

**SONY**  
make.believe

ダイナミックマルチディスプレイシステム  
**Ziris Canvas**  
オープン価格

従来のディスプレイレイアウトにとらわれない自由な映像表現を可能にする  
ビデオウォール型デジタルサイネージシステム



**ZIRIS**<sup>TM</sup>

[sony.jp/public-display/](http://sony.jp/public-display/)

●オープン価格商品の価格は、販売店にお問い合わせください。

※“Ziris Canvas”はソフトウェアとハードウェアのセット販売のみとなります。ご購入については、営業担当までご相談ください。

## サイズ・向き・面数にとらわれない自由なディスプレイレイアウトを実現

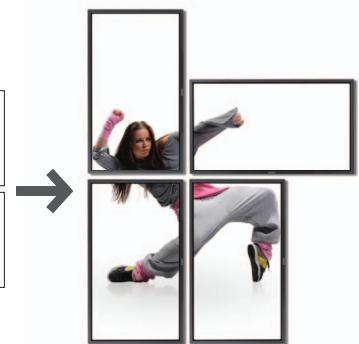
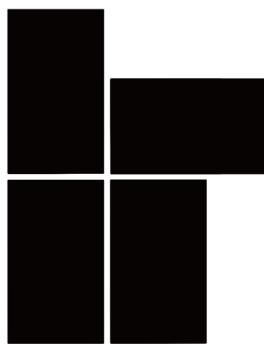
付属ソフトウェア「Ziris Screen Cutter」でディスプレイのレイアウト設定を自由に作成し、そのレイアウトに合わせたコンテンツの配置が可能なため、従来のビデオウォールシステムにはないディスプレイの斜め配置や、サイズの異なるディスプレイの組み合わせが可能です。また、ディスプレイの面数にもシステム上の制限はありません。自由なディスプレイレイアウトを可能にしたことでの映像表現の可能性が広がります。※ご利用のディスプレイの仕様や設置環境により、レイアウトに制限が生じる場合がございます。詳しくはディスプレイメーカーにお問い合わせ下さい。

## フルHDを越える高解像度の実現など、さまざまなコンテンツ制作が可能

付属ソフトウェア「Ziris Screen Cutter」を使用することで、ディスプレイのレイアウトの設定から、レイアウトに応じたコンテンツの配置情報をご利用の編集ソフトに取りこめる形で出力することが可能です。クリエーターの創造力を刺激するさまざまなコンテンツの制作がより効率的に行えます。

### ウルトラHD

付属ソフトウェア「Ziris Screen Cutter」を使用することで、ディスプレイ1面あたり最大でフルHD(1920×1080)解像度の表示が可能です。高解像度のCGコンテンツをディスプレイのレイアウトに合わせて切り取り、複数のフルHDコンテンツを組み合わせた動画ファイル群を作成することができます。これによりトータルでフルHDを超える解像度を持つビデオウォールを実現します。



- 1 ディスプレイレイアウトを決めます。

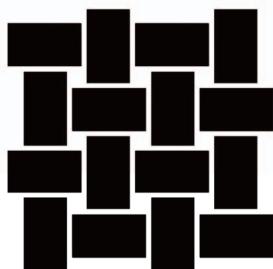
- 2 フルHD以上の高解像度の静止画(PNG)を準備します。

- 3 「Ziris Screen Cutter」でディスプレイレイアウトに合わせて静止画を切り取り、一面一面ごとに静止画をHD動画にエンコードします。

- 4 それぞれの動画を再生させることによりトータルでフルHDを超える解像度の映像表現を実現します。

### ストレッチHD

最大でフルHD(1920×1080)解像度の動画コンテンツや、静止画コンテンツ(2048×2048まで)を、複数のディスプレイに引き伸ばして表示させることができます。事前レンダリングなどの画像処理が不要で、ディスプレイの設置レイアウトとオリジナルコンテンツの表示位置とサイズを決めることで、既にお持ちのコンテンツを有効利用することができます。



- 1 ディスプレイレイアウトを決めます。サイズや角度、面数に制限はありません。

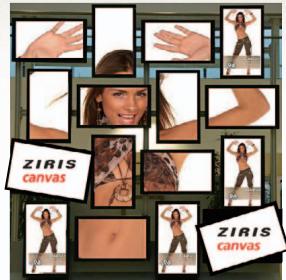
- 2 フルHD解像度までの動画(もしくは2048×2048までの静止画)を準備します。

