

# デジタルサイネージプレーヤーVSP-BZ10 Ver. 1.10 スペックシート

このスペックシートは、本機の仕様詳細を説明するものです。

## A. 対応ディスプレイ

### B. 各種アイテムの最大登録数

### C. コンテンツフォーマット

### D. アイテムの時間

\* 解像度の表記は、横(幅)×縦(高さ)です(回転して縦に表示する場合は、横と縦を入れ換えてお考えください)。

## A. 対応ディスプレイ

本機が対応するディスプレイは以下の通りです。

最新の情報は販売店にお問い合わせください。

種類	型名	最大解像度
Sonyパブリックディスプレイ <sup>*A1</sup>	GXD-L65H1、GXD-L52H1、FWD-S47H1、 FWD-S42H1、FWD-S42E1	1920×1080
Sony BRAVIA <sup>*A2</sup>	—	1920×1080
その他	アナログRGB <sup>*A3</sup> 、HDMI搭載モニター	—

\*A1: FWD-S42E1 以外の Sony パブリックディスプレイを本機で制御する場合は、モニターコントロールアダプター BKM-FW21 をディスプレイに装着し、本機と BKM-FW21 を RS-232C ストレートケーブル(凹凸)で接続してください。

\*A2: 制御可能な機種について詳しくは、お買い上げ店またはソニーのサービス窓口にお問い合わせください。

\*A3: 同期信号は、HSYNC、VSYNC のみ出力されます。

## B. 各種アイテムの最大登録数

サイネージプレーヤーマネジメントソフトウェアが扱う各種アイテムの最大登録数は以下の通りです。

分類	アイテム名	最大登録数
プレーヤー登録	VSP-BZ10	10
マイコレクションフォルダー内 登録アイテム <sup>*B1</sup>	動画	100
	静止画	100
	テロップ	100
	BGM	100
	プレイリスト	100
	スケジュール	100
	フォルダー(ユーザー新規作成分)	50
プレイリスト内登録アイテム <sup>*B2</sup>	動画、静止画、BGM	100(合計)
スケジュール内登録アイテム <sup>*B2</sup>	プレイリスト、テロップ、機器制御	100(合計)

\*B1: 1フォルダーあたりに登録できる最大アイテム数は100です。

\*B2: プレーヤーは、スケジュールが配信されるとスケジュール登録処理を行い、次回起動時には不要となったスケジュールの削除処理を行います。これらの処理にかかる時間は、スケジュール登録期間、登録アイテム数、スケジュール登録内容の更新(配信のやり直し)回数に比例して長くなります。たとえば、スケジュール登録アイテム数が10個で期間が1か月のスケジュールを配信した場合、スケジュール登録処理に5分以上、次回起動時に15分以上掛かる場合があります。

### C. コンテンツフォーマット

本機が再生可能なコンテンツは以下の通りです。ただし、ご利用環境によっては、下記のフォーマットのコンテンツでも正常に再生されない場合があります。あらかじめご了承ください。

- 各ファイルサイズは 2 GB 以下(プレーヤーのストレージ容量を超えないこと)であること。
- 各ファイルのアスペクト比は、4:3 または 16:9 であること。4:3、16:9 以外のアスペクト比のコンテンツを再生した場合は、意図した形で表示されない場合があります。
- ピクセルアスペクト比が 1 でない動画コンテンツは、解像度を正しく取得できません。
- サポート外のコンテンツを再生した場合は、黒画が表示されます。

コンテンツ	フォーマット	拡張子	制限
動画 <sup>*C1</sup>	MPEG2-PS Video: MPEG2 MP@ML Audio: MPEG1 Audio Layer2	mpg、mpeg、 m2p	解像度: SD(720×480) 60i/30p SD(720×576) 50i/25p 最小ビットレート: 4 Mbps 最大ビットレート: 9.8 Mbps
	MPEG2-TS Video: MPEG2 MP@HL Audio: MPEG1 Audio Layer2	ts、m2t、m2ts	解像度: HD(1280×720) 50p/60p HD(1440×1080) 50i/60i <sup>*C2</sup> HD(1920×1080) 50i/60i 最小ビットレート: 4 Mbps 最大ビットレート: 25 Mbps
	H.264/AVC Video: H.264/AVC (BP@L3, MP@L4, HP@L4) Audio: AAC	mp4	解像度: SD(720×480) 60i/30p SD(720×576) 50i/25p HD(1280×720) 50p/60p HD(1920×1080) 50i/60i 最小ビットレート: 4 Mbps 最大ビットレート: 20 Mbps
静止画 <sup>*C3</sup>	JPEG	jpg、jpeg、jpe	階調: 24 bit YCbCr のみ 解像度: 640×480~1920×1080
	PNG	png	階調: 24/32 bit RGB のみ 解像度: 320×240~1920×1080
	BMP	bmp	階調: 24 bit RGB のみ 解像度: 640×480~1920×1080
BGM <sup>*C4</sup>	PCM	wav	最大チャンネル数: 2 サンプリング周波数: 44.1、48 kHz ビット数/サンプル: 16 bit
	AAC	m4a	最大チャンネル数: 2
	MP3	mp3	サンプリング周波数: 44.1、48 kHz 最大ビットレート: 256 kbps

