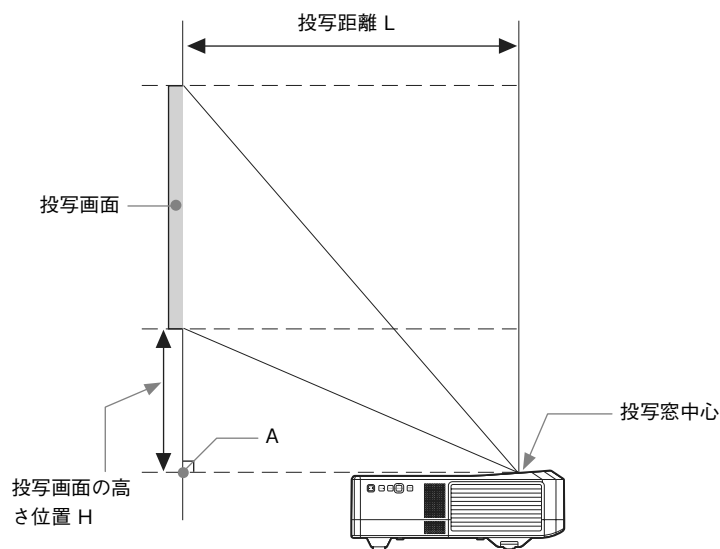
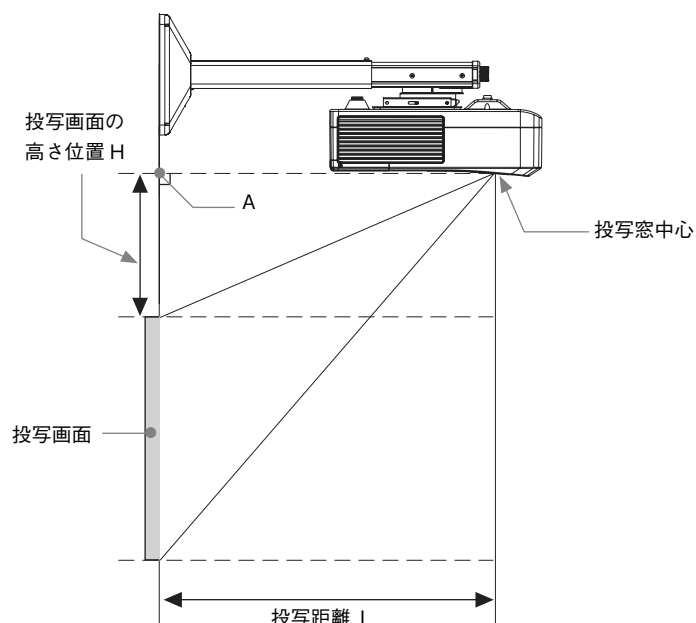


投写距離は、投写窓中心から投写面までの距離です。投写する画面のサイズごとの投写距離と投写画面の高さ位置を示します。投写画面の高さは、投写窓中心から投写する面に対して垂直に引いた線と投写する面が交差する位置（図中 A）から投写画面の下端（壁設置時は上端）までの距離です。

床置き設置時



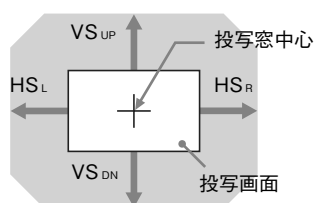
壁面設置時



L：投写距離

H：投写窓中心からスクリーン下端までの高さ

レンズシフト量は、投写画面の中心を「0」とした場合、そこからどれくらい動かせるかを、投写画面の「全高」または「全幅」を100% とし、その距離をパーセントで表します。



網掛け:移動できる範囲

VS_{UP}：垂直レンズシフト量（上）[%]

VS_{DN}：垂直レンズシフト量（下）[%]

HS_R：水平レンズシフト量（右）[%]

HS_L：水平レンズシフト量（左）[%]

投写距離表 (VPL-SX536)

投写距離表 (アスペクト比 4:3)

単位 : m

画面サイズ		投写距離 L	投写画面の高さ位置 H
対角 D	横×縦		
60型 (1.52m)	1.22×0.91	0.424-0.436	0.163
70型 (1.78m)	1.42×1.07	0.495-0.509	0.192
80型 (2.03m)	1.63×1.22	0.566-0.581	0.220
90型 (2.29m)	1.83×1.37	0.636-0.654	0.249
110型 (2.79m)	2.24×1.68	0.778-0.800	0.305

投写距離計算式 (VPL-SX536)

D : 投写画面サイズ (対角)

H : 投写窓中心からスクリーン下端までの高さ

計算式 1

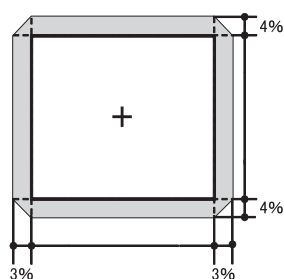
単位 : m

投写距離L (最短)	投写距離L (最長)
$L=0.007067 \times D-0.0001$	$L=0.007275 \times D-0.0001$

計算式 2

投写画面の高さ位置 H
$H=0.00284 \times D-0.00674$

レンズシフト量 (VPL-SX536)



$$VS_{UP} [\%] = VS_{DN} [\%] = 4 - 1.333 \times (HS_R [\%] \text{ or } HS_L [\%])$$

$$HS_R [\%] = HS_L [\%] = 3 - 0.750 \times (VS_{UP} [\%] \text{ or } VS_{DN} [\%])$$