- 3 「Ziris Create」で決めたディスプレイレイアウトに対しコンテンツを引き伸ばします。

- 4 表示位置や大きさを決定し、お持ちのコンテンツを簡単にビデオウォール上に表示させることができます。

## ハイブリッド

「ウルトラHD」と「ストレッチHD」を組み合わせるなど、さらに自由な映像表現も可能です。例えば、ウルトラHDで制作したコンテンツをベースに、レイアウト内の指定のディスプレイに、異なる動画や静止画などのお手持ちのコンテンツを上書き配置することができます。



## 再生機にデジタルサイネージ向け「プレイステーション3」を採用。高速、高画質映像処理を実現

再生機に、デジタルサイネージ向けにカスタマイズされたシステムソフトウェアを搭載した「プレイステーション3」を採用。

“Cell Broadband Engine”の優れた演算処理能力により、リアルタイムでレンダリング処理を行いながらコンテンツの再生を行うことが可能です。さらにデジタルサイネージ向けPS3®の電源を入れると自動的にディスクが起動される機能や、LAN接続によるフレーム精度での同期再生機能を搭載しており、負荷が少なく、安定したビデオウォールの運用ができます。



## 商品構成

- 再生機 デジタルサイネージ向けPS3®

- 専用ソフトウェア (BZSQ-VW1)

©Sony Computer Entertainment Inc.

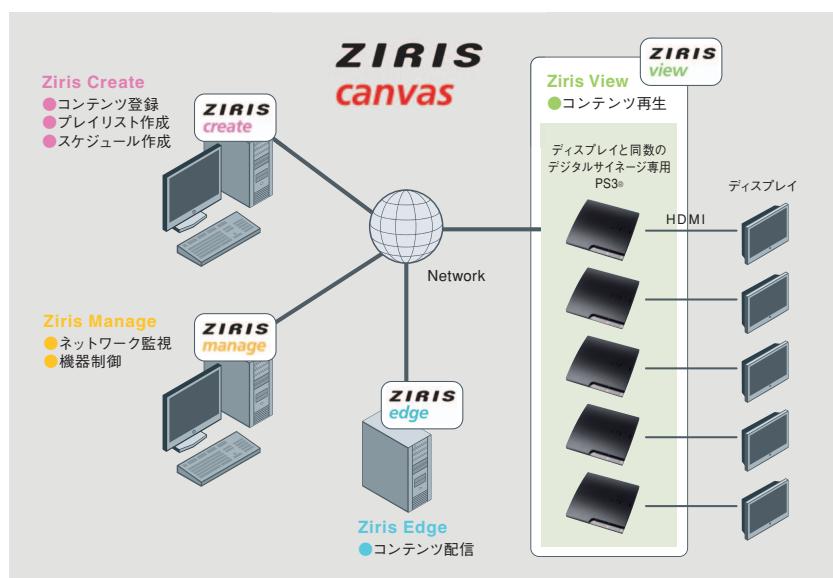
<b>ZIRIS create</b>	プレイリストやスケジュール作成などを行うためのソフトウェア	<b>ZIRIS edge</b>	コンテンツ配信を行うためのソフトウェア
<b>ZIRIS manage</b>	機器の設定、監視、制御を行うためのソフトウェア	<b>ZIRIS view</b>	デジタルサイネージ向けPS3®上でコンテンツ再生を行うためのソフトウェア

- 付属ソフトウェア Ziris Screen Cutter: ディスプレイのレイアウトの設定、フル HD以上の高解像度コンテンツの制作をサポートするソフトウェア

## システム構成

“Ziris Canvas”でビデオウォール型デジタルサイネージを構成する際には、“Ziris Canvas”一式に加え、表示用ディスプレイと専用ソフトウェア\*をインストールするPCが必要です。再生機であるサイネージ用途にカスタマイズされたデジタルサイネージ向けPS3®はディスプレイと同数台が必要になります。

\*ソフトウェアはシステム一式につき、1セットで管理可能です。  
また、一連の専用ソフトウェアはシステムの規模にもよりますが、1台のPCにインストールして運用することも可能です。



## ■ 専用ソフトウェア動作環境

OS	Windows® 2003 server(32bit) SP2
CPU	Intel® Core™ 2 Duo 2GHz 以上
HDD空き容量	40GB 以上
RAM	2GB 以上
GPU	WXGA 以上

