導入事例

びわ湖放送株式会社 様株式会社ビー・ビー・シー・サービス 様

C3P

C3 Portal

高校野球の中継・取材における素材伝送フローの効率化を実現



ご担当者の紹介



株式会社ビー・ビー・シー・サービス 業務管理室チーフ びわ湖放送技術部担当 卯路 純治 様

1994 年に株式会社ビー・ビー・シーサービス に入社し、びわ湖放送の CM デスクを担当。 2003 年より技術部へ出向しスタジオや ENG・中継等の SWER、カメラ、番組 TD 等の業務に 従事し数多くの番組に携わっている。

びわ湖放送株式会社 アナウンサー 黒川 彩子 様

2020 年にびわ湖放送に入社し、制作部兼アナウンス室に所属。制作 AD・ディレクターとして自ら取材を行いながらアナウンサーを兼務。 BBC 生放送番組『金曜オモロしが』担当。その他『高校野球ハイライト』『高校バスケ女子実況』などスポーツ番組も担当。

クラウドソリューションに対するイメージを教えてください

弊社ではこれまで取材や収録の現場でクラウドを使用する機会がありませんでしたが、セッティングまでの時間短縮や気軽に行える素材伝送等の面でワークフローの効率化ができると考えています。 しかし、使用するインターネット回線の環境によっては一概に全て効率よく使えるというものではないと感じており、まだまだ使用できる場面の選定は必要だと思っています。



C3 Portal のトライアルを行った理由を教えてください

—経緯

弊社は地域に根差した放送局として、昨年で開局 50 周年を迎えました。自社での積極的な番組制作のほか、AIアナウンサーや IP 技術を採用したスタジオサブなど、最新技術を活用したシステムの構築にも力を入れています。一方で、遠方の取材先からの素材伝送においては、ベースバンド接続の専用の素材伝送装置で行っており、ワークフローを効率化したいと考えていました。そこで、高校野球の取材に合わせて PoC 環境を提供いただき、実証実験を行いました。



取材現場となった彦根球場「高校野球 滋賀大会」

一決め手となった特長や機能

局から遠方の取材現場から SNG (人工衛星) や専用の素材伝送装置を必要とせず、手軽に素材伝送できる点が魅力的だと感じていました。また、取材用のカメラでハイレゾファイルに加えて OA 用途を想定したプロキシファイルも記録できるため、C3 Portal でそれらのファイルごとに伝送品質を選択でき、スマホやモバイル Wi-Fi などの一般的なインターネット環境があれば品質を担保してファイル転送できるため、後段の編集との相性もよく、最適と考えました。

-C3 Portal により、改善されたこと

ライブ中継している場合を除き、通常、遠方の取材現場で撮影された素材は、カメラマンがメディアを持ち帰る必要があります。急ぎの素材については専用の伝送装置を用いて素材伝送していますが、機材量が増加します。特にワンマンオペレーションでの運用時には、クルーへの負担も増えることや、専用の伝送装置の数が ENG カメラの台数よりも少ないため、素材伝送できるカメラ台数に制限がありました。

また、ベースバンドでの素材伝送では、局側に収録操作を行う、待ち受けの担当者を配置する必要があります。加えて、モバイルネットワークの回線状況により、伝送品質が変化する場合があるため、担当者は収録中の間、モニタリングを継続する必要があります。

C3 Portal を使うことで、伝送用の取材カメラ台数に制限がなくなり、メディアの運搬やクルー間でのライブ中継機材の共有、局側の待ち受けの担当者が不要になるなど、現場での課題を解決できました。





PXW-Z280 による収録中のファイル転送

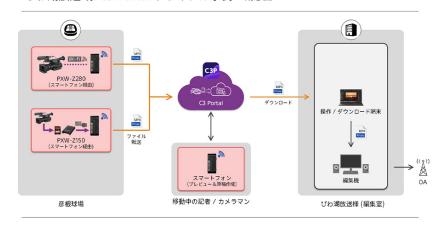
今回は高校野球の試合中における、各チームの観客席の応援風景、および、選手インタビューなどの取材で C3 Portal を使用しました。OA 用途を想定した品質のプロキシファイル (XAVC Proxy / 6 Mbps) に加えて、ハイレゾファイル (MPEG / 50Mbps) も素材転送を行いました。いずれも撮影中にバックグラウンド転送でき、特にプロキシファイルについては 4G / 5G モバイル回線でもすぐに伝送が完了したので、実用性を実感しました。また、ネットワーク機能を搭載していないカメラで収録した素材も、収録後、カードリーダー経由でスマホヘインポートして素材伝送をスムーズに行うことができました。ハイレゾファイルについては、局側でクラウドからダウンロードするだけで、編集機でそのまま取り扱いできるため、編集マンにも好評でした。

また、C3 Portal はスマホ上で素材プレビューを行えるため、インタビューした内容の記入や OK カットの仕分けなどの作業を、試合の合間や移動中などに活用しました。現場からは「現場の負担なく素材伝送できて、とても助かった」との声も上がっており、難しい操作もなかったので、高校野球に限らず、さまざまな現場で活用できるのではないかと可能性を感じました。

将来のフローを実現するにあたり、ソニーに期待することはありますか

今回の C3 Portal 実証実験では、従来の伝送と比べて取材カメラの台数制限からの解放、運用スタッフの抑制、プレビュー機能の利便性など、成果と実感を得ることができました。一方で、プロキシファイルはモバイル Wi-Fi といったインターネット環境でもアップロードに時間はかかりませんが、ハイレゾファイルになると素材の実時間以上の伝送時間が必要でした。また、プロキシファイルはプログレッシブでの伝送になり、放送で送出する際には後段の作業でインターレスに変換する作業が必要となる等の課題も分かりました。この課題は C3Portal のみでの対策は難しいかもしれませんが Wi-Fi 環境を選ばず後段の作業ともスムーズに連携のとれるものになれば、より受け入れられるものとなると思います。

びわ湖放送 様 C3 Portal トライアル事例 - 概念図



システム概念図

Creators' Cloud の商品情報やお客さま事例をご覧いただけます。 sony.jp/professional/creators-cloud/

ソニーマーケティング株式会社 /〒108-0075 東京都港区港南 1-7-1

購入に関するお問い合わせは

業務用購入相談窓口 フリーダイヤル 🚾 0120-580-730