数(MHz)	アスペクト比	スタンダード
DVIビデオ				
シングルリンク 4:4:4	RGB 8bit	640×480/60 ^{*1} p	25.200 ^{*1}	4:3
		720×480/60 ^{*1} p	27.027 ^{*1}	4:3/16:9
		1280×720/60 ^{*1} p	74.250 ^{*1}	16:9
		1920×1080/60 ^{*1} i	74.250 ^{*1}	2.39:1
		720(1440) ^{*3} ×480/60 ^{*1} i	27.027 ^{*1}	4:3/16:9
		720×576/50p	27.000	CEA-861
		1280×720/50p	74.250	16:9
		1920×1080/50i	74.250	2.39:1
		720(1440) ^{*3} ×576/50i	27.000	4:3/16:9
		1920×1080/60 ^{*1} p	148.500 ^{*1}	16:9
		1920×1080/50p	148.500	2.39:1
		1920×1080/24 ^{*1} p	74.250 ^{*1}	16:9
		1920×1080/25p	74.250	2.39:1
		1920×1080/30 ^{*1} p	74.250 ^{*1}	16:9
DVIコンピューター^{*2}				
シングルリンク 4:4:4	RGB 8bit	水平周波数:28~68kHz 垂直周波数:48~60Hz 最高解像度: 1920×1080/60p	25.000~162.000	

* 1:フレームレート1:1.001にも対応します。

* 2:正方画素構造(H/V)を持つプログレッシブ信号を対象としています。インターレース信号は対象外です。

* 3:Pixel Repetition=2(同じ画素を2度伝送)です。

※DVI入力信号の量子化レンジはRGB Rangeで設定することができます。

※FormatのDVIの選択と入力信号が合っていない場合には正しく表示されません。

※FormatのDVIでComputerを選択し、コンピューターなどの出力信号が正しく表示されない場合は、Videoを選択し確認してください。

※FormatのDVIでVideoを選択し、画像が表示されない場合には、Computerを選択し確認してください。

SRM-L560 対応信号フォーマット

HDMI

信号フォーマット	信号システム	インターフェース サンプリング 周波数(MHz)	アスペクト比	スタンダード
HDMI				
RGB 4:4:4 YCbCr 4:4:4 YCbCr 4:2:2	640×480/60 ^{*1} p	25.200 ^{*1}	4:3	CEA-861
	720×480/60 ^{*1} p	27.027 ^{*1}	4:3/16:9	
	1280×720/60 ^{*1} p	74.250 ^{*1}	16:9	
	1920×1080/60 ^{*1} i	74.250 ^{*1}	2.39:1	
	720(1440) ^{*3} ×480/60 ^{*1} i	27.027 ^{*1}	4:3/16:9	
	720×576/50p	27.000		
	1280×720/50p	74.250	16:9	
	1920×1080/50i	74.250	2.39:1	
	720(1440) ^{*3} ×576/50i	27.000	4:3/16:9	
	1920×1080/60 ^{*1} p	148.500 ^{*1}	16:9	
YCbCr 4:2:2 12bit ^{*2}	1920×1080/50p	148.500	16:9 2.39:1	CEA-861
	1920×1080/24 ^{*1} p	74.250 ^{*1}	16:9 2.39:1	
	1920×1080/25p	74.250	16:9 2.39:1	
	1920×1080/30 ^{*1} p	74.250 ^{*1}	16:9 2.39:1	
	800×600/60p ^{*4}	40.000		VESA
	1024×768/60p ^{*4}	65.000	4:3	
	1280×960/60p ^{*4}	108.000		
	1280×1024/60p ^{*4}	108.000	5:4	
	1400×1050/60p ^{*4}	121.750	4:3	

* 1:フレームレート1:1.001にも対応します。

* 2:RGB/YCbCrフォーマットおよび8/10/12bitは入力信号に応じて自動的に切り替わります。

* 3:Pixel Repetition=2(同じ画素を2度伝送)です。

* 4:800×600、1024×768、1280×960、1280×1024、1400×1050信号を「HDMIのコンピューター信号」としています。

※HDMI入力信号の量子化レンジはRGB Rangeで設定することができます。

※HDMI入力信号のアスペクト比はScreen AspectのHDMI AutoでOffを選択している場合に手動で切り換えることができます。