※ “Ziris Canvas”専用のコンピューターを用意し、Webアクセスなど、デジタルサイネージ以外の用途でご使用にならないでください。セキュリティ上の問題が発生する危険性があります。※ Windows®のファイアウォール機能は無効にしてください。※ Windows®のユーザーアカウント制御(UAC)機能は無効にしてください。※ アンチウイルスソフトウェアは使用しないでください。※ 本ソフトウェアのインストーラーには他社製ソフトウェアが含まれています。Ziris Createをインストールする前に、必要な他社製ソフトウェアがコンピューターにインストールされていないことを確認し、インストールされている場合はアンインストールしてください。※ 本製品が正しく動作するためには、他社製ソフトウェアの特定バージョンが必要となります。他社製ソフトウェアの自動更新の設定をオフにし、更新リクエストがあった場合は手動で拒否してください。

## ■ 対応ファイルフォーマット

静止画		
フォーマット	JPEG	PNG
拡張子	.jpg*	.png
サイズ	2048×2048まで	2048×2048まで

\* プログレッシブ非対応

音声	
フォーマット	Dolby AC3
拡張子	.ac3
デュレーション	1秒～2時間
ビットレート	640kbit/s以下
チャンネル数	2もしくは5.1
サンプリング	48kHz
制限	2レイヤーまで

動画		
フォーマット	MPEG-2 ES	MPEG-4 AVC
プロファイル	MP@HL	HiP@Level4
拡張子	.mpg	.mp4
フレーム周波数	23.976, 24.25, 29.976, 30 プログレッシブ	50.59.94, 60 インターレース
解像度	1920×1080まで	1秒～2時間
デュレーション	推奨25Mbps、最大51Mbps	16Mbpsまで
ビットレート	1画面につき 2コンテンツまで、 2コンテンツ合計の最大 ビットレート41Mbps	1画面につき1コンテンツまで
制限		

## ■ デジタルサイネージ向けPS3®仕様

CPU	Cell Broadband Engine™
GPU	RSX®
入出力*1	Hi-Speed USB (USB 2.0 準拠)×2
ネットワーク	Ethernet (10BASE-T, 100BASE-TX, 1000BASE-T) × 1 IEEE 802.11 b/g
AV出力	解像度 1080p, 1080i, 720p, 480p, 480i HDMI出力端子*2×1 AVマルチ出力端子×1 光デジタル出力端子×1
外形寸法 (幅×高さ×奥行き)	約290×65×290mm(突起物含まず)
質量	約3.0kg



\* 1 すべての外部機器の動作を保証するものではありません。 \* 2 HDMI ver1.3a で定義された“3D”、“Deep Color”、“x.v.Color(xvYCC)”、“HD lossless audio format”に対応しています。※ デジタルサイネージ以外の用途で本製品をご使用にならないでください。※ デジタルサイネージ向けにカスタマイズしたシステムソフトウェアを使用しています。仕様および外観は、予告なく変更することがあります。

## ■ 5年間の保守サービス付き

ご購入時にご登録いただくことで、5年間の保守サービスをご提供。

### 1. 専用コールセンターによる電話サポート 2. センダバック修理サポート

※ご購入後1ヶ月以内にご登録ください。

●本機の不具合・修理など何らかの原因で、内蔵ハードディスクに保存されたデータが破損・消滅した場合など、いかなる場合においても記録内容の補償およびそれに付随するあらゆる損害について、当社はいっさい責任を負いかねます。また、いかなる場合においても、当社にて記録内容の修復はいたしませんので、あらかじめご了承ください。●画面はハメコミ合成です。●仕様および外観は、改良のため予告なく変更されることがあります。●カタログと実際の商品の色とは印刷の関係で多少異なる場合があります。●“SONY”、“make.believe”および“Ziris”はソニー株式会社の商標です。“プレイステーション 3”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商品です。また“プレイステーション”、“PS3”、“Cell Broadband Engine”、“RSX”、は同社の登録商標です。●その他、記載されている各社名および各商品名は、各社の商標または登録商標です。なお、本文中では、TM、®マークは明記していません。

ソニービジネスソリューションサイト [www.sonybsc.com](http://www.sonybsc.com)

本カタログは再生紙および環境に配慮した大豆インキを使用

※特定市場向け商品などソニービジネスソリューションサイトに掲載していない商品もあります

ソニー株式会社

ソニービジネスソリューション株式会社 / 〒108-0074 東京都港区高輪4-10-18

掲載の業務用商品およびソリューションに関するお問い合わせは

業務用商品相談窓口

フリーダイヤル ☎ 0120-788-333

●携帯電話・PHS・一部のIP電話からは 0466-31-2588

●FAX 0120-333-389

●受付時間 9:00～18:00 (土・日・祝日、および年末年始は除く)

2010.11

カタログ記載内容2010年11月現在