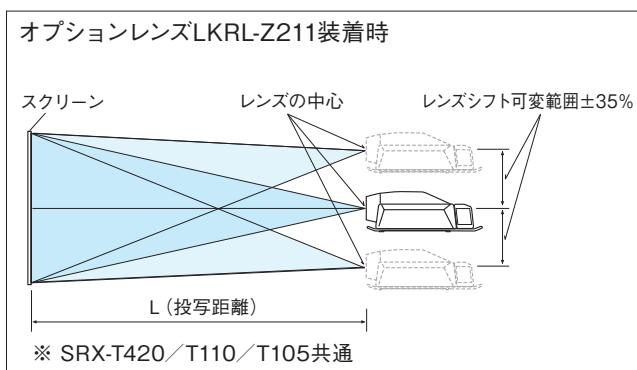
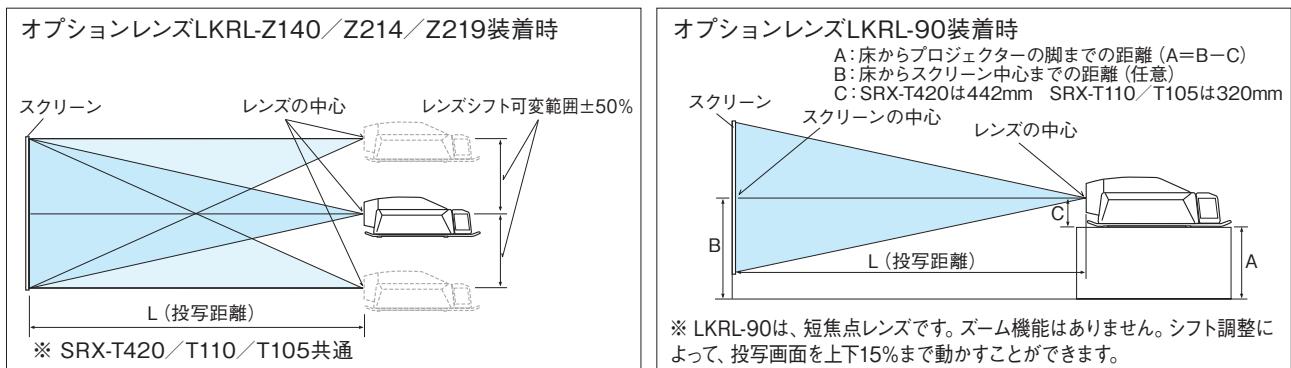


SRX-T420 / T110 / T105 オプションレンズと投写距離



スクリーンの横幅 (W、単位:mm) から換算した投写距離の概算式

レンズの種類	4K×2Kの信号を入力した場合の投写距離概算式		16:9の信号を入力した場合の投写距離概算式		4:3の信号を入力した場合の投写距離概算式	
	L (min)	L (max)	L (min)	L (max)	L (min)	L (max)
LKRL-Z211	1.03×W	1.79×W	1.09×W	1.91×W	1.46×W	2.55×W
LKRL-Z214	1.33×W	2.43×W	1.42×W	2.59×W	1.89×W	3.45×W
LKRL-Z219	1.80×W	4.09×W	1.92×W	4.36×W	2.56×W	5.81×W
LKRL-Z140	3.81×W	7.12×W	4.06×W	7.59×W	5.42×W	10.13×W
LKRL-90	0.9×W		0.96×W		1.28×W	
LKRL-A002 ^{*1}	1.08×W	1.90×W	1.15×W	2.03×W	1.53×W	2.70×W
LKRL-A003 ^{*2}	1.90×W	3.88×W	2.03×W	4.14×W	2.70×W	5.52×W

スクリーンの対角 (D、単位:インチ) から換算した投写距離の概算式

レンズの種類	4K×2Kの信号を入力した場合の投写距離概算式		16:9の信号を入力した場合の投写距離概算式		4:3の信号を入力した場合の投写距離概算式	
	L (min)	L (max)	L (min)	L (max)	L (min)	L (max)
LKRL-Z211	0.91×D×25.4	1.59×D×25.4	0.95×D×25.4	1.67×D×25.4	1.17×D×25.4	2.04×D×25.4
LKRL-Z214	1.17×D×25.4	2.15×D×25.4	1.23×D×25.4	2.26×D×25.4	1.51×D×25.4	2.76×D×25.4
LKRL-Z219	1.59×D×25.4	3.62×D×25.4	1.67×D×25.4	3.80×D×25.4	2.05×D×25.4	4.66×D×25.4
LKRL-Z140	3.43×D×25.4	6.41×D×25.4	3.65×D×25.4	6.83×D×25.4	4.88×D×25.4	9.12×D×25.4
LKRL-90	0.81×D×25.4		0.86×D×25.4		1.15×D×25.4	
LKRL-A002 ^{*1}	0.99×D×25.4	1.71×D×25.4	1.04×D×25.4	1.80×D×25.4	1.28×D×25.4	2.20×D×25.4
LKRL-A003 ^{*2}	1.71×D×25.4	3.55×D×25.4	1.80×D×25.4	3.73×D×25.4	2.20×D×25.4	4.56×D×25.4

ここで記載されているアルファベットは、以下を示しています。

W:スクリーンの横幅 (単位:mm)

D:スクリーンの対角 (単位:インチ)

L (min) : レンズの中心からスクリーンまでの距離 (最小値、単位:mm)

L (max) : レンズの中心からスクリーンまでの距離 (最大値、単位:mm)

*1 SRX-T420用広角(ワイド)3Dレンズ

*2 SRX-T420用望遠(テレ)3Dレンズ

投写距離は、ご使用になるレンズ、入力信号の種類、投写画像のサイズによって異なります。スクリーンのサイズ (W または D) から最適な投写距離 (L) を決定してください。