コンテンツ	フォーマット	拡張子	制限
テロップ	PNG	png	ディスプレイ横置きの場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>横スクロールテロップ: 解像度 960×80～960×160 を 50 枚登録可能</li> <li>縦スクロールテロップ: 解像度 960×540 を 20 枚登録可能</li> <li>固定テロップ: 解像度 960×80～960×160</li> <li>フルスクリーンテロップ: 解像度 960×540</li> </ul> ディスプレイ縦置きの場合 <ul style="list-style-type: none"> <li>横スクロールテロップ: 解像度 540×80～540×160 を 50 枚登録可能</li> <li>縦スクロールテロップ: 解像度 540×960 を 20 枚登録可能</li> <li>固定テロップ: 解像度 540×80～540×160</li> <li>フルスクリーンテロップ: 解像度 540×960</li> </ul>

\*C1: 動作確認されているエンコーダーは、Vegas Pro 10.0 (Sony Creative Software Inc.)です。エンコードは CBR で行うことを推奨します。VBR でエンコードした場合、コンテンツによっては保証ビットレート範囲を超え、映像・音声が乱れることがあります。Vegas Pro 10.0 の推奨設定は以下の通りです。

H.264/AVC

ファイルの種類: MainConcept AVC/AAC (\*.mp4)

エンコードモード: 一定ビットレート(4,000,000 bps 以上、20,000,000 bps 以下)

MPEG2-TS

ファイルの種類: MainConcept MPEG-2 (\*.mpg, \*.m2v, \*.m2t, \*.mpa)

エンコードモード: 一定ビットレート(4,000,000 bps 以上、25,000,000 bps 以下)または可変ビットレート(最低 4,000,000 bps 以上、最大 25,000,000 bps 以下)

なお、Vegas Pro 10.0 でレンダリングテンプレートをカスタマイズして使用する場合は、システムタブでビットレートを自動計算するよう設定してください。

\*C2: PowerPoint ファイルおよび Flash ファイルをサイネージアニメーションコンバーターで MPEG2-TS 形式の動画に変換した場合の解像度は 1440×1080 です。

自動プレゼンテーションが設定された PowerPoint ファイルは、変換できません。PowerPoint の[スライドショーの設定]で、[自動プレゼンテーション]をオフにし、[リハーサルのタイミングを使用]のチェックをはずしてください。

\*C3: Microsoft PowerPoint を使ってスライドを静止画形式で保存すると、必要最小限の階調に変換され、本機でサポートしない階調になることがあります。例えば、白黒のスライドを JPEG ファイル形式で保存すると階調は 8bit となり、このままでは本機で使用できません。以下の手順例を参考に、本機でサポートされている形式に変換してご使用ください。

#### 変換手順例

1. Microsoft PowerPoint で、スライドを BMP 形式で保存する。

ファイルの種類で[デバイスに依存しないビットマップ (\*.bmp)]を選択してください。

2. 保存した BMP ファイルをペイントで開く。

3. [名前を付けて保存]を実行してファイルを変換する。

Windows 7 の場合は、ファイルの種類で[PNG(\*.png)]を選択してください。

Windows Vista または Windows XP の場合は、ファイルの種類で[24 ビット ビットマップ (\*.bmp;\*.dib)]を選択してください。

\*C4: BGM コンテンツは割り込み再生できません。

## D. アイテムの時間

本機が再生できる時間仕様は以下の通りです。

アイテム名	最短時間	最長時間
コンテンツ(動画、静止画、BGM) <sup>*D1</sup>	10 秒	—
プレイリスト <sup>*D2 *D3</sup>	10 秒	24 時間
スケジュール	10 秒	24 時間

\*D1: コンテンツのサイズなどによっては読み込み処理に時間がかかることがあります。

\*D2: 動画コンテンツと静止画コンテンツが混在したプレイリストを再生すると、動画と静止画が切り換わる時に動画の最終フレームが数秒間表示される場合があります。

\*D3: スケジュールにプレイリストを追加した結果、プレイリストの最後に再生されるコンテンツの再生時間が 10 秒未満になる場合、そのコンテンツは再生されません。

---

### 《商標について》

BRAVIA はソニー株式会社の登録商標です。

Microsoft、Windows、Windows Vista、および PowerPoint は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標です。

文中のシステム名、製品名は、一般に各開発メーカーの商標あるいは登録商標です。

本文中では「™」、「®」マークは明記していません。

記載内容: 2011 年 10 月現在  
Copyright 2011 Sony Corporation

4-277-826-02 (2)