

LED



MESH™

ボタン



MESH™

人感



MESH™

動き



MESH™

明るさ



MESH™

温度・湿度<sup>しつど</sup>



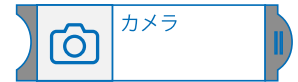
MESH™

GPIO



MESH™

カメラ

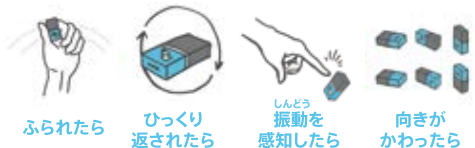


MESH™



## 動き

動きを感知することができます



ふられたら ひっくり返されたら しんどう振動を感知したら 向きがかわったら



ゆうしや けん

[たとえば] 新聞紙が勇者の剣に: 新聞紙を丸めて剣を作り、動きブロックをはります。MESHアプリ上で、動きブロックが動きを感知するたびに音が鳴るようにセットすれば、自分だけの勇者の剣のできあがり。



## 人感

人の動きを感知できます



人の動きを感知したら 人の動きを感知しなくなったら 人の動きを確認する



[たとえば] 近づく人を感じ: 部屋の前に人感ブロックをおきます。MESHアプリ上で、人感ブロックが動きを感知すると音が鳴るようにセットすれば、部屋に人が近づくたびに音が鳴ります。



## ボタン

シンプルなボタンです



1回押されたら 2回押されたら お長押しされたら



[たとえば] マイカメラリモコン: MESHアプリ上で、ボタンプロックをおしたら写真をとるようにセット。スマートフォンやタブレットを、ちょうどよい場所において、いつもとちがう写真をとってみましょう。



## LED

いろいろな色に光ります



光がつく チカチカ光る ふわっと光る 光が消える



[たとえば] メールを光でお知らせ: MESHアプリ上で、メールが来たときにLEDブロックが光るようにセットします。これで、大事な人からメールが来たことを、ひと目で知ることができます。

タブレット・スマートフォンのカメラを使い、  
写真を撮ることができます。



写真を撮る

タブレット・スマートフォンのカメラ(まえ/うしろ)で撮ることができます。撮った写真はタブレット・スマートフォンのアプリケーション「写真」で見ることができます。



## GPIO

他の電子部品と接続できます



デジタル入力 デジタル出力 アナログ入力 PWM出力 でんげん電源出力



[たとえば] めいぐるみを走らせる: マイクが一定の音を感知したらGPIOブロックからモーターへ電力を送るように、MESHアプリ上でセット。声をかけたり、手をたたいたりすると、めいぐるみが走ります。



## 温度・湿度

温度や湿度の変化を感知できます



温度がかわったら 湿度を確認する 湿度がかわったら 湿度を確認する



[たとえば] アラーム: MESHアプリ上で、湿度が一定よりも下がったことを温度・湿度ブロックが感知すると、メールがとどくなどのセットをすれば、乾燥(かんそう)アラームのできあがりです。



## 明るさ

明るさの変化を感知できます



明るさがかわったら 明るさを確認する 前をふさがれたら 前をふさぐものがなくなった



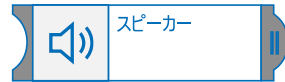
[たとえば] サプライズ: プレゼントの中に明るさブロックを入れます。MESHアプリ上で、明るさブロックが明るさを感知すると、あらかじめ用意しておいたメッセージ音が流れるようにセットします。

マイク



MESH™

スピーカー



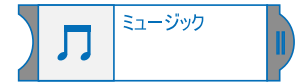
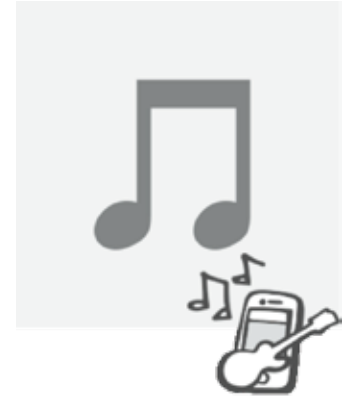
MESH™

通知



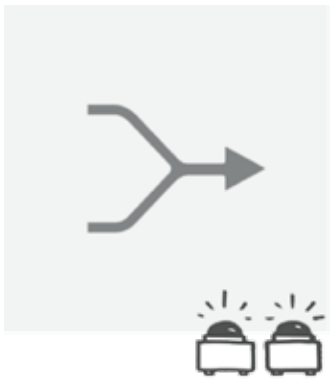
MESH™

ミュージック



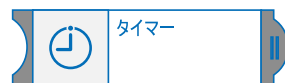
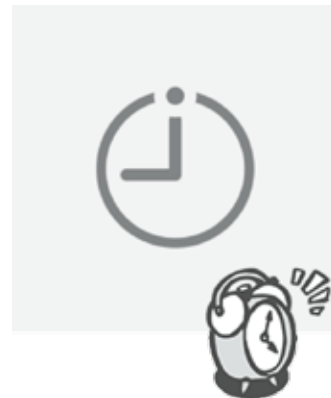
MESH™

And



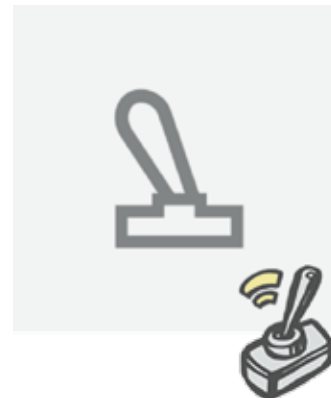
MESH™

タイマー



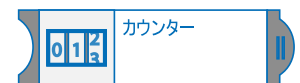
MESH™

スイッチ



MESH™

カウンター



MESH™



タブレット、スマートフォンの音楽機能や  
ストリーミング機能を用いて、ミュージックを  
再生することができます。

### 再生する

#### プレイリスト:

再生するミュージックの  
プレイリストを作れます。  
プレイリストのタイトルを  
変えることもできます。



#### 動作:

ミュージックブロックにインプットが  
あったときの動作をえらべます。

- 再生/一時停止
- はじめから再生
- 再生

#### リピート/シャッフル:

プレイリストのリピート再生/  
シャッフル再生のオン/オフを  
設定(せってい)できます。



#### コントロール

プレイリストの再生を  
コントロールできます。

タブレット・スマートフォンの通知機能を用いて、  
入力した文章やMESHブロックで検知した  
温度・湿度などの数字を表示します。



### 通知する

メッセージを表示します。たとえば温度・湿度ブロックとつなぐと、  
乾燥(かんそう)してきたらテキストで通知できます。通知や表示の  
しかたはタブレット・スマートフォンの設定(せってい)によります。

タブレット・スマートフォンのスピーカーで  
効果音を鳴らします。録音した音や  
タブレット・スマートフォン内の音楽ファイルを  
再生することもできます。



### 再生する

指定した音声ファイルを再生します。



### 停止する

再生している音を止めます。

タブレット・スマートフォンのマイクが  
大きな音を検知したときに反応します。



### 音を検知したら

まわりの音が一定の大きさをこえたときに  
信号(しんごう)を送ります。



### 音の大きさを確認する

このソフトウェアブロックが信号(しんごう)を受け取ったときに、  
まわりの音が一定の大きさをこえているか確認できます。

信号を受け取った回数を数えます。  
指定した回数に達すると次に信号を送ります。



### カウント

#### カウント:

受け取った回数を数えて、  
指定した回数に達したら次に信号を送ります。

#### リセット:

信号を受け取ると、カウントしていた数をリセットします。

信号を送る先を切りかえる機能です。



### 順番に切りかえる

**入力:**  
受け取った信号の出力先を、  
上から下へ切りかえます。

**リセット:**  
信号を受け取ると、  
出力先を一番上にもどします。



### ランダムに切りかえる

**入力:**  
受け取った信号の出力先を、  
ランダムに1つえらびます。



### えらんで切りかえる

**入力:**  
受け取った信号を、えらばれた出力先に送ります。

**出力選択(せんたく):**  
信号を受け取ると、出力先を順番(じゅんばん)に切りかえます。

**リセット:**  
信号を受け取ると、出力先を一番上にもどします。

一定時間待つ、指定した時刻に信号を送る、など  
時間にかんする機能です。



### 待つ

信号を受け取った  
あと、指定した秒数を  
待ってから次へ  
信号を送ります。



### 一定の間隔で

指定した間隔で  
定期的に信号を  
送ります。



### 指定の

タイミングで  
指定した時刻に  
信号を送ります。



### 指定の時間だったら

信号を受け取ったとき、  
指定した時刻内であれば、  
次に信号を送ります。



### 指定の曜日だったら

信号を受け取ったとき、  
指定した曜日であれば、  
次に信号を送ります。

2つの信号を同時に受け取ったとき、  
出力先に信号を送る機能です。



### 同時に

たとえば2つのボタンが同時におされたときなど、  
同時に2つの信号を受け取ったときのみ  
次へ信号を送ります。